



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO GRÁFICO

1. Datos

Materia: TECNOLOGÍAS INNOVADORAS
Código: DDD0014
Paralelo: B
Periodo : Septiembre-2021 a Febrero-2022
Profesor: CARRION MARTINEZ PAUL SEBASTIAN
Correo electrónico: pcarrion@uazuay.edu.ec
Prerrequisitos:

Código: UID0400 Materia: INTERMEDIATE 2

Nivel: 5

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 48		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
32	0	16	32	80

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura de carácter teórico pretende acercar al estudiante al contexto tecnológico con el que el hombre y el diseño han tenido y tienen relación. Para esto, se explora el concepto de tecnología, las revoluciones tecnológicas y los avances tecnológicos que emergen constantemente.

Los fundamentos teóricos que se perciben en esta asignatura pueden integrarse en el desarrollo de los distintos proyectos de Diseño que se plantean en los talleres de creación y proyectos

Esta asignatura intenta proveer al estudiante de conocimientos generales que extiendan el entendimiento del contexto tecnológico y cómo este se puede integrar en las diferentes prácticas del Diseño

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

0.	Introducción a la materia
1.	La tecnología y el desarrollo social
1.01.	¿Qué es tecnología? (1 horas)
1.02.	Tecnologías emergentes: qué son y cómo se producen (1 horas)
1.03.	Disrupciones y revoluciones tecnológicas (2 horas)
1.04.	Tecnología, Sociedad y Diseño (2 horas)
2.	Avance tecnológico y su producción
2.01.	Invencción e innovación: características (2 horas)
2.02.	Convergencia tecnológica (2 horas)
3.	Aproximación al contexto global

3.01.	Tecnologías emergentes contemporáneas (T. E) (2 horas)
3.02.	T.E. en los productos (2 horas)
3.03.	T.E. en el hábitat (2 horas)
3.04.	T.E. en la indumentaria (2 horas)
3.05.	T.E. en la comunicación (2 horas)
4.	Aproximación al contexto local
4.01	Apropiación de tecnologías emergentes (T.E.) (2 horas)
4.02	T.E. en los productos (2 horas)
4.03	T.E. en el hábitat (2 horas)
4.04	T.E. en la indumentaria (2 horas)
4.05	T.E. en la comunicación (2 horas)

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

bb. Entiende los comportamientos humanos, sociales y culturales para aportar a la calidad de vida de diversos grupos.

-Identifica y reconoce los procesos de desarrollo de las tecnologías innovadores y como estas se relacionan en la actividad profesional.	-Investigaciones -Reactivos
-Interpreta, compara y contrasta la información obtenida a través de la investigación de tecnologías en el contexto local y mundial.	-Investigaciones -Reactivos
-Relaciona tecnologías de diversa procedencia con los conocimientos propios de la profesión.	-Investigaciones -Reactivos

cc. Identifica, selecciona y utiliza eficientemente los elementos y fundamentos teóricos que apoyan a la profesión para la elaboración de propuestas pertinentes a las necesidades y condicionantes de casos específicos.

-Identifica y reconoce los procesos de desarrollo de las tecnologías innovadores y como estas se relacionan en la actividad profesional.	-Investigaciones -Reactivos
-Propone e integra las tecnologías innovadoras en proyectos de diseño.	-Investigaciones -Reactivos
-Relaciona tecnologías de diversa procedencia con los conocimientos propios de la profesión.	-Investigaciones -Reactivos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Reactivos	Promedio de cuatro pruebas escritas	Introducción a la materia	APORTE	5	Semana: 4 (11/10/21 al 16/10/21)
Reactivos	Promedio de cuatro pruebas escritas	La tecnología y el desarrollo social	APORTE	5	Semana: 8 (08/11/21 al 13/11/21)
Reactivos	investigación: aproximación al contexto global en tecnologías innovadoras y emergentes	Avance tecnológico y su producción	APORTE	5	Semana: 12 (06/12/21 al 11/12/21)
Reactivos	Promedio de 6 pruebas escritas	Aproximación al contexto global, Avance tecnológico y su producción	APORTE	7	Semana: 14 (20/12/21 al 23/12/21)
Investigaciones	investigación: Bitácora sobre contexto local en función de tecnologías innovadoras y emergentes	Aproximación al contexto global	APORTE	8	Semana: 15 (al)
Investigaciones	Trabajo Final: Video sobre tema propuesto	Aproximación al contexto global, Aproximación al contexto local, Avance tecnológico y su producción, Introducción a la materia, La tecnología y el desarrollo social	EXAMEN	10	Semana: 19 (24/01/22 al 28/01/22)
Reactivos	Prueba escrita	Aproximación al contexto global, Aproximación al contexto local, Avance tecnológico y su producción, Introducción a la materia, La tecnología y el desarrollo social	EXAMEN	10	Semana: 19 (24/01/22 al 28/01/22)
Investigaciones	se repite nota trabajo final	Aproximación al contexto global, Aproximación al	SUPLETORIO	10	Semana: 20 (02/02/22 al 05/02/22)

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
		contexto local, Avance tecnológico y su producción, Introducción a la materia, La tecnología y el desarrollo social			
Reactivos	prueba escrita	Aproximación al contexto global, Aproximación al contexto local, Avance tecnológico y su producción, Introducción a la materia, La tecnología y el desarrollo social	SUPLETORIO	10	Semana: 20 (02/02/22 al 05/02/22)

Metodología

Criterios de Evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Thomas Hernán, Bush Alfonso	Universidad Nacional Quilmes	Actos, actores y artefactos	2013	
FLUSSER, VILEM	SINTESIS	FILOSOFIA DEL DISEÑO: LA FORMA DE LAS COSAS	2002	9788477389897
Brynjolfsson Erik y McAfee Andrew	Temas	La segunda era de las máquinas	2014	

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Rebecca Pailes-Friedman	Parramón	Tejidos Inteligentes para diseñadores: Inventando el futuro de las prendas	2016	9788434210721

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **13/09/2021**

Estado: **Aprobado**