



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO DE PRODUCTOS

1. Datos

Materia: MAQUETERÍA / PROTOTIPADO BÁSICO
Código: EPR0004
Paralelo: A
Periodo : Septiembre-2021 a Febrero-2022
Profesor: PESANTEZ PALACIOS CARLOS JULIO
Correo electrónico: cpesante@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Código: UID0200 Materia: ELEMENTARY 2

Nivel: 3

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 32		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
32	16	0	32	80

2. Descripción y objetivos de la materia

Cubre los conocimientos técnicos constructivos básicos para el diseño de productos.

Se vincula con las cátedras de Taller de creación de proyectos 3 para factibilizar la concreción de modelos, maquetas, prototipos de estudio y prototipos finales.

Es importante por ser el primer acercamiento a la concreción de productos a nivel físico. Además permite adquirir a los estudiantes las destrezas básicas de manipulación de materiales con la finalidad de representar tridimensionalmente los diseños generados por los alumnos.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1	Materiales para maquetería y prototipado básico
1.1	Papel y cartón (4 horas)
1.2	Maderas (4 horas)
1.3	Polímeros (4 horas)
1.4	Metales (4 horas)
2	Procesos de transformación de materiales
2.1	Procedimiento para el corte (2 horas)
2.2	Procedimiento para el conformado (2 horas)
2.3	Procedimiento para la unión (2 horas)
2.4	Procedimiento para el acabado (2 horas)

3	Técnicas de manufactura
3.1	Técnicas de corte (2 horas)
3.2	Técnicas de conformado (2 horas)
3.3	Técnicas de unión (2 horas)
3.4	Técnicas de acabado (2 horas)
4	Prácticas
4.1	Título de Práctica 1 (4 horas)
4.2	Título de Práctica 2 (4 horas)
4.3	Título de Práctica 3 (4 horas)
4.4	Título de Práctica 4 (4 horas)

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

cd. Selecciona, analiza y optimiza materiales, procesos, y técnicas, dentro los proyectos profesionales

-Examina, experimenta y completa la elaboración y ejecución de un prototipo de diseño utilizando métodos en la transformación de materiales.	-Investigaciones -Proyectos -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
-Identifica, define y asocia los diferentes procesos utilizados en la conformación de productos.	-Investigaciones -Proyectos -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
-Usa herramientas manuales para la creación de artefactos con el manejo de materiales.	-Investigaciones -Proyectos -Reactivos -Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Investigaciones	Conceptos de Maquetería y Prototipos	Materiales para maquetería y prototipado básico	APORTE	5	Semana: 3 (04/10/21 al 09/10/21)
Trabajos prácticos - productos	Procedimiento para el corte, conformado, uniones y acabados	Materiales para maquetería y prototipado básico, Procesos de transformación de materiales	APORTE	5	Semana: 6 (25/10/21 al 30/10/21)
Trabajos prácticos - productos	Técnicas de corte, conformado, unión	Materiales para maquetería y prototipado básico, Técnicas de manufactura	APORTE	5	Semana: 10 (22/11/21 al 27/11/21)
Trabajos prácticos - productos	Procedimiento y técnicas para el acabado	Materiales para maquetería y prototipado básico, Procesos de transformación de materiales, Técnicas de manufactura	APORTE	5	Semana: 13 (13/12/21 al 18/12/21)
Trabajos prácticos - productos	Maqueta a escala	Prácticas	APORTE	10	Semana: 15 (al)
Proyectos	Documento Técnico y proceso de construcción	Procesos de transformación de materiales, Prácticas, Técnicas de manufactura	EXAMEN	5	Semana: 19-20 (23-01-2022 al 29-01-2022)
Reactivos	Examen / Reactivos	Materiales para maquetería y prototipado básico, Procesos de transformación de materiales, Técnicas de manufactura	EXAMEN	5	Semana: 19-20 (23-01-2022 al 29-01-2022)
Proyectos	Maqueta o Prototipo	Procesos de transformación de materiales, Prácticas, Técnicas de manufactura	EXAMEN	10	Semana: 19 (24/01/22 al 28/01/22)
Proyectos	Documento Técnico y examen en base a reactivos	Procesos de transformación de materiales, Prácticas, Técnicas de manufactura	SUPLETORIO	10	Semana: 20 (02/02/22 al 05/02/22)
Proyectos	Maqueta o prototipo	Procesos de transformación de materiales, Prácticas, Técnicas de manufactura	SUPLETORIO	10	Semana: 21 (07/02/22 al 07/02/22)

Criterios de Evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
CONEJERA, ANDRES / AYALA, PEDRO / MARTINEZ, MANUEL / FERNANDEZ, MIGUEL	PARRAMON	PROTOTIPADO INDUSTRIAL	2019	9788434210332

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Hallgrímsson Bjarki	Promopress Barcelona	Diseño de producto: maquetas y prototipos	2013	
Dum, Nick	Blume	MAQUETAS DE ARQUITECTURA	2010	978-84-9801-476-1
KNOLL WOLFGANG	Ed. Universitaria Jaume I México	MAQUETAS DE ARQUITECTURA - TÉCNICAS Y CONSTRUCCIÓN	2018	108195
FARRELLY, Loraine	Promopress Barcelona	Técnicas de Representación: Bocetos y escalas	2008	978-84-935881-4-4

Web

Autor	Título	Url
Nun~ez, Alejandro	Solo Maquetas	https://www.solomaquetas.com/
Rodas	Maquetas y Maquetado rápido	https://rodas5.us.es/file/31e912c5-a9f2-5e95-e110-19e41fd3c9b3/4/tema3_scorm.zip/files/t3%20a.pdf

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: 15/09/2021

Estado: Aprobado