



## FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

### ESCUELA DE DISEÑO DE PRODUCTOS

#### 1. Datos

**Materia:** TECNOLOGÍAS INNOVADORAS  
**Código:** DDD0014  
**Paralelo:** A  
**Periodo :** Septiembre-2021 a Febrero-2022  
**Profesor:** SARA VIA VARGAS ARIOLFO DANILO  
**Correo electrónico:** dsaravia@uazuay.edu.ec  
**Prerrequisitos:**

Código: UID0400 Materia: INTERMEDIATE 2

**Nivel:** 5

**Distribución de horas.**

Docencia	Práctico	Autónomo: 48		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
32	0	16	32	80

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura de carácter teórico pretende acercar al estudiante al contexto tecnológico con el que el hombre y el diseño han tenido y tienen relación. Para esto, se explora el concepto de tecnología, las revoluciones tecnológicas y los avances tecnológicos que emergen constantemente.

Los fundamentos teóricos que se perciben en esta asignatura pueden integrarse en el desarrollo de los distintos proyectos de Diseño que se plantean en los talleres de creación y proyectos

Esta asignatura intenta proveer al estudiante de conocimientos generales que extiendan el entendimiento del contexto tecnológico y cómo este se puede integrar en las diferentes prácticas del Diseño

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

0.	Introducción a la materia
1.	La tecnología y el desarrollo social
1.01.	¿Qué es tecnología? (1 horas)
1.02.	Tecnologías emergentes: qué son y cómo se producen (1 horas)
1.03.	Disrupciones y revoluciones tecnológicas (2 horas)
1.04.	Tecnología, Sociedad y Diseño (2 horas)
2.	Avance tecnológico y su producción
2.01.	Invencción e innovación: características (2 horas)
2.02.	Convergencia tecnológica (2 horas)
3.	Aproximación al contexto global

3.01.	Tecnologías emergentes contemporáneas (T. E) (2 horas)
3.02.	T.E. en los productos (2 horas)
3.03.	T.E. en el hábitat (2 horas)
3.04.	T.E. en la indumentaria (2 horas)
3.05.	T.E. en la comunicación (2 horas)
<b>4.</b>	<b>Aproximación al contexto local</b>
4.01	Apropiación de tecnologías emergentes (T.E.) (2 horas)
4.02	T.E. en los productos (2 horas)
4.03	T.E. en el hábitat (2 horas)
4.04	T.E. en la indumentaria (2 horas)
4.05	T.E. en la comunicación (2 horas)

## 5. Sistema de Evaluación

### Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

#### Resultado de aprendizaje de la materia

#### Evidencias

**bb. Entiende los comportamientos humanos, sociales y culturales para aportar a la calidad de vida de diversos grupos.**

-Interpreta, compara y contrasta la información obtenida a través de la <u>investigación de tecnologías en el contexto local y mundial.</u>	-Investigaciones -Reactivos
-Relaciona tecnologías de diversa procedencia con los conocimientos propios <u>de la profesión.</u>	-Investigaciones -Reactivos

**cc. Identifica, selecciona y utiliza eficientemente los elementos y fundamentos teóricos que apoyan a la profesión para la elaboración de propuestas pertinentes a las necesidades y condicionantes de casos específicos.**

-Identifica y reconoce los procesos de desarrollo de las tecnologías <u>innovadores y como estas se relacionan en la actividad profesional.</u>	-Investigaciones -Reactivos
-Propone e integra las tecnologías innovadoras en proyectos de diseño.	-Investigaciones -Reactivos

### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Reactivos	Promedio de cuatro pruebas escritas	Introducción a la materia, La tecnología y el desarrollo social	APORTE	5	Semana: 4 (11/10/21 al 16/10/21)
Reactivos	Promedio de cuatro pruebas escritas	Avance tecnológico y su producción	APORTE	5	Semana: 8 (08/11/21 al 13/11/21)
Investigaciones	investigación: aproximación al contexto global en tecnologías innovadoras y emergentes	Aproximación al contexto global	APORTE	5	Semana: 10 (22/11/21 al 27/11/21)
Reactivos	Promedio de 6 pruebas escritas	Aproximación al contexto global, Aproximación al contexto local	APORTE	7	Semana: 14 (20/12/21 al 23/12/21)
Investigaciones	investigación: Bitácora sobre contexto local en función de tecnologías innovadoras y emergentes	Aproximación al contexto local	APORTE	8	Semana: 15 ( al )
Investigaciones	Trabajo Final: Video sobre tema propuesto	Aproximación al contexto global, Aproximación al contexto local, Avance tecnológico y su producción, Introducción a la materia, La tecnología y el desarrollo social	EXAMEN	10	Semana: 19-20 (23-01-2022 al 29-01-2022)
Reactivos	Prueba escrita	Aproximación al contexto global, Aproximación al contexto local, Avance tecnológico y su producción, Introducción a la materia, La tecnología y el desarrollo social	EXAMEN	10	Semana: 19-20 (23-01-2022 al 29-01-2022)
Investigaciones	se repite nota trabajo final	Aproximación al contexto global, Aproximación al contexto local, Avance tecnológico y su producción,	SUPLETORIO	10	Semana: 20 (02/02/22 al 05/02/22)

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
		Introducción a la materia, La tecnología y el desarrollo social			
Reactivos	prueba escrita	Aproximación al contexto global, Aproximación al contexto local, Avance tecnológico y su producción, Introducción a la materia, La tecnología y el desarrollo social	SUPLETORIO	10	Semana: 20 (02/02/22 al 05/02/22)

## Metodología

## Criterios de Evaluación

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Thomas Hernán, Bush Alfonso	Universidad Nacional Quilmes	Actos, actores y artefactos	2013	
FLUSSER, VILEM	SINTESIS	FILOSOFIA DEL DISEÑO: LA FORMA DE LAS COSAS	2002	9788477389897
Brynjolfsson Erik y McAfee Andrew	Temas	La segunda era de las máquinas	2014	

#### Web

#### Software

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Rebecca Pailes-Friedman	Parramón	Tejidos Inteligentes para diseñadores: Inventando el futuro de las prendas	2016	9788434210721

#### Web

#### Software

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: 15/09/2021

Estado: Aprobado