UNIVERSIDAD DEL AZUAY

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN
ESCUELA DE ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS

1. Datos

Materia: PRÁCTICAS II

Código: AEM0013

Paralelo: F

Periodo : Marzo-2021 a Julio-2021

Profesor: GONZALEZ CALLE MARIA JOSE

Correo electrónico: mgonzalez@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Código: AEM0009 Materia: PRÁCTICAS I

Nivel: 6

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 64		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
0	16	48	16	80

2. Descripción y objetivos de la materia

La matería Prácticas I cubre la realización de actividadres prácticas en empresas o proyectos de investigación. Además cubre aspectos complementarios como manejo de fuentes de información, gestores de bases de académicas (herramientas y procesos de búsqueda avanzada), redacción de trabajos en formato científico, etc.
La asignatura de Prácticas I permite a los estudiantes aplicar de forma práctica los conocimientos adquiridos en las diferentes asignutas en un entorno empresarial o investigativo real, lo que le permite afianzar los temas tratados en las diferentes clases que ha cursado hasta el momento.
La aplicación práctica de los conocimientos le permite al estudiante conocer de mejor manera el entorno empresarial real a la vez que le permite ampliar su panorama de los retos y realidades que enfrentan las empresas en el día a día.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1	**Socialización del proyecto de prácticas**
1.1	Explicación del proceso y documentación a presentar (1 horas)
1.2	Recepción y aprobación de documentación (1 horas)
2	**Revisión bibliográfica y estadística en a web**
2.1	Diferencias entre los tipos de fuentes (1 horas)
2.2	Herramientas de revisión bibliográfica (1 horas)
3	**Recomendaciones para construir un marco teórico**
3.1	Normas de redacción (1 horas)
3.2	Redacción académica (1 horas)

4	**Barreras para la cultura de la investigación y práctica academica**
4.1	La cultura de investigación (1 horas)
4.2	Estilos de investigación (1 horas)
5	**Herramientas colaborativas**
5.1	Consideraciones básicas (1 horas)
5.2	Beneficios y riesgos (1 horas)
5.3	Miro (1 horas)
5.4	Trello (1 horas)
6	**Modelo de trabajo híbrido**
6.1	Concepto, ventajas y desventajas de los equipos híbridos (1 horas)
6.2	Estrategias para gestionar equipos híbridos (1 horas)
7	**Reflexiones sobre el emprendimiento**
7.1	Tipos de emprendimiento (1 horas)
7.2	Emprendimiento social (1 horas)

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
CAD. Identifica, plantea y resuelve problemas que orientan la organización al cumplimiento de metas y objetivos.	
-Aplicar los conocimientos adquiridos en las diferentes asignaturas de manera teórico-práctico	-Informes -Proyectos
p. Vincular la profesión con las necesidades de la sociedad, mediante el desarrollo de programas y proyectos.	
-Afianzar los conocimientos académicos mediante actividades prácticas en empresas	-Informes -Proyectos
v. Adquirir conocimientos complementarios en la gestión de conocimiento a nivel académico y empresarial	
-Ampliar el nivel de conocimientos de los estudiantes mediante aplicaciones y herramientas que complementan los planes de estudio	-Informes -Proyectos

Desglose de evaluación

Metodología

Criterios de Evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Miró, José		Manual de escritura técnica	2005	
Polansky, Michael J Waller, David S	Sage	Design and Managing a Research Project	2011	

Web

Autor	Título	Url
American Psychological Association	Www.Apa.Org	WWW.APAORG/TOPICS/IDEX.ASPX

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: 08/08/2021

Estado: Aprobado