UNIVERSIDAD DEL AZUAY

FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE
ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

1. Datos generales

Materia: REPRESENTACIÓN GRÁFICA 1 OBJETOS

Código: FDI0174

Paralelo: A

Periodo : Septiembre-2016 a Febrero-2017

Profesor: FAJARDO SEMINARIO JOSÉ LUIS

Correo electrónico jfajardo@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

Permite potenciar la lectura y comprensión de proyectos de diseño.

Esta asignatura aborda el problema del conocimiento y comprensión del espacio tridimensional, mediante sistemas gráficos técnicos.

Es un lenguaje idóneo y utilitario para todas las fases que implica el proceso de diseño.

3. Contenidos

01.	**Sistema de proyección ortogonal**
01.01.	El sistema Monge de proyecciones teoría (1 horas)
01.02.	Las proyecciones ortogonales (3 horas)
02.	**Proyecciones y axonometrías de volúmenes**
02.01.	Volúmenes prismáticos (4 horas)
02.02.	Volúmenes rectos y oblícuos (4 horas)
03.	**Proyecciones y axonometrías de poliedros**
03.01.	Poliedros regulares e irregulares (4 horas)
03.02.	Secciones y cortes (4 horas)
04.	**Proyecciones y axonometrías de cuerpos de revolución**
04.01.	Cilindros, conos y esferas (4 horas)
04.02.	Secciones y cortes (4 horas)
05.	**Proyecciones y axonometría de conjuntos volumétricos**
05.01.	Conjunto de volúmenes (24 horas)
05.02.	Secciones y cortes (12 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ai. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan el desarrollo las ideas iniciales del proyecto de Diseño	
-1. Identificar los elementos contitutivos del espacio tridimensional. 2. Construir sistemas gráficos que describan el espacio.	-Evaluación escrita
aj. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan el desarrollo de conceptos de Diseño	
-3. Modificar las caraterísticas espaciales de los volumenes estudiados.	-Reactivos

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
4. Relacionar los códigos gráficos con el espacio real.	
ba. Comunicarse técnicamente	
-1. Identificar los elementos contitutivos del espacio tridimensional. 2. Construir sistemas gráficos que describan el espacio. 3. Modificar las caraterísticas espaciales de los volumenes estudiados. 4. Relacionar los códigos gráficos con el espacio real.	-Evaluación escrita -Proyectos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Reactivos	Capitulo 1	Sistema de proyección ortogonal	APORTE 1	2	Semana: 5 (10/10/16 al 15/10/16)
Proyectos	Promedio de Deberes	Sistema de proyección ortogonal	APORTE 1	3	Semana: 5 (10/10/16 al 15/10/16)
Proyectos	Promedio de deberes en casa	Proyecciones y axonometrías de volúmenes, Sistema de proyección ortogonal	APORTE 2	5	Semana: 10 (14/11/16 al 19/11/16)
Evaluación escrita	Evaluacion	Proyecciones y axonometrías de volúmenes, Sistema de proyección ortogonal	APORTE 2	5	Semana: 10 (14/11/16 al 19/11/16)
Evaluación escrita	Evaluacion	Proyecciones y axonometría de conjuntos volumétricos, Proyecciones y axonometrías de cuerpos de revolución, Proyecciones y axonometrías de poliedros, Proyecciones y axonometrías de volúmenes, Sistema de proyección ortogonal	APORTE 3	8	Semana: 15 (19/12/16 al 23/12/16)
Proyectos	Promedio de deberes	Proyecciones y axonometría de conjuntos volumétricos, Proyecciones y axonometrías de cuerpos de revolución, Proyecciones y axonometrías de poliedros	APORTE 3	7	Semana: 15 (19/12/16 al 23/12/16)
Proyectos	Trabajo practico	Proyecciones y axonometría de conjuntos volumétricos, Proyecciones y axonometrías de cuerpos de revolución, Proyecciones y axonometrías de poliedros, Proyecciones y axonometrías de volúmenes, Sistema de proyección ortogonal	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Evaluación escrita	Evaluacion	Proyecciones y axonometría de conjuntos volumétricos, Proyecciones y axonometrías de cuerpos de revolución, Proyecciones y axonometrías de poliedros, Proyecciones y axonometrías de volúmenes, Sistema de proyección ortogonal	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Evaluación escrita	Ejercicio	Proyecciones y axonometría de conjuntos volumétricos, Proyecciones y axonometrías de cuerpos de revolución, Proyecciones y axonometrías de poliedros, Proyecciones y axonometrías de volúmenes, Sistema de proyección ortogonal	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (16-01-2017 al 22-01-2017)

Metodología

Esta materia es eminentemente práctica, por lo que cada capítulo se abordará con una exposición teórica del profesor, para luego pasar a desarrollar los trabajos prácticos con aplicación de los conceptos estudiados. Se realizará un seguimiento personalizado al trabajo de cada estudiante y se hará una exposición de los resultados, para compartir las experiencias del aprendizaje.

Criterios de Evaluación

La evaluación se realizara a partir de trabajos fuera de clase, en clase y lecciones. La resolución de ejercicios fuera de clase y lecciones, tendrá el siguiente criterio de evaluación.
Se evaluara la correcta aplicación de los conceptos así como el planteamiento del problema para su solución, además de las normas, delineaciones y conceptos relacionados al diseño técnico.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
ALAU, JAVIER Y OTROS	Bruño	DIBUJO TÉCNICO	1978	9788421604212
CLIFFORD, MARTÍN	Limusa	DIBUJO TÉCNICO BÁSICO	1991	NO INDICA
GIEDRCKE, FREDERICK	Limusa	DIBUJO TÉCNICO	1991	9789681809638
GONZALES, AMALIO	Anaya	TÉCNICAS DE EXPRESIÓN GRÁFICA	1980	9788420717135
IZQUIERDO A, FERNANDO	Dossat SA	GEOMETRÍA DESCRIPTIVA	1979	8492210958

Web

Autor	Título	URL
Pérez Ramírez, Emilio	Ebrary	http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?
Ruiz Martel, Eladio	Ebrary	http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: 01/09/2016

Estado: Aprobado