



FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN
ESCUELA DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

1. Datos generales

Materia: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
Código: ICC0027
Paralelo:
Periodo : Marzo-2021 a Julio-2021
Profesor: ASTUDILLO RODRIGUEZ CATALINA VERONICA
Correo electrónico: cvastudillo@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo: 56		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
48	16	0	56	120

Prerrequisitos:

Código: ICC0020 Materia: PROGRAMACIÓN III

2. Descripción y objetivos de la materia

Se relaciona con las materias del área de programación y base de datos.

El curso se enfoca en la aplicación de estándares web y, el estudio y aplicación práctica de: HTML, hojas de estilo, programación en javascript, PHP y conexión a base de datos MySQL.

El desarrollo de aplicaciones Web se ha difundido ampliamente, por tal motivo la importancia de esta materia es fundamental ya que los estudiantes aprenderán a utilizar herramientas libres para el desarrollo de sus aplicaciones con lo cual se crearán las bases para que puedan a futuro desarrollar diferentes proyectos basados en web.

3. Contenidos

1	Introducción
1.1	Estándares Web. (2 horas)
2	HTML5
2.1	Introducción, sintaxis, estructura del documento, elementos, atributos (2 horas)
2.2	Elementos estructurales (bloques), texto: encabezados, párrafos, formato, citas, código computador (1 horas)
2.3	Enlaces, imágenes, listas, tablas (2 horas)
2.4	Multimedia: gráficos, media. Marcos (Iframe) (1 horas)
2.5	Formularios (0 horas)
2.5.1	Elementos de formulario, tipos de elementos de entrada (1 horas)
2.5.2	Atributos de elemento de entrada (1 horas)
2.6	Práctica (4 horas)
2.7	Lecturas, investigación y aplicación (0 horas)
3	CSS
3.1	Introducción (0 horas)
3.1.1	Sintaxis, insertar hojas de estilo (1 horas)
3.2	Selectores simples (1 horas)
3.3	Pseudoclasas y Pseudoelementos (1 horas)
3.4	Unidades de Medida, color y fondo (1 horas)
3.5	Modelo de caja: margen, borde, relleno, ancho y alto. Tipografía. Enlaces (2 horas)
3.6	Listas (1 horas)
3.7	Tablas, Media, Posicionamiento (2 horas)
3.8	Formularios (1 horas)
3.9	Práctica (4 horas)

3.10	Lecturas, investigación y aplicación (0 horas)
4	JavaScript
4.1	Introducción. Insertar Script. Variables y tipos de datos (1 horas)
4.2	Objetos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos (1 horas)
4.3	Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String (2 horas)
4.4	Método number, método array, método date, método Math, método boolean (2 horas)
4.5	DOM (0 horas)
4.5.1	Documento (1 horas)
4.5.2	Elementos (1 horas)
4.5.3	CSS (1 horas)
4.6	BOM (0 horas)
4.6.1	Window, Location (1 horas)
4.6.2	History, Screen (1 horas)
4.7	Formularios (1 horas)
4.8	Práctica (4 horas)
4.9	Lecturas, investigación y aplicación (0 horas)
5	PHP
5.1	Introducción (0 horas)
5.1.1	Instalar servidor local (1 horas)
5.2	Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos (1 horas)
5.3	Estructuras de control, funciones (1 horas)
5.4	Funciones para manejo de arreglos y cadenas (1 horas)
5.5	Función email (1 horas)
5.6	Manejo de Archivos (1 horas)
5.7	Include y require. Cookies y sesiones (1 horas)
5.8	Formularios (0 horas)
5.8.1	Método POST y GET (1 horas)
5.8.2	Validación (1 horas)
5.9	Conexión a base de datos MySQL (2 horas)
5.10	Manejo de una base de datos en MySQL mediante PHP (0 horas)
5.10.1	Inserción de datos (2 horas)
5.10.2	Eliminación de datos (1 horas)
5.10.3	Modificación de datos (1 horas)
5.10.4	Consultas de los datos (1 horas)
5.11	Práctica (4 horas)
5.12	Lecturas, investigación y aplicación (0 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ay. Diseña e implementa aplicaciones web de acuerdo a una arquitectura, aplicando estándares y buenas prácticas.	
-Conoce la arquitectura que subyace a un entorno web y sus componentes.	-Evaluación escrita -Trabajos prácticos - productos
-Conoce los estándares definidos por las entidades que rigen el desarrollo web a nivel mundial.	-Evaluación escrita -Trabajos prácticos - productos
-Resuelve un problema informático utilizando lenguajes de programación web, considerando estándares y buenas prácticas.	-Evaluación escrita -Trabajos prácticos - productos
-Utiliza y manipula una base de datos para el desarrollo de una aplicación web.	-Evaluación escrita -Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Contenido de los capítulos 1, 2 y 3		APORTE DESEMPEÑO	3	Semana: 7 (26/04/21 al 29/04/21)
Evaluación escrita	Contenido del capítulo 4		APORTE DESEMPEÑO	3	Semana: 11 (25/05/21 al 29/05/21)
Evaluación escrita	Contenido del capítulo 5		APORTE DESEMPEÑO	4	Semana: 15 (21/06/21 al 26/06/21)
Trabajos prácticos - productos	Proyecto final que incluye todos los temas tratado		EXAMEN FINAL ASINCRÓNICO	10	Semana: 17-18 (05-07-2021 al 18-07-2021)
Evaluación escrita	Toda la materia		EXAMEN FINAL SINCRÓNICO	10	Semana: 17-18 (05-07-2021 al 18-07-2021)
Trabajos prácticos - productos	Proyecto final que incluye todos los temas tratado		SUPLETORIO ASINCRÓNICO	10	Semana: 17-18 (05-07-2021 al 18-07-2021)
Evaluación escrita	Toda la materia		SUPLETORIO SINCRÓNICO	10	Semana: 17-18 (05-07-2021 al 18-07-2021)

Metodología

Criterios de Evaluación

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Christophe AUBRY	Cornellà de Llobregat	HTML5 y CSS3: Revolucione el diseño de sus sitios web.	2012	9782746073494
Christian Cibelli		PHP: PROGRAMACION WEB AVANZADA PARA PROFESIONALES		
McCracken, S	Barcelona: Inforbooks.	HTML 5: Guía completa.	2012	9788415033554

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Autor	Título	URL
W3Schools	W3Schools	https://www.w3schools.com/
MySQL	MySQL	https://www.mysql.com/
PHP	PHP	https://www.php.net/
W3C World Wide Consortium	W3C World Wide Consortium	https://www.w3.org/
W3C World Wide Consortium	W3C World Wide Consortium	https://www.w3c.es/

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: 10/03/2021

Estado: Aprobado