



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE  
ESCUELA DE DISEÑO GRÁFICO

### 1. Datos generales

**Materia:** EPISTEMOLOGÍA

**Código:** DDD0020

**Paralelo:**

**Periodo :** Marzo-2021 a Julio-2021

**Profesor:** TRIPALDI PROANO TOA DONATELLA

**Correo electrónico** ttripaldi@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo: 96		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
64	0		96	160

### Prerrequisitos:

Ninguno

### 2. Descripción y objetivos de la materia

La epistemología del diseño es base para la profesionalización y el aprendizaje del diseño. Este conocimiento se lo considera transversal para todas las materias del resto del currículum.

La presente materia pretende estudiar los principios, fundamentos, extensión y métodos del conocimiento de la disciplina del diseño, así como la configuración y reconfiguración disciplinar, sus lógicas y realidades.

Todo profesional debe conocer la epistemología de su disciplina. En el caso del diseño, la realidad epistémica responde a miradas complejas y diversas de muchas otras disciplinas, y el conocer estas bases permite al diseñador no solo conocer la lógica de su actividad, sino cómo esta produce conocimiento y permite reconfiguraciones.

### 3. Contenidos

<b>1.</b>	<b>Introducción a la Epistemología</b>
1.01.	Antecedentes (1 horas)
1.02.	Nociones de Epistemología (1 horas)
1.03.	Relación entre epistemología, filosofía y ontología (1 horas)
1.4	Noción de paradigma (1 horas)
1.5	Noción de ciencia (1 horas)
<b>2.</b>	<b>Posicionamiento</b>
2.01.	Aproximación al pensamiento moderno (3 horas)
2.02.	Aproximación al pensamiento posmoderno (3 horas)
2.03.	Aproximación al pensamiento contemporáneo (3 horas)
<b>3.</b>	<b>Epistemología de la Complejidad</b>
3.01.	Paradigma de la simplificación (4 horas)
3.02.	Paradigma de la complejidad (4 horas)
3.03.	Pensamiento relacional y rizomático (4 horas)
<b>4.</b>	<b>Epistemología del diseño</b>
4.01.	El diseño como disciplina compleja (5 horas)
4.02.	Construcción del conocimiento en el diseño (5 horas)
4.03.	EL diseño como ciencia de lo impreciso (5 horas)
4.04.	El pensamiento del diseño (5 horas)
4.05	Teóricos y teorías del diseño (18 horas)

### 4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
<b>cc. Identifica, selecciona y utiliza eficientemente los elementos y fundamentos teóricos que apoyan a la profesión para la elaboración de propuestas pertinentes a las necesidades y condicionantes de casos específicos.</b>	-Reactivos
-Comprende los procesos de construcción de conocimiento desde una mirada heurística.	
<b>ce. Utiliza la investigación como herramienta de conocimiento con enfoque exploratorio y descriptivo.</b>	-Evaluación escrita
-Propone planeos problemáticos desde una visión de constructo relacional.	
<b>ee. Reflexiona y argumenta su práctica profesional a través de ensayos y textos con visión crítica.</b>	-Trabajos prácticos - productos
-Reconoce el valor del Diseño, Arquitectura y Arte como eje cultural y de conocimiento.	

#### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Presentación de un mapa conceptual		APORTE DESEMPEÑO	2	Semana: 2 (22/03/21 al 27/03/21)
Evaluación escrita	Construir relaciones con uso de imágenes de los tres pensamientos		APORTE DESEMPEÑO	2	Semana: 4 (05/04/21 al 10/04/21)
Evaluación escrita	Entrega de un mapa mental		APORTE DESEMPEÑO	2	Semana: 6 (19/04/21 al 24/04/21)
Evaluación escrita	A partir de una imagen de rizoma, proponer un tema en un gráfico rizomático		APORTE DESEMPEÑO	2	Semana: 10 (17/05/21 al 21/05/21)
Evaluación escrita	Esquemas relacionales a través de imágenes		APORTE DESEMPEÑO	2	Semana: 14 (14/06/21 al 19/06/21)
Trabajos prácticos - productos	Estructura relacional por medio de estructuras relacionales, buscar coincidencias teóricas		EXAMEN FINAL ASINCRÓNICO	10	Semana: 17-18 (05-07-2021 al 18-07-2021)
Reactivos	Examen con preguntas en base a reactivos		EXAMEN FINAL SINCRÓNICO	10	Semana: 17-18 (05-07-2021 al 18-07-2021)
Trabajos prácticos - productos	Estructura relacional por medio de estructuras relacionales, buscar coincidencias teóricas		SUPLETORIO ASINCRÓNICO	10	Semana: 17-18 (05-07-2021 al 18-07-2021)
Reactivos	Examen con preguntas en base a reactivos		SUPLETORIO SINCRÓNICO	10	Semana: 17-18 (05-07-2021 al 18-07-2021)

#### Metodología

#### Criterios de Evaluación

## 5. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Ricardo López-León	Universidad Autónoma de Aguascalientes	"CONTEXTO Y DISEÑO El binomio invisible"	2018	978-607-8652-35-8
Samaja, Juan	Eudeba	Epistemología y Metodología	2001	
MOLES Abraham	Porrúa	Las ciencias de lo impreciso	1995	

#### Web

#### Software

### Bibliografía de apoyo

## Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
García, Rolando	Editorial Gedisa	Sistemas complejos: conceptos, métodos y fundamentación epistemológica de la investigación interdisciplinaria	2006	
Deleuze, G., Guattari, P. F., y Pérez, J. V.	Pre-textos	Mil mesetas	2004	
Ricardo López-León	Universidad Autónoma de Aguascalientes	Contexto y Diseño. El binomio invisible	2018	978-607-8652-35-8
Rossana Ynoub	Universidad de Palermo / Cuadernos #82	Epistemología del Diseño	2018	
Brassett, J., y Marenko, B.	Edinburgh University	Deleuze and design.	2015	
Giordano, Dora	FADU	Cuestiones de diseño: equilibrio inestable sobre campos impreciso	2018	978-987-4160-77-5

## Web

## Software

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: **11/03/2021**

Estado: **Aprobado**