



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE
 ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia: TALLER DE PROYECTOS 1
Código: AQT101
Paralelo:
Periodo : Septiembre-2022 a Febrero-2023
Profesor: DURAN HERMIDA MARTIN JAVIER
Correo electrónico martinduranh@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo: 168		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
64	32	48	120	264

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

Al tratarse de una materia que es parte del eje principal de formación en la carrera, las demás materias teóricas y prácticas se complementan con ella en distinto grado; por ejemplo, resulta indispensable la articulación con Expresión Gráfica, de tal manera que el aprendizaje en composición espacial sea correctamente representado y sirva como herramienta de diseño.

En el nivel inicial de la asignatura el estudiante aprenderá la Función Básica Espacial para reconocer dimensiones correctas en circulaciones horizontales, verticales y en los elementos arquitectónicos que acompañan estas acciones. Luego, aprenderá estrategias de Exploración Espacial a través de la geometría y de tipologías con alcance sistémico (Volumen - Plano - Retícula). Finalmente, el estudiante aprenderá a reconocer que tales operaciones aprendidas en la Exploración Espacial actúan como un sistema articulado del cual, a través de la aplicación de ciertas reglas, podrán experimentar varios universos de composición.

El Taller de Proyectos constituye el eje fundamental en la enseñanza de arquitectura; el primer nivel apoya hacia la construcción de nociones fundamentales de forma, composición y función que puedan ser profundizadas y complejizadas en niveles superiores.

3. Contenidos

01.	ESPACIOS FUNCIONALES BÁSICOS
01.01.	Función básica. Espacios para circular (5 horas)
01.02.	Función básica. Elementos arquitectónicos básicos (5 horas)
02.	GEOMETRÍAS HABITABLES PARTE 1
02.01.	Exploración espacial con estrategias de geometría (15 horas)
03.	GEOMETRÍAS HABITABLES PARTE 2
03.01.	Exploración espacial con tipologías de Volumen - Plano - Retícula (20 horas)
03.02.	Exploración espacial con tipologías de Volumen - Plano - Retícula y función específica (25 horas)
03.03.	Exploración espacial Geometría Habitable explotada (26 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ce. Plantea proyectos con conocimiento y manejo solvente de los materiales de construcción, la lógica constructiva y el comportamiento estructural.	
-Explora y produce formas significativas con aproximaciones al uso y materialización física	-Proyectos -Trabajos prácticos - productos
-Identifica y clasifica múltiples variables que configuran la forma tridimensional	-Proyectos -Trabajos prácticos - productos
-Reconoce y explica los principios que generan, organizan y estructuran la forma bidimensional	-Proyectos -Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Ejercicio de función básica		APORTE	5	Semana: 2 (26/09/22 al 01/10/22)
Proyectos	Ejercicio de geometría habitable inicial		APORTE	5	Semana: 4 (11/10/22 al 15/10/22)
Proyectos	Ejercicio de Geometría Habitable con tipología de Volumen-Plano-Retícula		APORTE	10	Semana: 9 (14/11/22 al 16/11/22)
Proyectos	Geometría habitable Exploración espacial		APORTE	10	Semana: 13 (12/12/22 al 17/12/22)
Proyectos	Geometría habitable explotada		EXAMEN	20	Semana: 19 (al)
Proyectos	Geometría habitable explotada		SUPLETORIO	20	Semana: 20 (al)

Metodología

Criterios de Evaluación

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Piñón, Helio	Edicions UPC	Curso Básico de Proyectos	1998	9788483012567
Campo Baeza, Alberto		Quiero ser arquitecto	2001	
Ching, Francis	Gustavo Gili	Arquitectura, forma, espacio y orden	2010	978-84-252-2344-0

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **17/09/2022**

Estado: **Aprobado**