



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia: LÓGICA ESTRUCTURAL 1

Código: EAR0016

Paralelo:

Periodo : Septiembre-2021 a Febrero-2022

Profesor: PESÁNTEZ PALOMEQUE FREDDY SANTIAGO

Correo electrónico spesantez@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo: 40		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
48	32	16	24	120

Prerrequisitos:

Código: EAR0009 Materia: PRINCIPIOS DE CONSTRUCCIÓN

Código: UID0200 Materia: ELEMENTARY 2

2. Descripción y objetivos de la materia

Dentro de las áreas de conocimiento necesarias para la formación de un Arquitecto, sin duda una de las partes fundamentales es la capacidad de abstracción de un real, la representación gráfica de un fenómeno físico y el planteamiento matemático de mismo.

Esta materia pretende familiarizar al estudiante con los conceptos básicos de la mecánica de sólidos rígidos, brinda las herramientas necesarias para analizar y resolver problemas relativos a la presencia de fuerzas como vectores, resuelve las condiciones suficientes y necesarias para lograr el equilibrio de un cuerpo, y finalmente introduce a los conceptos de centros de gravedad y momentos de inercia.

La importancia de esta materia radica en la formación de criterios que faciliten la comprensión y el sentido común en el planteamiento y diseño de un proyecto arquitectónico; pero sobre todo entena la mente del estudiante en el pensamiento racional, en el uso de la lógica, el orden y el rigor como herramientas de proyección y solución de problemas, además, a su vez, en un futuro cercano, posibilita la comunicación efectiva con otros profesionales de las ramas técnicas.

3. Contenidos

01.	PRINCIPIOS GENERALES
01.01.	Conceptos fundamentales (1 horas)
01.02.	Sistemas y unidades de medidas. (2 horas)
01.03.	Transformación de unidades - Ejercicios (2 horas)
02.	VECTORES
02.01.	Vectores y escalares (1 horas)
02.02.	Operaciones vectoriales (1 horas)
02.03.	Suma vectorial de fuerzas (1 horas)
02.04.	Suma de un sistema de fuerzas coplanares (1 horas)
02.05.	Vectores cartesianos (2 horas)
02.06.	Vectores de posición (1 horas)
02.07.	Vector fuerza dirigido a lo largo de una línea (1 horas)
02.08.	Producto Punto (2 horas)
03.	EQUILIBRIO DE UNA PARTÍCULA
03.01.	Codiciones para el equilibrio de una partícula (1 horas)
03.02.	Diagrama de cuerpo libre (1 horas)
03.03.	Equilibrio de una partícula (4 horas)
04.	MOMENTO DE UNA FUERZA
04.01.	Producto cruz (4 horas)
04.02.	Momento de una fuerza (4 horas)

04.03.	Principio de momentos (1 horas)
04.04.	Momento de una fuerza respecto a un eje (1 horas)
04.05.	Momento de un par (2 horas)
04.06.	Sistemas equivalentes (4 horas)
04.07.	Cargas distribuidas (2 horas)
5	EQUILIBRIO DE UN CUERPO RÍGIDO
05.01.	Armaduras simples (2 horas)
05.01.	Condiciones para el equilibrio de un cuerpo (1 horas)
05.02.	Apoyos y restricciones (2 horas)
05.02.	Método de los nodos (3 horas)
05.03.	Elementos de fuerza cero (1 horas)
05.03.	Diagramas de cuerpo libre (2 horas)
05.04.	Equilibrio de un cuerpo en el plano (4 horas)
05.04.	Métodos de las secciones (3 horas)
05.05.	Equilibrio de un cuerpo en el espacio (4 horas)
05.05.	Bastidores y máquinas (4 horas)
6	ANÁLISIS ESTRUCTURAL
7	CENTROS DE GRAVEDAD Y CENTROIDES
07.01.	Centro de gravedad, centro de masa y centroide de un cuerpo (4 horas)
07.02.	Centro de gravedad, centro de masa y centroide de un cuerpo compuesto (4 horas)
8	MOMENTOS DE INERCIA
08.01.	Definición de momento de inercia para un área (1 horas)
08.02.	Teorema de ejes paralelos (1 horas)
08.03.	Radio de giro de un área (1 horas)
08.04.	Momentos de inercia para secciones compuestas (4 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
Bd. Selecciona, plantea y evalúa un programa estructural acorde a las necesidades de un proyecto arquitectónico, las exigencias y calidad del suelo, y en relación a los códigos y normas vigentes.	
-Conoce e identifica las diferentes coacciones que pueden aparecer entre los elementos conformantes de una estructura.	-Evaluación escrita -Resolución de ejercicios, casos y otros
-Establece los momentos de inercia de una sección, entendiendo sus principios básicos y sus posibles aplicaciones.	-Evaluación escrita -Resolución de ejercicios, casos y otros
Cg. Utiliza el pensamiento lógico, crítico y creativo para la comprensión, explicación, integración y comunicación de los fenómenos, sujetos y situaciones de la profesión.	
-Conoce y comprende el análisis dimensional y vectorial.	-Evaluación escrita
-Realiza operaciones con vectores, y relaciona las fuerzas y momentos que actúan sobre los cuerpos.	-Resolución de ejercicios, casos y otros
Ec. Integra conocimientos en su formación integral en el marco del abordaje de problemáticas disciplinares, interdisciplinares y multidisciplinarias.	
-Conoce y plantea las condiciones para el equilibrio de una partícula y de un cuerpo.	-Evaluación escrita -Resolución de ejercicios, casos y otros
Ed. Argumenta y reflexiona desde conocimientos adyacentes que amplifican la acción del perfil del profesional y su relación con el contexto local y global.	
-Interpreta y abstrae fenómenos físicos, con la finalidad de poder representarlos gráfica y matemáticamente.	-Evaluación escrita

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Resolución de ejercicios, casos y otros	TRABAJO		APORTE	3	Semana: 4 (11/10/21 al 16/10/21)

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Resolución de ejercicios, casos y otros	TRABAJO		APORTE	3	Semana: 11 (29/11/21 al 04/12/21)

Metodología

Criterios de Evaluación

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
R. C. HIBBELER.	Pearson	MECÁNICA VECTORIAL PARA INGENIEROS. ESTÁTICA.	2004	970-26-0501-6
BEER, FERDINAND P.; JOHNSTON, E. RUSSELL.	McGraw Hill	MECÁNICA VECTORIAL PARA INGENIEROS	1993	0-02-354764-2

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **22/09/2021**

Estado: **Aprobado**