Fecha aprobación: 14/03/2017



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia: EXPRESIÓN GRÁFICA Y REPRESENTACIÓN 6

Código: FDI0103

Paralelo:

Periodo: Marzo-2017 a Julio-2017

Profesor: PEREZ SOLIS GERMAN SANTIAGO

Correo gerperez@uazuay.edu.ec

electrónico

Prerrequisitos:

Código: FDI0102 Materia: EXPRESIÓN GRÁFICA Y REPRESENTACIÓN 5

2. Descripción y objetivos de la materia

La expresion gráfica implica el conocimiento de las técnicas gráficas, analógicas y digitales, de modo que el dibujo arquitectónico sea tan solvente como para guiar el desarrollo del diseño arquitectónico, desde la fase conceptual hasta la fase de propuesta materializada y construida. Por esto, no es simplemente un medio o herramienta para comunicar una idea, sino que constituye la realidad arquitectónica futura de una obra.

Expresión Gráfica y Representación VI es una materia teórico-práctica donde los estudiantes desarrollarán dibujos arquitectonicos a más de representaciones fotorealistas, ambos con un alto nivel y con la expresión propia de una publicación impresa o digital. Se trabajará sobre una base común donde cada estudiante ubicará su proyecto personal. Se revisarán nuevas herramientas tecnológicas que ayuden al estudiante para este propósito. Se realizará una publicación con la sintesis de todos los proyectos que se desarrollen para lo cual se deberá diagramar y ordenar los proyectos en base a un formato establecido.

Esta cátedra apoyará a la asignatura de Taller de Proyectos Vi. En esta última etapa se profundizará en los conocimientos adquiridos y la difusión y publicación de los proyectos realizados.

3. Contenidos

| 01.01. Fotografía (3 horas) 01.02. Investigación (5 horas) 01.03. Bocetos (5 horas) 02. RECURSOS GRÁFICOS Y MÓDULOS 02.01. Módulos (5 horas) 02.02. Recursos gráficos (5 horas) 03. PROYECTO EJECUTIVO 03.01. Dibujo archicad proyecto (25 horas) | |
|--|--|
| 01.03. Bocetos (5 horas) 02. RECURSOS GRÁFICOS Y MÓDULOS 02.01. Módulos (5 horas) 02.02. Recursos gráficos (5 horas) 03. PROYECTO EJECUTIVO | |
| 02. RECURSOS GRÁFICOS Y MÓDULOS 02.01. Módulos (5 horas) 02.02. Recursos gráficos (5 horas) 03. PROYECTO EJECUTIVO | |
| 02.01. Módulos (5 horas) 02.02. Recursos gráficos (5 horas) 03. PROYECTO EJECUTIVO | |
| 02.02. Recursos gráficos (5 horas) 03. PROYECTO EJECUTIVO | |
| 03. PROYECTO EJECUTIVO | |
| | |
| 03.01 Dibuio archicad provecto (25 boras) | |
| Dibojo dicinicad proyecto (25 Holds) | |
| 04. ENTORNO Y RENDERS | |
| 04.01. Emplazamiento , dibujo de entorno (10 horas) | |
| 04.02. Renders (12 horas) | |
| 05. TRABAJO FINAL TALLER VI | |
| 05.01. Publicación (5 horas) | |
| 05.02. Entrega final (5 horas) | |

4. Sistema de Evaluación

| Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia | |
|--|--|
| Resultado de aprendizaje de la materia | Evidencias |
| ak. Elaborar y consolidar documentos gráficos de proyecto a nivel ejecutivo. | |
| -Aplicar los conocimientos teóricos y prácticos adquiridos en el manejo del dibujo como medio de análisis, expresión y comunicación arquitectónica por medio de herramientas digitales. | -Trabajos prácticos - productos |
| -Generar una secuencia de planos que en conjunto, lleguen a la determinación precisa de una obra desde sus aspectos generales hasta sus detalles específicos de manera virtual. | -Trabajos prácticos - productos |
| -3. Dibujar, fotografiar, renderizar y diagramar bajo el rigor de las especificaciones de formato y dibujo indicadas en el curso, para la publicación de un documento. | -Trabajos prácticos - productos |
| al. Elaborar documentos de construcción que permitan llevar a cabo la ejecución de un p | royecto arquitectónico. |
| -4. Generar un grupo de planos que contengan la información suficiente de ur proyecto arquitectónico para solventar las necesidades de un proceso constructivo y la relación del objeto arquitectónico con el entorno | -Trabajos prácticos - productos |
| -5. Identificar y producir la información necesaria, para que los planos sean legibles, medibles y por lo tanto permitan el desarrollo de un proceso constructivo | -Investigaciones |
| -5. Identificar y producir la información necesaria, para que los planos sean legibles, medibles y por lo tanto permitan el desarrollo de un proceso constructivo | -Trabajos prácticos - productos |
| -6. Reconocer y reproducir, los distintos tipos de dibujos que corresponden a cada etapa en el proceso de elaboración del proyecto, esto es desde su concepción hasta su construcción | -Trabajos prácticos - productos |
| -6. Reconocer y reproducir, los distintos tipos de dibujos que corresponden a cada etapa en el proceso de elaboración del proyecto, esto es desde su concepción hasta su construcción | -Trabajos prácticos - productos |
| am. Comunicar en dos dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenor proyecto arquitectónico y urbano. | es y componentes de un |
| -7. Comunicar de manera precisa las particularidades de un proyecto arquitectónico en dos dimensiones por medio del uso de las herramientas tecnológicas BIM | -Trabajos prácticos - productos |
| -7. Comunicar de manera precisa las particularidades de un proyecto arquitectónico en dos dimensiones por medio del uso de las herramientas tecnológicas BIM | -Trabajos prácticos - productos |
| an. Comunicar en tres dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenore proyecto arquitectónico y urbano. | es y componentes de un |
| -8. Comunicar de manera precisa las particularidades de un proyectos arquitectónico y su contexto por medio del uso de las herramientas tecnólogicas BIM, y el software necesario para la generación de imágenes fotorealistas | -Reactivos -Trabajos prácticos - productos |

Desglose de evaluación

| Evidencia | Descripción | Contenidos sílabo a evaluar | Aporte | Calificación | Semana |
|--------------------------------------|---|--------------------------------|------------|--------------|--|
| Investigaciones | ENTREGA:INVESTIGACION (PROYECTOS COLOMBIA). | | APORTE 1 | 5 | Semana: 3 (03/04/17 al 08/04/17) |
| Trabajos prácticos - productos | ENTREGA: PROYECTO EJECUTIVO REDIBUJO EN COMPUTADORA (PROYECTOS COLOMBIA) | | APORTE 2 | 20 | Semana: 8 (08/05/17 al 13/05/17) |
| Trabajos prácticos - productos | ENTREGA: DIBUJO TERRENO Y ENTORNO DE PROYECTO DE TALLER VI (ANALISIS DE SITIO) | | APORTE 3 | 5 | Semana: 11 (29/05/17 al 03/06/17) |
| Trabajos prácticos - productos | ENTREGA DIGITAL DE ANTEPROYECTO / PUBLICACION A4 VERTICAL PROYECTO TALLER | | EXAMEN | 20 | Semana: 17-18 (09-07- 2017 al 22-07-2017) |
| Trabajos prácticos - productos | RECAPITULACION DE CONTENIDOS. | | SUPLETORIO | 20 | Semana: 19-20 (23-07- 2017 al 29-07-2017) |

Metodología

Se realiza un enunciado y una charla explicativa por cada tema. Se realizan revisiones perio dicas sustentadas en una tarea precedente. Cada tarea tiene la finalidad de resolver un tema especi fico. En funcio n de los resultados pueden retomarse temas. Se hacen investigaciones, se realizan pra cticas, se

ejecutan esquicios y se encomienda una entrega final previa a la emisio n de un listado de requerimientos. Se hace una recepcio n formal por cada trabajo y se procede a la respectiva calificacio n utilizando una ru brica.

Criterios de Evaluación

Para las evaluaciones se consideran las revisiones, el cumplimiento de las tareas, el aporte en clase, el aporte referente a los esquicios y la evaluacio n de la entrega final, la misma se organiza mediante una ru brica que contempla los diferentes puntos de intere s respecto a cada tema.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Estado:

Aprobado

| Autor | Editorial | Título | Año | ISBN |
|---------------------------------------|---------------|---|------|-------------|
| GASTÓN, CRISTINA y ROVIRA, TERESA. | Ediciones UPC | "El Proyecto Moderno, Pautas de Investigación. del diseño" | 2007 | |
| Porter, Tom | Gustavo Gili | Diseño; técnicas gráficas | 1992 | |
| Web | | | | |
| Software | | | | |
| Bibliografía de apoyo Libros | | | | |
| Web | | | | |
| Software | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Dc | ocente | | Dire | ector/Junta |
| Fecha aprobación: | 14/03/2017 | | | |