UNIVERSIDAD DEL AZUAY

FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE
ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia: URBANISMO Y CIUDAD 3
Código: FDI0233
Paralelo: A, B
Periodo : Septiembre-2016 a Febrero-2017
Profesor: MALO ROB JUAN PABLO
Correo electrónico jpmalo@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

Prerrequisitos:

Código: EXTRA05 Materia: IDIOMA EXTRANJERO III
Código: EXTRA07 Materia: LENGUAJE INSTRUMENTAL II
Código: EXTRA08 Materia: PASANTIAS
Código: EXTRA26 Materia: HUMANISMO CRISTIANO (2 CREDITOS)
Código: FDI0232 Materia: URBANISMO Y CIUDAD 2

2. Descripción y objetivos de la materia

La práctica de estas estrategias y el anàlisis de contexto para la realizaciòn de un proyecto arquitectònico a partir de una problemàtica, sensibilizaràn y prepararàn al estudiante sobre la importancia del proyecto urbano y arquitectònico como elemento de transformaciòn, coherencia o de regeneraciòn.

Este curso propone el estudio de estrategias urbanas específicas para intervenir en la ciudad a través de un proyecto urbano-arquitectónico en respuesta a una problemática dada. Así mismo propone realizar un proyecto arquitectónico cuyo objetivo resida en responder a una problemática específica, surgida del análisis de contexto con miras a un resultado coherente.

El curso pretende desarrollar en el estudiante una visiòn màs amplia del impacto o alcance de un proyecto arquitectònico sobre un contexto, y se vincula muy estrechamente con el Taller de Proyectos Arquitectónicos y la secuencia de materias de Urbanismo y Ciudad, y Arquitectura del Paisaje

3. Contenidos

1.	**APRESTO**
1.1	Descripcion del curso (2 horas)
2.	**Ante Proyecto Urbano**
2.1	Ejercicio #1 - Analisis de Sitio - Vinculacion TALLER 9 (24 horas)
3.	**SINTESIS**
3.1	Documento Urbano Definitivo (6 horas)
4.	**Ante Proyecto Urbano**
4.1	Ejercicio #2 - Analisis de Sitio - Vinculacion PFC (26 horas)
5.	**SINTESIS**
5.1	Documento Urbano Definitivo (6 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
aa. Resolver y estructurar proyectos arquitectónicos capaces de ser construidos.	
-Plantear propuestas arquitectónicas como parte de una estrategia específica de actuación en el territorio, para modificar o alterar positivamente su desarrollo.	-Proyectos
-Sustentar una propuesta arquitectónica en el análisis del contexto y la ciudad.	-Investigaciones -Proyectos
ab. Resolver y estructurar proyectos arquitectónicos capaces de insertarse en la ciudad el paisaje y el territorio.	
-Analizar la problemática de un lugar como insumo para el ejercicio de	-Investigaciones

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
proyección arquitectónica.	
-Relacionar la práctica de la Arquitectura con el Diseño Urbano y la construcción de ciudad	-Proyectos -Reactivos
-resolver un adecuado emplazamiento de una propuesta arquitectónica, de envergadura y escala importantes, en un contexto urbano a ser transformado por medio una estrategia proyectual.	-Proyectos
ac. Diseñar proyectos de diseño urbano, capaces de modificar la ciudad construida o alterar el territorio.	
-Proponer estrategias de acción coherentes por medio de un proyecto arquitectónico como catalizador del espacio urbano	-Proyectos
ad. Establecer la relación entre la Escala de la Arquitectura y el Proyecto Urbano, y el valor de conjunto en la consolidación del Espacio Urbano.	
-Entender la relación del proyecto arquitectónico con la ciudad y el contexto, la escala de cada componente y las necesidades del Espacio Urbano	-Investigaciones -Proyectos -Reactivos
ae. Distinguir y organizar las diferentes actividades humanas; la relación de éstas con el espacio.	
-Determinar las necesidades físicas de las diferentes actividades humanas sobre el espacio público	-Investigaciones -Reactivos
au. Trabajar eficientemente de forma individual, como parte de un equipo de trabajo.	
-Trabajar como parte de un equipo de trabajo en la consecución de un objetivo específico durante el análisis y propuesta de casos prácticos	-Investigaciones -Proyectos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Proyectos	Ante Proyecto Urbano - Revisiones Preliminares	Ante Proyecto Urbano	APORTE 1	10	Semana: 6 (17/10/16 al 22/10/16)
Proyectos	Ante Proeycto Urbano - Síntesis	Ante Proyecto Urbano	APORTE 2	10	Semana: 7 (24/10/16 al 29/10/16)
Proyectos	Ante Proyecto Urbano - Revisiones Parciales	Ante Proyecto Urbano	APORTE 3	10	Semana: 14 (12/12/16 al 17/12/16)
Proyectos	Ante Proyecto Urbano - Síntesis	Ante Proyecto Urbano	EXAMEN	15	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Reactivos	Prueba sobre reactivos	Ante Proyecto Urbano	EXAMEN	5	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Proyectos	Ante Proyecto Urbano	Ante Proyecto Urbano	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (16-01-2017 al 22-01-2017)

Metodología

Urbanismo 3 se lleva principalmente tipo taller. Pero existirán ciertas clases magistrales y presentaciones por parte de los estudiantes. La idea principal es al final lograr un solo producto conjuntamente con las materias: taller 9 y preparación de proyecto final de carrera

Criterios de Evaluación

Se evaluará que el estudiante cumpla con los objetivos de aprendizaje, pero que paralelamente adquiera otras destrezas relacionadas con la reflexión y la investigación. Para ello se plantea además de la entrega de proyectos urbano-arquitectónicos, la presentación de investigaciones y escritos.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
BUSQUETS, JOAN	Nicolodi	CITIES X LINES	2006	88-8447-294-6
LYNCH, KEVIN	Gustavo Gilli	LA IMAGEN DE LA CIUDAD	2013	978-84-252-1748-7

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
JAN GEHL	Infinito	CIUDADES PARA LA GENTE	2014	978-987-9393-80-2

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: 27/09/2016

Estado: Aprobado