



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO GRÁFICO

1. Datos

Materia: TIPOGRAFÍA 3
Código: FDI0229
Paralelo: A
Periodo : Septiembre-2018 a Febrero-2019
Profesor: LARRIVA CALLE DIEGO FELIPE
Correo electrónico: dlarriva@uazuay.edu.ec
Prerrequisitos:
 Ninguno

Nivel: 5

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 0		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
3				3

2. Descripción y objetivos de la materia

En esta nivel se aborda el diseño tipográfico pensando en su aplicación tanto en tipografía en movimiento como en sistemas complejos impresos y digitales. El Diseñador Gráfico aprende a estar involucrado con la tipografía, su valor formal y funcional transformándose en un elemento de expresión.

La tipografía en uno de los elementos del Diseño Gráfico, que se utilizará en todas la áreas del mismo y la sensibilidad a la forma y al uso se deberá evaluar en los talleres de Diseño.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1	Características del tipo
1.1	Dónde se utiliza el tipo (2 horas)
1.2	Tipos de letra y fuentes (1 horas)
1.3	Estilo de los tipos de letra (2 horas)
1.4	Características del tipo (2 horas)
1.5	Anatomía del tipo de letra (2 horas)
1.6	Altura de la x (1 horas)
2	Parámetros formales representativos en la tipografía
2.1	Densidad-Geometría-Textura-Color (2 horas)
2.2	Función tipográfica en base a la aplicación sobre soportes (4 horas)

3	Composición de los tipos.
3.1	Familias de tipos (1 horas)
3.2	Utilización de múltiples tipos de letra (3 horas)
3.3	Jerarquía del texto (3 horas)
3.4	Capitulares y mayúsculas iniciales (1 horas)
3.5	Caracteres especiales (2 horas)
3.6	Ligadura, Interlineado, Tracking, Kerning (3 horas)
4	Ortotipografía
4.1	Signos que los diseñadores confundimos (4 horas)
4.2	Lo que los diseñadores debemos conocer (3 horas)
5	Los principios de la nueva tipografía
5.1	Generación de los fuentes manual, doble lápiz (3 horas)
5.2	Generación de fuentes (2 horas)
5.3	El tipo como identidad visual (1 horas)
5.4	Construcción de las formas de la letra (4 horas)
5.5	Expresionismo (2 horas)

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

aa. Manejar eficientemente los elementos básicos utilizados en el diseño básico.

-Aplicar la tipografía basada en recursos teóricos y prácticos según las necesidades de las propuestas planteadas.

Evidencias

-Foros, debates, chats y otros
-Prácticas de campo (externas)
-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

ap. Buscar elementos históricos y conceptuales para solucionar los proyectos de diseño.

-Reconocer a la tipografía como herramienta de comunicación visual cuyo planteamiento individual o en relación a otros recursos aporten a la resolución de problemáticas de diseño

-Foros, debates, chats y otros
-Prácticas de campo (externas)
-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

aq. Argumentar con elementos históricos y conceptuales las soluciones de los proyectos de diseño.

-Reconocer a la tipografía como herramienta de comunicación visual cuyo planteamiento individual o en relación a otros recursos aporten a la resolución de problemáticas de diseño

-Foros, debates, chats y otros
-Prácticas de campo (externas)
-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

ar. Mostrar y expresar ideas, desde las más básicas a las más avanzadas, utilizando la expresión como herramienta comunicacional.

-Utilizar la tipografía desde una perspectiva expresiva formal y tecnológica.

-Foros, debates, chats y otros
-Prácticas de campo (externas)
-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

as. Construir las ideas en fases más avanzadas del proceso de diseño, utilizando la representación como herramienta comunicacional.

-Utilizar la tipografía desde una perspectiva expresiva formal y tecnológica.

-Foros, debates, chats y otros
-Prácticas de campo (externas)
-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	ejercicio práctico (lettering)	Características del tipo	APORTE 1	2.5	Semana: 4 (09/10/18 al 13/10/18)
Trabajos prácticos - productos	composición tipográfica	Características del tipo	APORTE 1	2.5	Semana: 4 (09/10/18 al 13/10/18)
Trabajos prácticos - productos	Pizarra con frase de gastronomía	Características del tipo, Parámetros formales representativos en la tipografía	APORTE 2	5	Semana: 8 (05/11/18 al 10/11/18)
Foros, debates, chats y otros	Ejercicio trabajo con foro	Composición de los tipos., Parámetros formales representativos en la tipografía	APORTE 2	5	Semana: 9 (12/11/18 al 14/11/18)
Trabajos prácticos - productos	Naípe tipográfico	Composición de los tipos., Ortotipografía	APORTE 3	10	Semana: 14 (17/12/18 al 22/12/18)
Reactivos	reactivos libro de tipografía	Los principios de la nueva tipografía, Ortotipografía	APORTE 3	5	Semana: 15 (al)
Reactivos	reactivos	Composición de los tipos., Los principios de la nueva tipografía, Ortotipografía	EXAMEN	10	Semana: 19 (al)
Trabajos prácticos - productos	Justificación Teórica del ejercicio	Los principios de la nueva tipografía, Ortotipografía	EXAMEN	10	Semana: 19 (al)
Reactivos	Reactivos	Características del tipo, Composición de los tipos., Los principios de la nueva tipografía, Ortotipografía, Parámetros formales representativos en la tipografía	SUPLETORIO	10	Semana: 21 (al)
Trabajos prácticos - productos	La calificación del trabajo práctico queda sentada	Los principios de la nueva tipografía, Ortotipografía	SUPLETORIO	10	Semana: 21 (al)

Metodología

Se desarrolla una estrategia de seguimiento continua. Tanto en el taller como en las clases teóricas. Permanente relación del tema explicado con el contexto de toda la asignatura.

Presentación de casos y ejemplos por parte del profesor y análisis de los aportes de los alumnos.

Intercambio de opiniones con respeto al contexto y con el alumno en el análisis de trabajos realizados y aplicados en donde el estudiante va creando criterios propios con respecto a la aplicación tipográfica.

Realizar actividades experimentales para la realización de los Trabajos

Prácticos, en relación paralela y directa, al desarrollo teórico.

La puesta en práctica de estos conocimientos tipográficos sobre diferentes soportes, son también parte de las estrategias metodológicas.

Finalmente el desarrollo tipográfico en base a software, cierra este ciclo de aprendizaje.

Tener siempre en cuenta la responsabilidad ética y social del ejercicio profesional.

Criterios de Evaluación

La evaluación de esta cátedra se la realizará en base a diferentes criterios sin embargo el eje principal es la calidad de lo realizado. Cada evaluación estará acompañada de una rúbrica en donde se expondrán los parámetros a evaluarse.

Trabajo teórico practico sobre el uso del lettering en el Diseño

Exámenes teóricos con Reactivos y trabajo practico sobre la primera instancia de la evaluación 25% de la nota

Trabajos Prácticos:

4 trabajos prácticos que se realizaran en el transcurso de la cátedra relacionados con Jerarquía y la tipografía contemporánea. 50%

Examen final, un control de lectura de un libro entregado a principios de las clases (ORTOTIPOGRAFIA), y un trabajo de investigación el 25% y un trabajo practico sobre las Jerarquía 50%

Además de cumplir las condiciones de asistencia y participación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
DAVID JURY	Gustavo Gilli	QUÉ ES LA TIPOGRAFÍA?	2006	9788425221439
LEWIS BLACKWELL	Gustavo Gilli	TIPOGRAFÍA DEL SIGLO XX	2004	842521839
SESMA MANUEL	Paidós	TIPOGRAFISMO	2004	8449316308

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **25/09/2018**

Estado: **Aprobado**