



FACULTAD DE FILOSOFÍA Y CIENCIAS HUMANAS

ESCUELA COMUNICACIÓN SOCIAL

1. Datos

Materia: PRODUCCION DE VIDEO I
Código: FLC0254
Paralelo: A
Periodo : Septiembre-2017 a Febrero-2018
Profesor: VINTIMILLA UGALDE OSCAR GUSTAVO
Correo electrónico: ovintimilla@uazuay.edu.ec
Prerrequisitos:

Código: FLC0245 Materia: GUIONES

Nivel: 5

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 0		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
5				5

2. Descripción y objetivos de la materia

Se pretende cubrir desde la preproducción, con el análisis de requerimientos necesarios a la hora de iniciar un proyecto audiovisual; la producción, que implica controles de cámaras digitales de video y accesorios, encuadres, estrategias visuales y compositivas; y la postproducción, etapa en la que se realizan todos los procesos relacionados a la edición y composición de las imágenes en bruto.

La asignatura de Diseño de Producción de Video I es fundamental en la formación del estudiante de Comunicación Social ya que le proporciona los criterios teóricos y prácticos básicos e indispensables para conceptualizar y desarrollar un proyecto audiovisual con la ayuda de aplicaciones digitales de vanguardia.

El conocimiento de esta asignatura facilitará el aprendizaje de cátedras como Publicidad Televisiva y Producción de Materiales Multimedia, así como para materias de especialización en el ámbito de la comunicación visual.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1	Preproducción
1.1	La Idea (1 horas)
1.2	El presupuesto (1 horas)
1.3	Cronogramas (1 horas)
1.4	Guión Literario, Storyboard y Guión Técnico (2 horas)
2	Video Digital SD y HD
2.1	Resolución / Tamaño de imagen (2 horas)

2.2	Entrelazado vs. Progresivo (1 horas)
2.3	Aspecto de pixel (1 horas)
2.4	Profundidad de color (1 horas)
2.5	Coordenadas en pantalla (2 horas)
2.6	Formatos de video (2 horas)
2.7	Requerimientos informáticos (1 horas)
3	Producción
3.1	Parámetros de configuración de cámaras (2 horas)
3.2	Regla de tercios (1 horas)
3.3	Profundidad de campo (1 horas)
3.4	Tipos de planos y movimientos de cámara (4 horas)
3.5	Principios de iluminación (2 horas)
3.6	Prácticas de rodaje (20 horas)
4	Post-producción
4.1	Edición de secuencias (Adobe Premiere CS5 o superior) (20 horas)
4.2	Diseño infográfico (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Premiere) (10 horas)
4.3	Montaje, Animación y Composición Digital (Adobe Premiere CS5 o superior) (10 horas)
4.4	Procesos de renderización y aplicación de formatos (5 horas)

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

bb. Define y desarrolla técnicas para la creación de productos comunicacionales en formato de video.

-Maneja la cámara de video y un software especializado para la edición de video digital.	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
-Produce videos de distintas temáticas con énfasis en el ámbito periodístico.	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
-Reconoce las bases teóricas y criterios necesarios para la producción y postproducción de videos.	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Reactivos	EVALUACIÓN TEÓRICA Y REACTIVOS DE LOS FUNDAMENTOS DEL VIDEO DIGITAL	Preproducción	APORTE 1	5	Semana: 5 (23/10/17 al 28/10/17)
Trabajos prácticos - productos	EDICIÓN DE MATERIAL + ANIMACIÓN BÁSICA	Preproducción, Video Digital SD y HD	APORTE 2	10	Semana: 9 (20/11/17 al 25/11/17)
Trabajos prácticos - productos	PRODUCCIÓN DE NOTICIA + MINIREPORTAJE DE 2"	Post-producción, Preproducción, Producción, Video Digital SD y HD	APORTE 3	15	Semana: 15 (02/01/18 al 06/01/18)
Trabajos prácticos - productos	CORTOMETRAJE DE 3MIN DE DURACIÓN	Post-producción, Preproducción, Video Digital SD y HD	EXAMEN	20	Semana: 17-18 (14-01-2018 al 27-01-2018)
Trabajos prácticos - productos	CORTOMETRAJE DE 3' DE DUDRACIÓN	Post-producción, Preproducción, Producción, Video Digital SD y HD	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (28-01-2018 al 03-02-2018)

Metodología

CLASES EXPLICATIVAS
 CLASES PRÁCTICAS DE MANEJO DE EQUIPOS Y SOFTWARE
 CLASES PRÁCTICAS DE PRODUCCIÓN DE VIDEO EN LABORATORIO
 EJERCICIOS DE APLICACIÓN DE CONCEPTOS

Criterios de Evaluación

CONCEPTUALIZACIÓN
 SÍNTESIS Y COMPRENSIÓN
 GUIONIZACIÓN

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
BERGSTROM, BO.	Promopress	TENGO ALGO EN EL OJO - TÉCNICAS ESENCIALES DE COMUNICACIÓN VISUAL	2009	978-84-935-58819-9

Web

Autor	Título	Url
Roca, Juan Ramón: 983 Preguntas Y Respuestas	Http://Site.Ebrary.Com	http://site.ebrary.com/lib/uasuausp/docDetail.action?docID=10467052&p00=video
Sacristán Romero, Francisco: Las Nuevas	Http://Site.Ebrary.Com	http://site.ebrary.com/lib/uasuausp/docDetail.action?docID=10088764&p00=video

Software

Autor	Título	Url	Versión
Adobe	Master Collection	Lab. Mac I, II y A3 UDA	CS5 & CS6
Adobe	Adobe Premiere	Lab. Mac I, II y A3 UDA	CS5 & CS6
Adobe	Photoshop	Lab. Mac I, II y A3 UDA	CS5 & CS6

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Autor	Título	Url
COOPERACIÓN ESPAÑOLA	GUIA DE CREACIÓN AUDIOVISUAL: DE LA IDEA A LA PANTALLA	http://www.aecid.es/Centro-Documentacion/Documentos/Publicaciones%20AECID/guia%20audiovisual%20ok.pdf

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **05/09/2017**

Estado: **Aprobado**