



## FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

### ESCUELA DE ARQUITECTURA

#### 1. Datos

**Materia:** EXPRESIÓN Y REPRESENTACIÓN 2  
**Código:** EAR007  
**Paralelo:** C  
**Periodo :** Marzo-2021 a Julio-2021  
**Profesor:** CONTRERAS ESCANDÓN CHRISTIAN HERNÁN  
**Correo electrónico:** contreras.c@uazuay.edu.ec  
**Prerrequisitos:**

Código: EAR002 Materia: EXPRESIÓN Y REPRESENTACIÓN 1

**Nivel:** 2

**Distribución de horas.**

Docencia	Práctico	Autónomo: 96		Total horas	Créditos
		Sistemas de tutorías	Autónomo		
64			96	160	4

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

La materia Expresión y Representación 2 se articula principalmente con el Taller de Creación y Diseño de Proyectos Arquitectónicos 2, se desarrolla paralelamente con los contenidos manifiestos en la misma, se ocupa de preparar a los alumnos para las diferentes entregas de trabajos y se suma en evaluaciones simultáneas al final del ciclo; adicionalmente se articula parcialmente con la materia Principios de Construcción.

La materia Expresión y Representación 2 cubrirá la temática de la correcta documentación de obras arquitectónicas, para luego dar paso a los diferentes procesos y definiciones del Dibujo Arquitectónico, partiendo desde sus fundamentos hasta la producción de perspectivas y preparación de documentos para entrega final del TPA2.

La importancia de la materia Expresión y Representación 2 radica en la formación de criterios que posibiliten la comunicación efectiva y universal de diversos proyectos arquitectónicos o urbano-arquitectónicos; a su vez, y en un futuro cercano posibilita los primeros accesos a una fuente de trabajo. Posteriormente, los conocimientos adquiridos serán utilizados durante toda la vida profesional.

#### 3. Contenidos

<b>01.</b>	<b>DOCUMENTACION</b>
01.01.	Boceto y Criterios de Levantamiento Urbano-Arquitectónico (2 horas)
01.02.	Levantamiento Urbano-Arquitectónico (6 horas)
<b>02.</b>	<b>DIBUJO ARQUITECTÓNICO</b>
02.01.	Fundamentos, convenciones y aplicación (4 horas)
02.02.	Planimetría: Obra visitada (20 horas)
<b>03.</b>	<b>PERSPECTIVA CÓNICA</b>
03.01.	Fundamentos, ejemplos y aplicación (4 horas)
03.02.	Representación de objetos arquitectónicos (20 horas)
<b>04.</b>	<b>RECAPITULACIÓN DIBUJO ARQ + PERSPECTIVA CÓNICA</b>
04.01.	Preparación, proyecto final de TPA2 (8 horas)

#### 4. Sistema de Evaluación

## Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

### Resultado de aprendizaje de la materia

### Evidencias

**Ba. Elabora documentos de construcción y proyectos ejecutivos que permitan llevar a cabo la ejecución de un proyecto arquitectónico.**

-Registra características de la forma mediante detalles técnicos.

-Trabajos prácticos - productos

**Bb. Comunica, en dos y tres dimensiones, por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.**

-Identifica y representa las estructuras que organizan y componen las estructuras tridimensionales.

-Trabajos prácticos - productos

-Reconoce y registra las características del entorno a través de códigos visuales de representación.

-Trabajos prácticos - productos

**Cf. Utiliza de manera eficiente el pensamiento visual y espacial para la representación y comprensión del entorno y las soluciones de problemáticas de su profesión.**

-Conoce y utiliza materiales con fines de representación tridimensional.

-Trabajos prácticos - productos

-Identifica y representa las estructuras que organizan y componen las estructuras tridimensionales.

-Trabajos prácticos - productos

## Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	A partir de instrucciones dadas se representará un caso de estudio.	DOCUMENTACION	APORTE DESEMPEÑO	10	Semana: 4 (05-ABR-21 al 10-ABR-21)
Trabajos prácticos - productos	Representación gráfica de un caso de estudio.	PERSPECTIVA CÓNICA	EXAMEN FINAL ASINCRÓNICO	10	Semana: 17-18 (05-07-2021 al 18-07-2021)
Trabajos prácticos - productos	Representación gráfica sobre contenidos del capítulo 4.	RECAPITULACIÓN DIBUJO ARQ + PERSPECTIVA CÓNICA	EXAMEN FINAL SINCRÓNICO	10	Semana: 19 (19-JUL-21 al 24-JUL-21)
Trabajos prácticos - productos	Representación gráfica de un caso de estudio.	PERSPECTIVA CÓNICA	SUPLETORIO ASINCRÓNICO	10	Semana: 17-18 (05-07-2021 al 18-07-2021)
Trabajos prácticos - productos	Representación gráfica sobre contenidos del capítulo 4.	RECAPITULACIÓN DIBUJO ARQ + PERSPECTIVA CÓNICA	SUPLETORIO SINCRÓNICO	10	Semana: 19 (19-JUL-21 al 24-JUL-21)

## Metodología

## Criterios de Evaluación

## 5. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
CHING, FRANCIS D. K. Y BINGGELI, CORKY	Gustavo Gili	DISEÑO DE INTERIORES. UN MANUAL	2011	978-84-252-2398-3
FRANCIS D.K. CHING	JOHN WILEY & SONS INC	BUILDING CONSTRUCTION ILLUSTRATED	2008	978-0-470-08781
FRANCIS D. K. CHING ; STEVEN P. JSZEOROSEK	Barcelona : Gustavo Gili	DIBUJO Y PROYECTO	2007	NO INDICA
CANAL, MARÍA FERNANDA. '	Parramón Ediciones S.A.,	DIBUJO A MANO ALZADA PARA ARQUITECTOS.'	2007	NO INDICA
Lidwel William	Blume	Principios universales del diseño	2010	
Canal, María Fernanda. '	Parramón Ediciones S.A.,	Dibujo a mano alzada para arquitectos.'	2007	
CHING, FRANCIS	Gustavo Gili	Diccionario visual de arquitectura	2008	
Marín De L'Hotellerie, José Luis	Trillas	'Croquis a lápiz del paisaje rural y urbano'	2003	

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Herbert, Daniel	Van Norstrand Reinhold	Architectural Study Drawings	1993	
Schaarwächter G	Gustavo Gili	'Perspectiva para arquitectos'	1976	
Ching, Frank	Van Nostrand Reinhold	Drawing, a creative process	1990	
Ching, Frank.	Gustavo Gili	'Manual del dibujo arquitectónico.'	1992	
William Lidwell / Kritina Holden / Jill Butler	Blume	Principios universales del diseño	2011	978-84-8076-913-6

Web

---

Software

---

Bibliografía de apoyo

Libros

---

Web

---

Software

---

---

Docente

---

Director/Junta

Fecha aprobación: **04/05/2021**

Estado: **Aprobado**