



FACULTAD DE CIENCIAS JURÍDICAS ESCUELA DE DERECHO

1. Datos

Materia: PROPIEDAD INTELECTUAL II
Código: CJU0120
Paralelo: A
Periodo : Marzo-2021 a Julio-2021
Profesor: LEON ALTAMIRANO PAUL ROLANDO
Correo electrónico: paulleon@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Código: CJU0119 Materia: PROPIEDAD INTELECTUAL I

Nivel: 8

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
3				3

2. Descripción y objetivos de la materia

El abogado de hoy en día, no puede estar ajeno a esta realidad que involucra a la empresa y al ser humano, esta materia pretende que el estudiante y futuro profesional tenga la herramientas y conocimientos básicos para que brinde su asesoría en el desarrollo de las actividades indicadas.

En el presente ciclo se cubrirá, de manera general, una introducción a la propiedad intelectual e industrial, para luego realizar un estudio y análisis de sus principales elementos como son: Los derechos de autor, signos distintivos, patentes de invención y tratar también sobre obtenciones vegetales; se revisará la legislación aplicable y los principales trámites dentro de la materia con aplicación práctica.

La Propiedad Intelectual es, sin lugar a dudas, una de las ramas más importantes del derecho moderno vinculado con la empresa, en cuanto a su aplicación impulsadora y proteccionista, tanto en nuestro país como en todo el mundo. Hoy no se puede concebir a la sociedad o a la empresa sin pensar en derechos de autor, marcas, patentes, diseños u obtenciones vegetales.

Nuestro país no se encuentra fuera de este contexto y cada día nos acercamos a la corriente mundial de la Propiedad Intelectual; lo que hace algunos años no era más que una faceta importante del derecho, hoy se ha convertido en una trascendental rama del Derecho.

Esta rama del derecho, tan especial, que no es nueva, busca ordenar el mercado y proteger a los empresarios, emprendedores y al ser humano en su faceta creativa.

Tan importante es el desarrollo de esta materia que su tendencia es comunitaria: busca normativas y reglas de juego comunes, en muchos casos no solo entre regiones, sino también a nivel mundial.

El estudio de la Propiedad Intelectual, está estrechamente vinculado con ramas como la del Derecho de la Competencia, Defensa del Consumidor, Derecho Mercantil, Derecho Administrativo, (en lo relativo a los actos de la administración), el Control y Regulación del poder de mercado

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1.	La Propiedad Intelectual
1.1.	Planteamiento de la materia: La Propiedad Intelectual frente al ser humano y la empresa. (1 horas)
1.2.	Clasificación de la Propiedad Intelectual como punto de partida del estudio: Los Derechos de Autor. Las Patentes de Invención. Los Modelos de Utilidad. Los Diseños Industriales. Los Signos Distintivos. Las obtenciones Vegetales. (2 horas)
2.	Derechos de Autor
2.1.	Ampliación del análisis de los derechos de autor. (2 horas)
2.2.	Análisis de casos prácticos sobre derechos de autor. (3 horas)
3.	Signos Distintivos
3.1.	Introducción a la Propiedad Industrial. Antecedentes Históricos. (2 horas)
3.2.	Los Signos distintivos (Marcas, Nombres Comerciales, Lemas Comerciales) (3 horas)
3.3.	Legislación y Normativa Aplicable. (2 horas)
3.4.	Funciones Clásicas y Derivadas de los signos distintivos (marcas) (2 horas)
3.5.	Signos susceptibles de ser registrados como marcas (2 horas)
3.6.	Clasificación y tipos de marcas (2 horas)
3.7.	Signos registrables e irregistrables (2 horas)
3.8.	Registro de marcas y confusión marcaria (5 horas)
3.9.	Análisis de casos prácticos. (3 horas)
4.	Los Inventos
4.1.	Introducción y Antecedentes Históricos (2 horas)
4.2.	Patentes fundamentos de su existencia (2 horas)
4.3.	Definición (1 horas)
4.4.	Requisitos de patentabilidad (2 horas)
4.5.	Derechos que confiere la patente (2 horas)
4.6.	Licencias obligatorias (1 horas)
4.7.	Trámite de registro (2 horas)
4.8.	Legislación aplicable (1 horas)
4.9.	Aspectos generales de los Modelos de Utilidad. (1 horas)
4.10.	Aspectos generales sobre los Diseños Industriales. (1 horas)
5.	Las Obtenciones Vegetales
5.1.	Principios básicos y aspectos generales de las obtenciones vegetales (1 horas)
5.2.	Legislación aplicable (1 horas)

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
aa. Conocer y relacionar conceptos, principios, instituciones y normas.	
-Contar con los conocimientos básicos de la Propiedad Intelectual e Industrial que le permitan conocer y a futuro asesorar en el desarrollo de sus relaciones con la sociedad y clientes.	-Evaluación escrita -Evaluación oral -Investigaciones -Resolución de ejercicios, casos y otros
ab. Aplicar conceptos, métodos, principios y normas abstractas a casos reales e hipotéticos.	
-Conocer las normas básicas que rigen en esta materia, además de la normativa comunitaria y nacional. Conocer sobre las herramientas de protección que brinda esta materia para el ser humano y para la empresa.	-Evaluación escrita -Evaluación oral -Investigaciones -Resolución de ejercicios, casos y otros
ae. Identificar la vinculación de la norma con los principios constitucionales de los que deriva y los valores que subyacen a estos últimos.	
-Conocer las normas básicas que rigen en esta materia, además de la normativa comunitaria y nacional. Conocer sobre las herramientas de protección que brinda esta materia para el ser humano y para la empresa.	-Evaluación escrita -Evaluación oral -Investigaciones -Resolución de ejercicios, casos y otros
as. Identificar las relaciones de las Ciencias Jurídicas con otras áreas del conocimiento.	
-Conocer y estar en la capacidad de realizar y completar los diferentes trámites administrativos para la obtención de la protección de la propiedad	-Evaluación escrita -Evaluación oral

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

intelectual e industrial.

Evidencias

-Investigaciones
-Resolución de ejercicios, casos y otros

ax. Criticar y cuestionar el sistema jurídico vigente a fin de contribuir a su desarrollo.

-Que el estudiante se encuentre en la capacidad de distinguir y saber aplicar las diferentes herramientas de la propiedad intelectual e industrial en busca de la protección de la creación y del intelecto humano.

-Evaluación escrita
-Evaluación oral
-Investigaciones
-Resolución de ejercicios, casos y otros

ba. Conocer el contenido general de la legislación nacional e internacional en las distintas áreas del Derecho.

-Conocer y estar en la capacidad de realizar y completar los diferentes trámites administrativos para la obtención de la protección de la propiedad intelectual e industrial.

-Evaluación escrita
-Evaluación oral
-Investigaciones
-Resolución de ejercicios, casos y otros

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Evaluaciones escritas a lo largo del ciclo	Derechos de Autor, La Propiedad Intelectual, Las Obtenciones Vegetales, Los Inventos, Signos Distintivos	APORTE DESEMPEÑO	10	Semana: 15 (21/06/21 al 26/06/21)
Investigaciones	Investigación	Derechos de Autor, La Propiedad Intelectual, Las Obtenciones Vegetales, Los Inventos, Signos Distintivos	EXAMEN FINAL ASINCRÓNICO	10	Semana: 49 (al)
Evaluación escrita	Evaluación final escrita.	Derechos de Autor, La Propiedad Intelectual, Las Obtenciones Vegetales, Los Inventos, Signos Distintivos	EXAMEN FINAL SINCRÓNICO	10	Semana: 49 (al)
Investigaciones	Investigación	Derechos de Autor, La Propiedad Intelectual, Las Obtenciones Vegetales, Los Inventos, Signos Distintivos	SUPLETORIO ASINCRÓNICO	10	Semana: 49 (al)
Evaluación escrita	Evaluación final escrita.	Derechos de Autor, La Propiedad Intelectual, Las Obtenciones Vegetales, Los Inventos, Signos Distintivos	SUPLETORIO SINCRÓNICO	10	Semana: 49 (al)

Metodología

Clases magistrales. Trabajos académicos. Interacción permanente con los estudiantes. Análisis de casos prácticos.

Criterios de Evaluación

Evaluación sobre lo analizado en clases.

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Rengifo, García Ernesto	NO INDICA	Propiedad Intelectual: EL MODERNO DERECHO DE AUTOR.	0	
Zuccherino, Daniel	NO INDICA	Patentes de Invención	0	
Bertone, Luis Eduardo/Cabanellasde las Cuevas Guillermo	Heliasta S.R.L.	Derecho de Marcas Tomos I y II	0	
Delgado, Reyes Jaime	Del autor-Oxford University Press	Patentes de invención, diseños y modelos industriales	2001	
Otamendí, Jorge	Abeledo Perrot	Derecho de Marcas	2002	
Ricardo Metke y José Manuel Otero Lastres	Dike – Medellín	Lecciones de Propiedad Industrial (I, II y III)	2002	

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Guillermo Cavanellas de las Cuevas	Heliastab S.R.L.	Derecho de las Patentes de Invención (I y II)	2004	
Carlos Viñamata Paschkes	Trillas – Mexico D.F.	La Propiedad Intelectual	2005	
Baldo Kresalja R.	Palestra Editores S.A.C.	Anuario Andino de Derechos Intelectuales.	2007	

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Arosemena, Flavio	Empresdane Graficas Cía. Ltda	Derecho de Autor para Autores y Empresarios	2011	
Donoso Crespo Esteban	Imprenta Visión	Correctivo a la protección mundial de las invenciones	2012	
Navarrete Martínez, Danilo	No indica	Manual Ecuatoriano de Derecho Marcario	2010	
Rodríguez Ruiz, Marco	Ediciones Abya Yala	Los nuevos desafíos de los derechos de autor en Ecuador	2007	
Chávez Vallejo Gina; Gómez Velasco Xavier y Grijalva Jiménez Agustín	Corporación Editora Nacional	Temas de Propiedad Intelectual	2007	
Pazmiño Ycaza, Antonio	Facultad de Jurisprudencia de la Universidad Católica-Santiago de Guayaquil	Revista Jurídica de Propiedad Intelectual. Tomos II y II	2009	

Web

Autor	Título	Url
WIPO	Sitio oficial WIPO	http://www.wipo.int
SENADI	Sitio oficial SENADI	https://www.derechosintelectuales.gob.ec/

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **01/03/2021**

Estado: **Aprobado**