Fecha aprobación: 17/09/2020



FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN ESCUELA DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

1. Datos

Materia: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Código: ICC0027

Paralelo: A

Periodo: Septiembre-2020 a Febrero-2021

Profesor: ASTUDILLO RODRIGUEZ CATALINA VERONICA

Correo cvastudillo@uazuay.edu.ec

electrónico: Prerrequisitos:

Código: ICC0020 Materia: PROGRAMACIÓN III

Nivel: 5

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 56		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
48	16	0	56	120

2. Descripción y objetivos de la materia

El curso se enfoca en la aplicación de estándares web y, el estudio y aplicación práctica de: HTML, hojas de estilo, programación en javascript, PHP y conexión a base de datos MySQL.

Se relaciona con las materias del área de programación y base de datos.

El desarrollo de aplicaciones Web se ha difundido ampliamente, por tal motivo la importancia de esta materia es fundamental ya que los estudiantes aprenderán a utilizar herramientas libres para el desarrollo de sus aplicaciones con lo cual se crearán las bases para que puedan a futuro desarrollar diferentes proyectos basados en web.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1	Introducción
1.1	Estándares Web. (2 horas)
2	HTML5
2.1	Introducción, sintaxis, estructura del documento, elementos, atributos (2 horas)
2.2	Elementos estructurales (bloques), texto: encabezados, párrafos, formato, citas, código computador (1 horas)
2.3	Enlaces, imágenes, listas, tablas (2 horas)
2.4	Multimedia: gráficos, media. Marcos (Iframe) (1 horas)
2.5	Formularios (0 horas)

2.5.1	Elementos de formulario, tipos de elementos de entrada (1 horas)
2.5.2	Atributos de elemento de entrada (1 horas)
2.6	Práctica (4 horas)
2.7	Lecturas, investigación y aplicación (0 horas)
3	CSS
3.1	Introducción (0 horas)
3.1.1	Sintaxis, insertar hojas de estilo (1 horas)
3.2	Selectores simples (1 horas)
3.3	Pseudoclases y Pseudoelementos (1 horas)
3.4	Unidades de Medida, color y fondo (1 horas)
3.5	Modelo de caja: margen, borde, relleno, ancho y alto. Tipografía. Enlaces (2 horas)
3.6	Listas (1 horas)
3.7	Tablas, Media, Posicionamiento (2 horas)
3.8	Formularios (1 horas)
3.9	Práctica (4 horas)
3.10	Lecturas, investigación y aplicación (0 horas)
4	Java\$cript
4.1	Introducción. Insertar Script. Variables y tipos de datos (1 horas)
4.2	Objetos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos (1 horas)
4.3	Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String (2 horas)
4.4	Método number, método array, método date, método Math, método boolean (2 horas)
4.5	DOM (0 horas)
4.5.1	Documento (1 horas)
4.5.2	Elementos (1 horas)
4.5.3	CSS (1 horas)
4.6	BOM (0 horas)
4.6.1	Window, Location (1 horas)
4.6.2	History, Screen (1 horas)
4.7	Formularios (1 horas)
4.8	Práctica (4 horas)
4.9	Lecturas, investigación y aplicación (0 horas)
5	PHP
5.1	Introducción (0 horas)
5.1.1	Instalar servidor local (1 horas)
5.2	Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos (1 horas)
5.3	Estructuras de control, funciones (1 horas)
5.4	Funciones para manejo de arreglos y cadenas (1 horas)
5.5	Función email (1 horas)
5.6	Manejo de Archivos (1 horas)
5.7	Include y require, Cookies y sesiones (1 horas)
5.8	Formularios (0 horas)
5.8.1	Metodo POST y GET (1 horas)
5.8.2	Validación (1 horas)
5.9	Conexión a base de datos MySQL (2 horas)
5.10	Manejo de una base de datos en MySQL mediante PHP (0 horas)
5.10.1	Inserción de datos (2 horas)
5.10.2	Eliminación de datos (1 horas)
5.10.3	Modificación de datos (1 horas)

5.10.4	Consultas de los datos (1 horas)
5.11	Práctica (4 horas)
5.12	Lecturas, investigación y aplicación (0 horas)

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ay. Diseña e implementa aplicaciones web de acuerdo a una arquitectura, aplicando estándares y buenas prácticas.

-Conoce la arquitectura que subyace a un entorno web y sus componentes.	-Evaluación escrita
	-Trabajos prácticos -
	productos
-Conoce los estándares definidos por las entidades que rigen el desarrollo web	-Evaluación escrita
a nivel mundial.	-Trabajos prácticos -
	productos
-Resuelve un problema informático utilizando lenguajes de programación web,	-Evaluación escrita
considerando estándares y buenas prácticas.	-Trabajos prácticos -
	productos
-Utiliza y manipula una base de datos para el desarrollo de una aplicación	-Evaluación escrita
web.	-Trabajos prácticos -
	productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a	Aporte	Calificación	Semana
		evaluar			
Evaluación escrita	Contenido de los capítulos 1, 2 y 3	CSS, HTML5, Introducción	APORTE DESEMPEÑO	3	Semana: 6 (26/10/20 al 31/10/20)
Evaluación escrita	Contenido de los capítulos 4	JavaScript	APORTE DESEMPEÑO	3	Semana: 12 (07/12/20 al 12/12/20)
Evaluación escrita	Contenido de los capítulos 5	PHP	APORTE DESEMPEÑO	4	Semana: 16 (04/01/21 al 09/01/21)
Trabajos prácticos - productos	Proyecto final	CSS, HTML5, Introducción, JavaScript, PHP	EXAMEN FINAL ASINCRÓNIC O	10	Semana: 19-20 (25-01- 2021 al 30-01-2021)
Evaluación escrita	Toda la materia	CSS, HTML5, Introducción, JavaScript, PHP	EXAMEN FINAL SINCRÓNICO	10	Semana: 19-20 (25-01- 2021 al 30-01-2021)
Trabajos prácticos - productos	Proyecto final	CSS, HTML5, Introducción, JavaScript, PHP	SUPLETORIO ASINCRÓNIC O	10	Semana: 19-20 (25-01- 2021 al 30-01-2021)
Evaluación escrita	Toda la materia	CSS, HTML5, Introducción, JavaScript, PHP	SUPLETORIO SINCRÓNICO	10	Semana: 19-20 (25-01- 2021 al 30-01-2021)

Metodología

Criterios de Evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Christophe AUBRY	Cornellà de Llobregat	HTML5 y CSS3: Revolucione el diseño de sus sitios web.	2012	9782746073494
Christian Cibelli		PHP: PROGRAMACION WEB AVANZADA PARA PROFESIONALES		
McCracken, \$	Barcelona: Inforbooks.	HTML 5: Guía completa.	2012	9788415033554

Web

Software	
Bibliografía de apoyo Libros	
Web	
Software	
Docente	Director/Junta
Fecha aprobación: 17/09/2020	

Aprobado

Estado: