



## FACULTAD DE FILOSOFÍA, LETRAS Y CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN

### ESCUELA DE COMUNICACIÓN

#### 1. Datos

Materia:	HERRAMIENTAS GRÁFICAS
Código:	CMN0204
Paralelo:	A
Periodo :	Marzo-2020 a Agosto-2020
Profesor:	VINTIMILLA SERRANO ESPERANZA CATALINA
Correo electrónico:	cvintimi@uazuay.edu.ec
Prerrequisitos:	Ninguno

Nivel: 2

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 64		Total horas	Créditos
		Sistemas de tutorías	Autónomo		
64	32	16	48	160	7

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

La asignatura permite reconocer y manipular las herramientas básicas de paquetes de ilustración.

#### 3. Contenidos

<b>1.</b>	<b>Ilustraciones y gráficos: Adobe Illustrator</b>
1.01.	Espacio de trabajo, creación de documentos, mesas de trabajo, herramientas. Métodos abreviados por teclado. (2 horas)
1.02.	Dibujo: conceptos básicos de dibujo, figuras básicas, líneas y formas sencillas, pluma, edición de trazados, calco de imágenes. (6 horas)
1.03.	Color: selección y ajustes del color, muestras, grupos de color, armonías. (4 horas)
1.04.	Selección y organización de objetos: selección, movimiento, agrupación, expansión, bloqueo de objetos, alineación, distribución, apilamiento, capas. (4 horas)
1.05.	Pintura: pintar con rellenos y trazos, degradados, pinceles, transparencia y modos de fusión, grupos de pintura interactiva. (4 horas)
1.06.	Transformación de objetos: recorte de imágenes, transformación, combinación, corte y división de objetos, deformación, escalado y distorsión de objetos. (2 horas)
1.07.	Textos: creación de textos, uso de fuentes, importación y exportación de textos, aplicación de formatos a párrafos. (6 horas)
1.08.	Creación de efectos especiales: trabajo con efectos, estilos gráficos, atributos de apariencia, sombras, resplandor, desvanecimiento. (2 horas)
1.09.	Importación, exportación, y almacenamiento de archivos de Illustrator, empaquetado de archivos. Impresión: ajustes de documentos, impresión con gestión de color. (2 horas)
<b>2.</b>	<b>Edición y retoque de imágenes: Adobe Photoshop</b>
2.01.	Espacio de trabajo, creación de documentos, galería de herramientas. (2 horas)
2.02.	Aspectos básicos de imagen y color: redimensionar imágenes, tamaño y resolución de imágenes, creación, apertura e importación de imágenes. (4 horas)
2.03.	Selecciones: selección con herramientas, selecciones y máscaras, selecciones por gama de colores. (2 horas)
2.04.	Reparación y restauración de imágenes: retoque y reparación de imágenes, corrección de distorsión y ruido. (4 horas)

2.05.	Capas: conceptos básicos, creación y gestión de capas, selección, agrupación, opacidad y fusión de capas. (4 horas)
2.06.	Transformación de imágenes: transformación de objetos, ajuste de recorte, rotación y tamaño de lienzo, recorte y enderezamiento de fotografías, creación de imágenes panorámicas. (4 horas)
2.07.	Dibujo y pintura: dibujo de formas, herramientas de pintura, creación de pinceles. (2 horas)
2.08.	Textos: edición y aplicación de formato, caracteres de formato, creación de efectos. (2 horas)
2.09.	Filtros y efectos: conceptos básicos, uso y aplicación de la galería de filtros. (4 horas)
2.10.	Impresión: impresión con gestión de color, impresión de fotografías en un conjunto de imágenes. Impresión de presentaciones PDF. (4 horas)
<b>3.</b>	<b>Diseño editorial: Adobe InDesign</b>
3.01.	Espacio de trabajo y flujo de trabajo, creación de documentos, panel de propiedades. (2 horas)
3.02.	Maquetación y diseño: creación de documentos nuevos, ajuste de maquetación, adición de la numeración de páginas básicas, creación de tablas de contenido, creación de archivos de libro. (4 horas)
3.03.	Texto: enlace de textos, creación de textos y marcos de texto, notas al final, ceñir textos a objetos, viñetas y numeración. (4 horas)
3.04.	Estilos: estilos de párrafo y carácter, capitulares y estilos anidados, estilos de objeto, buscar/cambiar. (4 horas)
3.05.	Tipografía: tabulaciones y sangría, composición de texto, aplicación de formatos, viñetas y numeración. (4 horas)
3.06.	Tablas: creación y edición de tablas, aplicación de formato a tablas, estilos de tabla y celda, trazos y rellenos de tabla. (2 horas)
3.07.	Dibujo y pintura: líneas y formas, edición de trazados, atributos. (2 horas)
3.08.	Color: aplicación de color, trabajo con muestras, matices y mezcla de tintas. (2 horas)
3.09.	Transparencias: acoplamiento de ilustraciones transparentes, adición de efectos de transparencia. (2 horas)
3.10.	Exportación y publicación: exportación de documentos a formatos PDF, HTML, JPEG, EPUB. Impresión: imprimir folletos y documentos, marcas de impresora y sangrados. (2 horas)
3.11.	Publicaciones digitales: diseños flotantes y diseños alternativos, portadas de revistas. Creación de documentos interactivos. (4 horas)

#### 4. Sistema de Evaluación

##### Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

###### Resultado de aprendizaje de la materia

###### Evidencias

###### am. Reconoce y manipula las herramientas básicas de paquetes de ilustración

-Maneja efectivamente herramientas para procesamiento de texto, elaboración de hojas de cálculo y presentaciones digitales para favorecer su aprendizaje y desempeño.	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
---	---

##### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Aplicación de herramientas de dibujo y edición en ilustraciones.	Ilustraciones y gráficos: Adobe Illustrator	APORTE	5	Semana: 5 (29/04/20 al 04/05/20)
Trabajos prácticos - productos	Examen de Interciclo: ilustraciones y edición de imágenes.	Edición y retoque de imágenes: Adobe Photoshop, Ilustraciones y gráficos: Adobe Illustrator	APORTE	10	Semana: 10 (03/06/20 al 08/06/20)
Trabajos prácticos - productos	Trabajos de aplicación sobre edición de imágenes y diagramación de documentos.	Diseño editorial: Adobe InDesign, Edición y retoque de imágenes: Adobe Photoshop, Ilustraciones y gráficos: Adobe Illustrator	APORTE	10	Semana: 14 (01/07/20 al 06/07/20)
Reactivos	Prueba en base a reactivos	Diseño editorial: Adobe InDesign, Edición y retoque de imágenes: Adobe Photoshop, Ilustraciones y gráficos: Adobe Illustrator	APORTE	5	Semana: 15 (08/07/20 al 13/07/20)
Trabajos prácticos - productos	Examen práctico sobre ilustraciones, edición de imágenes y diagramación.	Diseño editorial: Adobe InDesign, Edición y retoque de imágenes: Adobe Photoshop, Ilustraciones y gráficos: Adobe Illustrator	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (21-07-2020 al 03-08-2020)
Trabajos prácticos - productos	Examen práctico sobre ilustraciones, edición de imágenes y diagramación.	Diseño editorial: Adobe InDesign, Edición y retoque de imágenes: Adobe Photoshop, Ilustraciones y gráficos: Adobe Illustrator	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (21-07-2020 al 03-08-2020)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo práctico sobre ilustraciones, edición de imágenes y diagramación.	Diseño editorial: Adobe InDesign, Edición y retoque de imágenes: Adobe Photoshop, Ilustraciones y gráficos: Adobe	SUPLETORIO	10	Semana: 19 ( al )

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
		Ilustrator			
Trabajos prácticos - productos	Examen práctico sobre ilustraciones, edición de imágenes y diagramación.	Diseño editorial: Adobe InDesign, Edición y retoque de imágenes: Adobe Photoshop, Ilustraciones y gráficos: Adobe Illustrator	SUPLETORIO	10	Semana: 19 ( al )

## Metodología

## Criterios de Evaluación

## 5. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

---

#### Web

---

Autor	Título	Url
Adobe	null	<a href="https://helpx.adobe.com/es/photoshop/user-guide.html">https://helpx.adobe.com/es/photoshop/user-guide.html</a>
Adobe	null	<a href="https://helpx.adobe.com/es/illustrator/user-guide.html">https://helpx.adobe.com/es/illustrator/user-guide.html</a>
Adobe	null	<a href="https://helpx.adobe.com/es/indesign/user-guide.html">https://helpx.adobe.com/es/indesign/user-guide.html</a>

---

#### Software

---

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Adobe System Incorporated	NO INDICA	Adobe Illustrator CS6	2012	
CARREÑO ROJAS, SHIRLEY	Empresa Editora EIRL	IN DESIGN CS3	2007	978-603-4007-28-4
Adobe System Incorporated	NO INDICA	Adobe Photoshop CS6	2012	

#### Web

---

#### Software

---

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: 10/03/2020

Estado: Aprobado