UNIVERSIDAD DEL AZUAY

FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE
ESCUELA DE DISEÑO DE PRODUCTOS

1. Datos

Materia: MAQUETERÍA / PROTOTIPADO BÁSICO
Código: EPR0004
Paralelo: A
Periodo : Septiembre-2019 a Febrero-2020
Profesor: VILLALTA AYALA MANUEL EDUARDO
Correo electrónico: manolovillalta@uazuay.edu.ec
Prerrequisitos:

Código: UID0200 Materia: ELEMENTARY 2

Nivel: 3

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 32		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
32	16	0	32	80

2. Descripción y objetivos de la materia

Cubre los conocimientos técnicos constructivos básicos para el diseño de productos.

Se vincula con las catedras de Taller de creación de proyectos 3 para factibilizar la concreción de modelos, maquetas, prototipos de estudio y prototipos finales.
Es importante por ser el primer acercamiento a la concreción de productos a nivel físico. Ademas permite adquirir a los estudiantes las destrezas basicas de manipulación de materiales con la finalidad de representar tridimensionalmente los diseños generados por los alumnos.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1	**Materiales para maquetería y prototipado basico**
1.1	Papel y cartón (4 horas)
1.2	Maderas (4 horas)
1.3	Polimeros (4 horas)
1.4	Metales (4 horas)
2	**Procesos de transformación de materiales**
2.1	Procedimiento para el corte (2 horas)
2.2	Procedimiento para el conformado (2 horas)
2.3	Procedimiento para la unión (2 horas)
2.4	Procedimiento para el acabado (2 horas)

3	Técnicas de manufactura
3.1	Técnicas de corte (2 horas)
3.2	Técnicas de conformado (2 horas)
3.3	Técnicas de unión (2 horas)
3.4	Técnicas de acabado (2 horas)
4	Prácticas
4.1	Título de Práctica 1 (4 horas)
4.2	Título de Práctica 2 (4 horas)
4.3	Título de Práctica 3 (4 horas)
4.4	Título de Práctica 4 (4 horas)

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
cd. Selecciona, analiza y optimiza materiales, procesos, y técnicas, dentro los proyectos profesionales	
-Examina, experimenta y completa la elaboración y ejecución de un prototipo de diseño utilizando métodos en la transformación de materiales.	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
-Identifica, define y asocia los diferentes procesos utilizados en la conformación de productos.	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
-Usa herramientas manuales para la creación de artefactos con el manejo de materiales.	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	El estudiante presenta un modelo a escala real de un producto de baja complejidad.	Materiales para maquetería y prototipado basico	APORTE	5	Semana: 4 (30/09/19 al 05/10/19)
Trabajos prácticos - productos	El alumno realiza un modelo a escala real con complejidad estructural y exterior media.	Materiales para maquetería y prototipado basico, Procesos de transformación de materiales	APORTE	10	Semana: 9 (05/11/19 al 09/11/19)
Trabajos prácticos - productos	El alumno produce un prototipo funcional, a escala real, elaborado a mano y de complejidad media.	Materiales para maquetería y prototipado basico, Procesos de transformación de materiales , Técnicas de manufactura	APORTE	10	Semana: 14 (09/12/19 al 14/12/19)
Reactivos	Evaluación a base de reactivos	Materiales para maquetería y prototipado basico, Procesos de transformación de materiales , Prácticas, Técnicas de manufactura	APORTE	5	Semana: 15 (16/12/19 al 21/12/19)
Trabajos prácticos - productos	Elaboración y documentación del prototipo final de la materia de Taller de creación y proyectos 3	Materiales para maquetería y prototipado basico, Procesos de transformación de materiales , Prácticas, Técnicas de manufactura	EXAMEN	20	Semana: 19 (13/01/20 al 18/01/20)
Reactivos	Sobre 10 puntos el estudiante puede recuperar el componente teórico documental mediante una evaluación de reactivos.	Materiales para maquetería y prototipado basico, Procesos de transformación de materiales , Prácticas, Técnicas de manufactura	SUPLETORIO	10	Semana: 21 (al)
Trabajos prácticos - productos	La calificación adquirida en la parte practica del prototipo se mantiene sobre 10 puntos.	Materiales para maquetería y prototipado basico, Procesos de transformación de materiales , Prácticas, Técnicas de manufactura	SUPLETORIO	10	Semana: 21 (al)

Metodología

Criterios de Evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Hallgrimsson Bjarki	Promopress Barcelona	Diseño de producto: maquetas y prototipos	2013	978-84-928105-2-9

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **20/09/2019**

Estado: **Aprobado**