



## FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

### ESCUELA DE ARQUITECTURA

#### 1. Datos

**Materia:** EXPRESIÓN Y REPRESENTACIÓN I  
**Código:** EAR0002  
**Paralelo:** B  
**Periodo :** Septiembre-2019 a Febrero-2020  
**Profesor:** CARVAJAL OCHOA PABLO SANTIAGO  
**Correo electrónico:** scarvajal@uazuay.edu.ec  
**Prerrequisitos:**  
 Ninguno

**Nivel:** 1

**Distribución de horas.**

Docencia	Práctico	Autónomo: 144		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
96	0	16	128	240

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

A lo largo del curso se ejecutarán ejercicios que involucren diferentes recursos de representación. La utilización de estos recursos implica el manejo de un NUEVO LENGUAJE UNIVERSAL, lenguaje gráfico presente de ahora en adelante en el transcurso de la carrera y en la posterior vida profesional. La Expresión Gráfica I es una herramienta imprescindible para COMUNICAR INFORMACION referente al proyecto de arquitectura.

Esta materia sirve como soporte importante al área de TALLER DE CREACIÓN DE PROYECTOS ARQUITECTÓNICO, ya que se desarrolla en el estudiante la capacidad de comunicar sus ideas y hacer visibles sus propuestas.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

01.	APRESTO
02.	LENGUAJE GRAFICO CONCEPTOS GENERALES
02.01.	Contexto Histórico (Bocetos). Contexto Arquitectónico (Bocetos) / Lámina A4 y Membrete. Texturas y Materiales. Teoría del Color. Caligrafía.Humanos y Vegetación. (12 horas)
03.	ALFABETO GRAFICO (0 horas)
03.01.	Conceptos Básicos. Caligrafía.Humanos y Vegetación. (21 horas)
04.	DIBUJO ARQUITECTONICO
04.01.	Sistema diédrico de representación (Punto, Recta y Plano). Conceptos Generales. Ejemplos. Aplicación. Levantamiento del Aula. Cálculo y representación de Gradadas y Rampas. Diagramación. (30 horas)
05.	AXONOMETRIA
05.01.	Conceptos generales. Tipos de Axonometría (Isométrica, Militar). Ejemplos y Aplicación. (15 horas)

06.	MAQUETERÍA
06.01.	Conceptos generales. Tipos, Convenciones. Ejemplos y Aplicación. (18 horas)

## 5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

Aa. Diseña proyectos acordes a las necesidades del contexto desde una mirada integradora y comprometida.

-Reconoce y explica los elementos constitutivos del espacio.

-Trabajos prácticos -  
productos

Bb. Comunica, en dos y tres dimensiones, por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.

-Conoce y utiliza materiales con fines de representación tridimensional.

-Trabajos prácticos -  
productos

-Reconoce e identifica los recursos de la expresión y la representación como medios de comunicación.

-Trabajos prácticos -  
productos

-Utiliza con fluidez los conceptos de proyecciones.

-Trabajos prácticos -  
productos

Be. Resuelve y estructura proyectos arquitectónicos, capaces de ser construidos, de insertarse en la ciudad, el paisaje y el territorio.

-Utiliza códigos gráficos para representar el mundo.

-Trabajos prácticos -  
productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	ENTREGA 01 Círculo Cromático / Rotulación / Teselaciones 5 PUNTOS	APRESTO	APORTE	5	Semana: 6 (14/10/19 al 19/10/19)
Trabajos prácticos - productos	ENTREGA 02 Levantamiento arquitectónico / Gradadas y rampas 10 PUNTOS	APRESTO, LENGUAJE GRÁFICO CONCEPTOS GENERALES	APORTE	10	Semana: 11 (18/11/19 al 23/11/19)
Trabajos prácticos - productos	ENTREGA 03 15 PUNTOS (Entrega borrador conjunta con TPA1)	APRESTO, AXONOMETRIA, DIBUJO ARQUITECTÓNICO, LENGUAJE GRÁFICO CONCEPTOS GENERALES, MAQUETERÍA	APORTE	15	Semana: 16 ( al )
Trabajos prácticos - productos	AVANCE RELACIONADO A TRABAJO FINAL DE TALLER	APRESTO, AXONOMETRIA, DIBUJO ARQUITECTÓNICO, LENGUAJE GRÁFICO CONCEPTOS GENERALES, MAQUETERÍA	EXAMEN	10	Semana: 19 (13/01/20 al 18/01/20)
Trabajos prácticos - productos	TRABAJO FINAL DE TALLER	APRESTO, AXONOMETRIA, DIBUJO ARQUITECTÓNICO, LENGUAJE GRÁFICO CONCEPTOS GENERALES, MAQUETERÍA	EXAMEN	10	Semana: 19 (13/01/20 al 18/01/20)
Trabajos prácticos - productos	SUPLTORIO DIBUJO ARQUITECTÓNICO Y AXONOMETRIAS	APRESTO, AXONOMETRIA, DIBUJO ARQUITECTÓNICO, LENGUAJE GRÁFICO CONCEPTOS GENERALES, MAQUETERÍA	SUPLTORIO	20	Semana: 21 ( al )

Metodología

Criterios de Evaluación

## 6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
SCHAARWÄCHTER G.	Gustavo Gili	'PERSPECTIVA PARA ARQUITECTOS'.	1976	84-252-0303-1
CHING, FRANCIS D.K	Gustavo Gili	ARQUITECTURA, FORMA, ESPACIO Y ORDEN	2010	9788425225031
Ching, Francis; S. P. Jszerossek	Barcelona : Gustavo Gili	Dibujo y proyecto	2007	NO INDICA
CHING, FRANCIS D. K	Gustavo Gili	DIBUJO Y PROYECTO	2007	68550
Ching, Francis	Gustavo Gili	Manual de dibujo Arquitectónico	2005	
Canales, Maria Fernanda	Parramon ediciones	DIBUJO A MANO ALZADA PARA ARQUITECTOS	2007	968-887-364-0
CHING, FRANK.	Gustavo Gili	'MANUAL DEL DIBUJO 1999 ARQUITECTÓNICO.'	1999	968-887-364-0

Web

---

Software

---

Bibliografía de apoyo

Libros

---

Web

---

Software

---

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: **11/09/2019**

Estado: **Aprobado**