



FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

ESCUELA INGENIERIA ELECTRONICA

1. Datos

Materia: INTELIGENCIA ARTIFICIAL
Código: CTE0156
Paralelo: D
Periodo : Marzo-2019 a Julio-2019
Profesor: DELGADO OLEAS GABRIEL ALFONSO
Correo electrónico: gabrieldelgado@uazuay.edu.ec
Prerrequisitos:

Código: CTE0229 Materia: PROGRAMACIÓN III

Nivel: 10

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
6				6

2. Descripción y objetivos de la materia

Se pretenden cubrir los temas relacionados con el lenguaje de programación para la inteligencia artificial como son los fundamentos de LISP, las condiciones, lazos, procesamiento de listas, recursividad y la utilización avanzada de funciones; hacer una introducción a la inteligencia artificial con un programa descifrador de mensajes empleando las técnicas de la inteligencia artificial. Esta materia es importante porque le permite a los futuros ingenieros conocer el paradigma de la programación declarativa que es el utilizado en la inteligencia artificial a diferencia del resto de materias de programación de la carrera que utilizan el paradigma de la programación imperativa, contribuyendo de esta forma a un más completo perfil de egreso de la carrera. Esta materia se articula estrechamente con el resto de materias de programación de la carrera.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

01.	Introducción
01.01.	Introducción a la Inteligencia Artificial (2 horas)
01.02.	Antecedentes (2 horas)
01.03.	Ramas que componen la Inteligencia Artificial. (2 horas)
02.	Agentes inteligentes
02.01.	Agentes y su entorno. (2 horas)
02.02.	Concepto de Racionalidad. (2 horas)
02.03.	La naturaleza del entorno (4 horas)
02.04.	Estructura de los agentes. (4 horas)

03.	Búsqueda no Informada
03.01.	Agentes resolventes - problemas. (2 horas)
03.02.	Búsqueda de soluciones. (4 horas)
03.03.	Estrategias de búsqueda no informada. (4 horas)
03.04.	Búsqueda con Información Parcial. (2 horas)
03.05.	Aplicaciones prácticas (4 horas)
04.	Búsqueda Informada
04.01.	Función Heurística (2 horas)
04.02.	Búsqueda con Vuelta Atrás (2 horas)
04.03.	Algoritmo A* (2 horas)
04.04.	Búsqueda Local (2 horas)
04.05.	Algoritmo Dijkstra (2 horas)
04.06.	Algoritmo Clarke y Wright (2 horas)
04.07.	Hill climbing (2 horas)
04.08.	Simulated Annealing (2 horas)
04.09.	Búsqueda tabú (2 horas)
04.10.	Algoritmos genéticos (2 horas)
04.11.	Aplicaciones prácticas (6 horas)
05.	Aprendizaje
05.02.	Redes Neuronales (4 horas)
05.03.	Perceptrones (2 horas)
05.04.	RNA Multicapas (2 horas)
05.05.	Aplicaciones prácticas (4 horas)
06.	Lógica Difusa
06.01.	Introducción (4 horas)
06.02.	Conjuntos Difusos y Variables Lingüísticas. (4 horas)
06.03.	Representación de conjuntos. (4 horas)
06.04.	Reglas Difusas. (4 horas)
06.05.	Tipos de Inferencias. (4 horas)
06.06.	Aplicaciones prácticas (4 horas)

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ab. Presentan de manera oral y escrita resultados finales o parciales derivados de alguna tarea encomendada

-Presenta de manera escrita los deberes extra clases y pruebas indicadas para las diferentes evaluaciones.

-Evaluación escrita
-Investigaciones
-Proyectos
-Prácticas de laboratorio
-Reactivos
-Resolución de ejercicios, casos y otros

af. Emplea el enfoque sistémico en el análisis y resolución de problemas

-Desarrolla aplicaciones empleando el enfoque sistémico del modelo funcional del paradigma de la programación declarativa que utiliza la inteligencia artificial

-Evaluación escrita
-Investigaciones
-Proyectos
-Prácticas de laboratorio
-Reactivos
-Resolución de ejercicios, casos y otros

ai. Aplica lógica algorítmica en el análisis y solución de problemas en base los fundamentos de la programación

-Desarrolla aplicaciones empleando la lógica algorítmica del paradigma de la programación declarativa que utiliza la inteligencia artificial.

-Evaluación escrita
-Investigaciones
-Proyectos
-Prácticas de laboratorio

Evidencias
-Reactivos
-Resolución de ejercicios, casos y otros

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Evaluación escrita	Agentes inteligentes, Introducción	APORTE 1	6	Semana: 5 (08/04/19 al 13/04/19)
Resolución de ejercicios, casos y otros	Presentaciones y prácticas en clase.	Agentes inteligentes, Búsqueda no Informada	APORTE 1	4	Semana: 5 (08/04/19 al 13/04/19)
Evaluación escrita	Evaluación escrita	Búsqueda Informada, Búsqueda no Informada	APORTE 2	6	Semana: 10 (13/05/19 al 18/05/19)
Prácticas de laboratorio	Prácticas	Búsqueda Informada, Búsqueda no Informada	APORTE 2	4	Semana: 10 (13/05/19 al 18/05/19)
Evaluación escrita	Evaluación escrita	Aprendizaje, Lógica Difusa	APORTE 3	6	Semana: 15 (17/06/19 al 22/06/19)
Prácticas de laboratorio	prácticas	Aprendizaje, Lógica Difusa	APORTE 3	4	Semana: 15 (17/06/19 al 22/06/19)
Evaluación escrita	Evaluación Escrita	Agentes inteligentes, Aprendizaje, Búsqueda Informada, Búsqueda no Informada, Introducción, Lógica Difusa	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (30-06-2019 al 13-07-2019)
Proyectos	Proyecto	Agentes inteligentes, Aprendizaje, Búsqueda Informada, Búsqueda no Informada, Introducción, Lógica Difusa	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (30-06-2019 al 13-07-2019)
Reactivos	Supletorio	Agentes inteligentes, Aprendizaje, Búsqueda Informada, Búsqueda no Informada, Introducción, Lógica Difusa	SUPLETORIO	20	Semana: 20 (al)

Metodología

- Las estrategias metodológicas se basan en los siguientes pasos:
- Exposición teórica del profesor sobre el tema.
 - Ejemplificación mediante la resolución de problemas.
 - Trabajo en grupo de los alumnos.
 - Deberes y trabajos fuera del aula.
 - Investigaciones y exposición de los alumnos.
 - Refuerzo por parte del profesor y conclusiones.
 - Demostración por parte del alumno mediante prácticas determinadas con sus respectivos informes.

Criterios de Evaluación

En todos los trabajos y exámenes se evaluará la ortografía y la redacción del contenido. En la resolución de ejercicios se evaluará la correcta aplicación de los conceptos teóricos así como el planteamiento lógico para la solución del problema, los procesos aritméticos, algebraicos, geométricos y gráficos, además se tomará en cuenta la lógica de la respuesta hallada. En los trabajos se evaluará la abstracción de conocimientos mediante las evaluaciones, además la estructuración, en cumplimiento con el rigor académico, incluyendo la correcta citación de fuentes bibliográficas. Otro factor a considerar para la calificación de los trabajos será la puntualidad en su entrega. Cabe señalar que si se encuentra que es copia tendrá directamente cero en el trabajo. En el examen final se evaluará lo aprendido en todo el ciclo con una evaluación escrita de conceptos generados en la asignatura.

6. Referencias

Bibliografía base

Libros				
Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Alberto García Serrano	Alfaomega	Inteligencia Artificial, Fundamentos práctica y aplicaciones	2016	9789587782233
RUSSELL, S. J., & NORVIG, P.	Prentice-Hall Hispanoamericana	INTELIGENCIA ARTIFICIAL: UN ENFOQUE MODERNO	1996	968-880-682-X

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: 07/03/2019

Estado: Aprobado