



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

1. Datos generales

Materia: REPRESENTACIÓN GRÁFICA 3 OBJETOS

Código: FDI0179

Paralelo:

Periodo : Septiembre-2018 a Febrero-2019

Profesor: FAJARDO SEMINARIO JOSE LUIS

Correo electrónico jfajardo@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

Prerrequisitos:

Código: FDI0176 Materia: REPRESENTACIÓN GRÁFICA 2 OBJETOS

2. Descripción y objetivos de la materia

Se articula con las áreas de diseño y tecnología.

Esta asignatura aborda los problemas de la representación técnica aplicada al dibujo de los detalles constructivos.

Permite que el estudiante entienda la connotación material de los objetos.

3. Contenidos

1	Conceptos Dibujo técnico Industrial
1.1	Diferencia entre Dibujo técnico y artístico (3 horas)
1.2	Líneas y sus aplicaciones (2 horas)
1.3	Vistas y Perspectivas (2 horas)
2	Cortes y secciones
2.1	Elección plano de corte (3 horas)
2.2	Corte Planos paralelos y no paralelos (3 horas)
2.3	Semicorte (3 horas)
2.4	Aplicación de Cortes y secciones (3 horas)
3	Elementos normalizados, tolerancias, formatos.
3.1	Tornillos, rodamientos, Soldadura. (6 horas)
3.2	Formatos, dobleces planos y archivo de planos (3 horas)
4	Conjunto y despieces.
4.1	Dibujo de Conjunto (9 horas)
4.2	Nomas a tener en cuenta al realizar un dibujo de conjunto (9 horas)
4.3	Acotación (9 horas)
4.4	Dibujos Despiece (9 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ai. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan el desarrollo las ideas iniciales del proyecto de Diseño

-Categorizar la descripción técnica, en base a la naturaleza tecnológica de los objetos.
Desglosar los diferentes componentes de la estructura formal y material de los objetos.

-Evaluación escrita
-Trabajos prácticos - productos

-Categorizar la descripción técnica, en base a la naturaleza tecnológica de

-Evaluación escrita

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
los objetos. Sistematizar la información del proyecto con la descripción de la propuesta específica del modelo	-Reactivos
ak. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan el desarrollo del producto en sí y la valoración sus particularidades	
-Categorizar la descripción técnica, en base a la naturaleza tecnológica de los objetos. Sistematizar la información del proyecto con la descripción de la propuesta específica del modelo	-Trabajos prácticos - productos
ba. Comunicarse técnicamente	
-Categorizar la descripción técnica, en base a la naturaleza tecnológica de los objetos. Sistematizar la información del proyecto con la descripción de la propuesta específica del modelo Desglosar los diferentes componentes de la estructura formal y material de los objetos.	-Proyectos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Promedio de Deberes		APORTE 1	5	Semana: 5 (10/10/16 al 15/10/16)
Evaluación escrita	Evaluación		APORTE 2	5	Semana: 10 (14/11/16 al 19/11/16)
Trabajos prácticos - productos	Promedio de Deberes		APORTE 2	5	Semana: 10 (14/11/16 al 19/11/16)
Trabajos prácticos - productos	Investigación Aplicada		APORTE 3	7	Semana: 13 (05/12/16 al 10/12/16)
Proyectos	Proyecto		APORTE 3	8	Semana: 15 (19/12/16 al 23/12/16)
Evaluación escrita	Examen		EXAMEN	10	Semana: 19 (16/01/17 al 21/01/17)
Proyectos	Proyecto Integrador		EXAMEN	10	Semana: 19 (16/01/17 al 21/01/17)
Proyectos	Se mantiene la nota del proyecto integrador y se evalúa la segunda parte		SUPLETORIO	20	Semana: 21 (30/01/17 al 04/02/17)

Metodología

El profesor promoverá la participación constante de los alumnos en el curso ayudándolos a que fijen y profundicen los conocimientos que vayan adquiriendo. En el desarrollo del curso se motivará al estudiante mediante la generación de expectativas en función al objetivo del aprendizaje. Se presentará la información sobre las nociones teóricas prácticas de los conceptos básicos sobre los contenidos que comprende el curso. Se pondrán en práctica los conceptos, presentando el uso y aplicaciones básicas buscando de manera continua la participación activa de los alumnos en cada clase. Finalmente se requiere que el estudiante profundice los temas expuestos con la realización de prácticas en casa, los mismos que serán revisados y socializados en clase.

Criterios de Evaluación

La evaluación se realizará a partir de trabajos fuera de clase, en clase y lecciones. La resolución de ejercicios fuera de clase y lecciones, tendrán el siguiente criterio de evaluación.

Se evaluará la correcta aplicación de los conceptos así como el planteamiento del problema para su solución, además de las normas, delineaciones y conceptos relacionados al diseño técnico.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
EQUIPO TÉCNICO EDEBE	Editorial Don Bosco	TÉCNICAS DE EXPRESIÓN GRÁFICA	1975	978-84-400-9007-2
FREDERICK E. GIESECKE	Pearson	DIBUJO Y COMUNICACIÓN GRÁFICA	2006	978-970-260-811-0
FRENCH, TOMAS E	McGraw-Hill	DIBUJO DE INGENIERÍA	1981	978-16-150-2792-7

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
THOMAS E. FRENCH ; SVENSEN CARL L.	Gustavo Gili	DIBUJO TÉCNICO	1982	978-968-608-530-3

Web

Autor	Título	URL
Pérez Ramírez, Emilio	Ebrary	http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?
Ruiz Martel, Eladio	Ebrary	http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?
Instituto Ecuatoriano De	Public.Resource.Org	https://law.resource.org/pub/ec/ibr/ec.cpe.003.1989.pdf

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **07/09/2018**

Estado: **Aprobado**