UNIVERSIDAD DEL AZUAY

FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE
ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

1. Datos generales

Materia: ART TOYS

Código: FDI3000

Paralelo:

Periodo : Septiembre-2017 a Febrero-2018

Profesor: SARAVIA VARGAS ARIOLFO DANILO

Correo electrónico dsaravia@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura se puede vincular con materias como: maquetaría, joyería, cerámica, diseño.

En esta asignatura optativa de carácter práctico se guiará a los estudiantes en los procesos de creación de personajes relacionados con la estética de los art toys y su materialización mediante el modelado en plasticera para posteriormente reproducirlos mediante moldes y finalizar con un proceso de pintura.

Dota a los estudiantes de conocimientos sobre nuevos materiales simples como la plasticera y su vez técnicas que tienen total relación con la construcción de matrices y prototipos que pueden ser elaborados en el campo estudiantil y profesional.

3. Contenidos

1	**Conceptualización de personajes.**
1.1	Conceptualización de personajes. (0 horas)
2	**Modelado de las piezas en plasticera**
2.1	Modelado de las piezas en plasticera (0 horas)
3	**Reproducción en moldes de caucho de silicón y acabadosen pintura.**
3.1	Reproducción en moldes de caucho de silicón (0 horas)
3.2	Acabados y pintura. (0 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ai. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan el desarrollo las ideas iniciales del proyecto de Diseño	
-Conocer el manejo y modelado de personajes (art toys) en plasticera además de su reproducción seriada mediante moldes y acabados en pintura. n.	-Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	trabajo practico	Conceptualización de personajes., Modelado de las piezas en plasticera , Reproducción en moldes de caucho de silicón y acabadosen pintura.	APORTE 1	30	Semana: 6 (30/10/17 al 01/11/17)
Trabajos prácticos - productos	trabajo	Conceptualización de personajes., Modelado de las piezas en plasticera	APORTE 2	20	Semana: 11 (04/12/17 al 09/12/17)

Metodología

Criterios de Evaluación

a nota final de esta materia optativa, se evaluará una serie de imágenes que muestre de la mejor manera posible un objeto de diseño.La nota final de esta materia optativa, se evaluará con el resultado del personaje final vaciado en resina, sus acabados y detalles.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Louis Bou	MONSA	TOYLAND	2009	978-84-96823-76-1

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación:

Estado: **Completar**