



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE
ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

1. Datos generales

Materia: TECNOLOGÍA Y PRODUCCIÓN 3 OBJETOS

Código: FDI0212

Paralelo: A

Periodo : Septiembre-2016 a Febrero-2017

Profesor: VILLALTA AYALA MANUEL EDUARDO

Correo electrónico manolovillalta@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo: 0		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
5				5

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

Se vincula con las áreas de Diseño y Representación

Está asignatura es de aplicación práctica y de carácter teórico-investigativa. Está orientada al conocimiento y experimentación de instrumentos, técnicas, sistemas operativos y diversos procesos constructivos.

El alumno desarrollará proyectos de diseño de productos desde la tecnología, manipula materiales y herramientas posibles para la realización física de un producto.

3. Contenidos

01.	Procesos de desarrollo de producto
01.01.	Proceso genérico de desarrollo (1 horas)
01.02.	Adaptación del proceso genérico de desarrollo de un producto (2 horas)
01.03.	Flujo del proceso de desarrollo del producto (1 horas)
02.	Planeación del producto
02.01.	Generación de ideas (1 horas)
02.02.	Recopilación de la información (2 horas)
02.03.	Identificación de necesidades (2 horas)
03.	Especificaciones del producto
03.01.	¿Qué son especificaciones? (1 horas)
03.02.	¿Cuándo se establecen especificaciones? (1 horas)
03.03.	Especificaciones objetivo (3 horas)
03.04.	Especificaciones finales (4 horas)
04.	Arquitectura del producto
04.01.	¿Qué es arquitectura del producto? (4 horas)
04.02.	Implicaciones de la arquitectura (4 horas)
04.03.	Establecimiento de la arquitectura (8 horas)
05.	Diseño Industrial
05.01.	¿Qué es el diseño industrial? (1 horas)
05.02.	Evaluación de necesidades para el diseño industrial (2 horas)
05.03.	El impacto del diseño industrial (2 horas)
05.04.	El proceso del diseño industrial (2 horas)
05.05.	Manejo del proceso de diseño industrial (2 horas)

05.06.	Evaluación de la calidad del diseño industrial (2 horas)
06.	Diseño para el ambiente
06.01.	¿Qué es el diseño para el ambiente? DPA (1 horas)
06.02.	Proceso para el DPA (5 horas)
06.03.	Reflexión sobre el el proceso y resultados del DPA (2 horas)
07.	Diseño para la manufactura
07.01.	Definición de diseño para la manufactura DPM (3 horas)
07.02.	Estimación de costos de manufactura (3 horas)
07.03.	Reducción de costos de componentes (3 horas)
07.04.	Reducción de costos de ensamblaje (3 horas)
07.05.	Reducción de costos de apoyo (3 horas)
07.06.	Consideraciones del efecto de decisiones del DPM (2 horas)
08.	Administración de proyectos AP
08.01.	Tareas del AP (2 horas)
08.02.	Plan maestro de proyecto (2 horas)
08.03.	Aceleración de proyectos (2 horas)
08.04.	Ejecución del proyecto (2 horas)
08.05.	Evaluación del proyecto (2 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ag. Habilitar y resolver la concurrencia de más disciplinas hacia particulares desarrollos constructivos.	
-1. Programar el desarrollo tecnológico y productivo de un objeto. 2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño 3. Desarrollar la documentación guía para poner en marcha el proceso productivo/tecnológico.	-Evaluación escrita -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
am. Identificar, clasificar y definir recursos productivos (materias primas, materiales, herramientas y maquinarias)	
-2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño	-Evaluación escrita -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
an. Identificar , clasificar y definir procesos productivos	
-1. Programar el desarrollo tecnológico y productivo de un objeto. 2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño	-Evaluación escrita -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
ao. Investigar la realidad productiva nacional	
-2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño	-Evaluación escrita -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
ax. Trabajar eficientemente en grupos interdisciplinarios	
-1. Programar el desarrollo tecnológico y productivo de un objeto. 2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño	-Evaluación escrita -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
ba. Comunicarse técnicamente	
-3. Desarrollar la documentación guía para poner en marcha el proceso productivo/tecnológico.	-Evaluación escrita -Reactivos -Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Capítulos 1 y 2	Planeación del producto, Procesos de desarrollo de producto	APORTE 1	5	Semana: 3 (26/09/16 al 01/10/16)
Reactivos	Capítulos 3, 4 y 5	Arquitectura del producto, Diseño Industrial, Especificaciones del producto	APORTE 2	5	Semana: 7 (24/10/16 al 29/10/16)
Trabajos prácticos - productos	Capítulos 3,4 y 5	Arquitectura del producto, Diseño Industrial, Especificaciones del producto	APORTE 2	5	Semana: 8 (31/10/16 al 01/11/16)
Evaluación escrita	Capítulos 6,7 y8	Administración de proyectos AP, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura	APORTE 3	5	Semana: 13 (05/12/16 al 10/12/16)
Trabajos prácticos - productos	capítulos 6,7 y 8	Administración de proyectos AP, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura	APORTE 3	10	Semana: 14 (12/12/16 al 17/12/16)
Reactivos	Capítulos 6,7 y8	Administración de proyectos AP, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (18-01-2017 al 31-01-2017)
Trabajos prácticos - productos	Todos los capítulos	Administración de proyectos AP, Arquitectura del producto, Diseño Industrial, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura, Especificaciones del producto, Planeación del producto, Procesos de desarrollo de producto	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (18-01-2017 al 31-01-2017)
Trabajos prácticos - productos	Los estudiantes deberán mejorar sus trabajos prácticos realizados para el examen.	Administración de proyectos AP, Arquitectura del producto, Diseño Industrial, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura, Especificaciones del producto, Planeación del producto, Procesos de desarrollo de producto	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (01-02-2017 al 11-02-2017)
Reactivos	El valor de esta calificación viene dado por el valor adquirido en el examen teórico.	Administración de proyectos AP, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (01-02-2017 al 11-02-2017)

Metodología

Esta materia de carácter teórico práctico viabiliza la comprensión técnica de objetos complejos o constituidos por varias partes. Además de la explicación en aula se aplican actividades de investigación tanto de escritorio como de campo las mismas que son dirigidas por el profesor para su posterior evaluación. Las clases son apoyadas con videos concernientes a la producción de objetos

Criterios de Evaluación

Las evaluaciones tomaran en cuenta los conocimientos adquiridos y serán realizados de manera individual o grupal pudiendo ser estos investigaciones, ensayos, exposiciones, pruebas escritas y trabajos prácticos.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
KARL T ULRICH; STEVEN D EPPINGE	McGraw Hill	DISEÑO Y DESARROLLO DE PRODUCTOS	2013	978-6-07-150944-4
MANZINI, EZIO; COSTA, JOAN	CEAC	MATERIA DE LA INVENCION: MATERIALES Y PROYECTOS	1993	978- 8432956218
ROB THOMPSON	Thames & Hudson	MANUFACTURING PROCESSES FOR DESIGN PROFESSIONALS	2011	978-0500513750

Web

Autor	Título	URL
Mauricio Lefcovich	Ebrary.Com	http://site.ebrary.com/lib/uasuyasp/docDetail.action?
G Rodríguez	Luislorgio.Bligoo.Es	http://luislorgio.bligoo.
Galán, María Beatriz	Ebrary.Com	http://site.ebrary.com/lib/uasuyasp/docDetail.action?

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **06/09/2016**

Estado: **Aprobado**