



FACULTAD DE MEDICINA

ESCUELA DE MEDICINA

1. Datos generales

Materia: PATOLOGIA I

Código: FME0015

Paralelo:

Periodo : Marzo-2017 a Julio-2017

Profesor: PALTA GONZALEZ ARACELI MIROSLAVA

Correo electrónico arypalta@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

Prerrequisitos:

Código: FME0002 Materia: MORFOLOGIA

Código: FME0003 Materia: BIOLOGIA

Código: FME0007 Materia: FISIOLOGIA

Código: FME0008 Materia: BIOQUIMICA

2. Descripción y objetivos de la materia

La patología es la rama de la medicina encargada del estudio de las enfermedades en los humanos. De forma más específica, esta disciplina se encarga del estudio de los cambios estructurales bioquímicos y funcionales que subyacen a la enfermedad en células, tejidos y órganos.

El objetivo de la materia es permitir al estudiante conceptualizar las enfermedades de los diferentes órganos con el fin de usar las herramientas de diagnóstico y las de terapéutica para conseguir, curar o paliar las enfermedades.

Se considera a la patología como la materia central de las ciencias básicas, ya que con su conocimiento, el estudiante puede seguir en el aprendizaje de las ciencias clínicas.

3. Contenidos

01.	RESPUESTAS CELULARES ANTE EL ESTRÉS Y AGRESIONES TÓXICAS
01.1.	Explicación del sílabo, metodología docente, tipos de evaluación. (1 horas)
01.2.	Perspectiva general: respuestas celulares al estrés y los estímulos nocivos (2 horas)
01.3.	Perspectiva general de la lesión y la muerte celular (2 horas)
01.4.	Apoptosis, acumulaciones intracelulares, calcificación (2 horas)
01.5.	PRACTICA: El Laboratorio de Anatomía patológica (1 horas)
02.	INFLAMACION Y REPARACION
02.1.	Perspectiva general de la inflamación: definiciones y características generales (2 horas)
02.2.	Inflamación aguda (2 horas)
02.3.	Inflamación crónica (2 horas)
02.4.	Reparación de tejidos (2 horas)
02.5.	PRACTICA: Inflamación de tejidos (1 horas)
03.	TRASTORNOS HEMODINAMICOS, ENFERMEDAD TROMBOEMBOLICA Y SHOK
03.1.	Edemas y derrames (2 horas)
03.2.	Hemostasia, trastornos hemorrágicos y trombosis (2 horas)
03.3.	Embolia, Infarto, Shock (2 horas)
04.	NEOPLASIAS
04.1.	Características de las neoplasias benignas y malignas (2 horas)
04.2.	Base molecular del cancer (2 horas)
04.3.	Invasión y metástasis (2 horas)
04.4.	PRACTICA: Diferencias histológicas entre tumores benignos y malignos (1 horas)

05.	ENFERMEDADES INFECCIOSAS
05.1.	Principios generales de la patogenia microbiana (2 horas)
05.2.	Infecciones víricas (2 horas)
05.3.	Infecciones bacterianas (2 horas)
05.4.	Infecciones fúngicas y parasitarias (2 horas)
05.5.	PRACTICA: Patología infecciosa. (1 horas)
06.	VASOS SANGUINEOS
06.1	Anomalías vasculares (2 horas)
06.2	Vasculitis (2 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
aa. Identificar las estructuras macroscópicas normales del cuerpo humano, y su función.	
-Comprender la secuencia molecular, estructural y morfológica de los procesos patológicos	-Evaluación escrita -Evaluación escrita -Evaluación oral -Prácticas de laboratorio -Trabajos prácticos - productos
ab. Describir el funcionamiento de órganos y sistemas, a nivel macroscópico, microscópico y bioquímico	
-Comprender la secuencia molecular, estructural y morfológica de los procesos patológicos.	-Evaluación escrita -Evaluación oral -Prácticas de laboratorio
-null	-Evaluación escrita

Desglose de evaluación

Metodología

Clases son teórico prácticas con evaluaciones directas de los temas revisados.

Criterios de Evaluación

El rendimiento general corresponde al 50% de cada nota parcial (mensual), el examen parcial corresponde al otro 50%.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
KUMAR, ABBAS, FAUSTO, ASTER	ELSEVIER SAUNDERS	PATOLOGIA ESTRUCTURAL Y FUNCIONAL	2010	978-8480866606

Web

Autor	Título	URL
No Indica	Scielo	www.scielo.org

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación:

Estado: **Completar**