



FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN

ESCUELA INGENIERIA DE SISTEMAS Y TELEMATICA

1. Datos generales

Materia: PROGRAMACIÓN WEB

Código: FAD0196

Paralelo:

Periodo : Septiembre-2019 a Febrero-2020

Profesor: ASTUDILLO RODRIGUEZ CATALINA VERONICA

Correo electrónico cvastudillo@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Código: FAD0179 Materia: LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN I

Docencia	Práctico	Autónomo: 0		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
6				6

2. Descripción y objetivos de la materia

En la actualidad el desarrollo de aplicaciones Web se ha difundido ampliamente prácticamente todo se está volviendo ambiente web. Por tal motivo la importancia de esta materia es fundamental en los conocimientos del estudiante ya que los estudiantes aprenderán a utilizar herramientas libres para el desarrollo de sus aplicaciones con lo cual se crearan las bases para que puedan a futuro desarrollar grandes proyectos basados en web.

El curso se desarrollará enfocado a la realización de prácticas con las cuales el alumno aprenderá a desarrollar una aplicación web. La primera parte del curso se estudiará sobre XHTML y hojas de estilo, la segunda parte se sobre programación en javascript y la tercera parte sobre mysql y PHP.

Enseñar al estudiante a programar aplicaciones Web se relaciona con toda las materias de programación y base de datos ya que previamente se necesitan estos conocimientos para poder cursar esta materia.

3. Contenidos

1	El Lenguaje XHTML
1.1	Etiquetas de Estructura del documento (2 horas)
1.2	Etiquetas para manejo de texto (2 horas)
1.3	Etiquetas para creación de Listas (2 horas)
1.4	Etiquetas para manejo de imágenes (2 horas)
1.5	Etiquetas para creación de Tablas (2 horas)
1.6	Etiquetas para manejo de Marcos (Frames) (2 horas)
1.7	Etiquetas para creación de Formularios (2 horas)
1.8	Etiquetas para metadatos (2 horas)
1.9	Etiquetas para Multimedia (2 horas)
2	Hojas de Estilo (CSS)
2.1	Llamados de hojas de estilo (2 horas)
2.2	Unidades de Medida (2 horas)
2.3	Clases e Identificadores (2 horas)
2.4	Pseudoclases y Pseudoelementos (2 horas)
2.5	Estilos para manejo de características de las letras (2 horas)
2.6	Estilos para propiedades de texto (1 horas)
2.7	Estilos para posicionamiento (1 horas)
2.8	Estilos para color y fondo (1 horas)
2.9	Estilos para listas (1 horas)
2.10	Estilos para Márgenes, Bordes y Padding (1 horas)

2.11	Dimensiones y Flujo de Texto o Posicionamiento de la caja (1 horas)
2.12	Etiqueta DIV (1 horas)
2.13	Estilos de Impresión (1 horas)
3	El lenguaje JavaScript
3.1	Llamado de Script en documentos XHTML (1 horas)
3.2	Tipos de Datos (1 horas)
3.3	Operadores (0 horas)
3.3.1	Operadores Relacionales, Operadores de Asignación (1 horas)
3.3.2	Operadores de Incremento, Operador de Condición o selección (1 horas)
3.4	Estructuras de Control (1 horas)
3.5	Funciones (1 horas)
3.6	Arrays o Arreglos (1 horas)
3.7	Eventos (1 horas)
3.8	Objetos (0 horas)
3.8.1	Objeto Windows, Objeto document, Objeto String (1 horas)
3.8.2	Objeto Math, Objeto Number, Objeto Boolean (1 horas)
3.8.3	Objeto Date, Objeto Array, Objeto Form (1 horas)
3.8.4	Objeto Elements, Objeto Text (1 horas)
3.8.5	Objeto Textarea, Objeto Button (1 horas)
3.8.6	Objeto Checkbox, Objeto History (1 horas)
3.8.7	Objeto Password, Objeto Radio (1 horas)
3.8.8	Objeto Reset, Objeto Select (1 horas)
3.8.9	Objeto Submit, Objeto Location (1 horas)
3.8.10	Métodos Globales (1 horas)
4	Mysql
4.1	Creación de base de datos (2 horas)
4.2	Creación de tablas (1 horas)
4.3	Modificación de la estructura de las tablas (1 horas)
4.4	Eliminación de tablas y bases de datos (1 horas)
4.5	Inserción de datos (1 horas)
4.6	Eliminación de datos (1 horas)
4.7	Modificación de datos (1 horas)
4.8	Consultas de los datos (2 horas)
5	PHP
5.1	Variables (1 horas)
5.2	Tipo de datos (1 horas)
5.3	Operadores (1 horas)
5.4	Operadores de comparación (1 horas)
5.5	Operadores Lógicos (1 horas)
5.6	Estructuras de Control (3 horas)
5.7	Funciones (2 horas)
5.8	Arrays o Arreglos (2 horas)
5.9	Funciones para el manejo de cadenas (2 horas)
5.10	Funciones de Fecha y Hora (2 horas)
5.11	Función email (2 horas)
5.12	Manejo de Archivos (2 horas)
5.13	Sesiones (2 horas)
5.14	Manejo de una base de datos en MySQL mediante PHP (2 horas)

5.15	Ingreso (2 horas)
5.16	Modificación (2 horas)
5.17	Eliminación (2 horas)
5.18	Consultas (2 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ab. Construye sistemas de información aplicando técnicas y estándares internacionales de calidad vigentes.	
-Resolver un problema informático utilizando lenguajes de programación Web	-Evaluación escrita -Trabajos prácticos - productos
-Utilizar y manejar una base de datos para el desarrollo de una aplicación Web.	-Evaluación escrita -Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	XHTML y CSS		APORTE	8	Semana: 6 (14/10/19 al 19/10/19)
Trabajos prácticos - productos	Trabajos prácticos sobre XHTML y CSS		APORTE	2	Semana: 6 (14/10/19 al 19/10/19)
Trabajos prácticos - productos	Trabajos prácticos sobre CSS y JavaScript		APORTE	2	Semana: 11 (18/11/19 al 23/11/19)
Evaluación escrita	El lenguaje JavaScript, Hojas de Estilo (CSS)		APORTE	8	Semana: 11 (18/11/19 al 23/11/19)
Evaluación escrita	Mysql, PHP		APORTE	8	Semana: 15 (16/12/19 al 21/12/19)
Trabajos prácticos - productos	Mysql, PHP		APORTE	2	Semana: 15 (16/12/19 al 21/12/19)
Trabajos prácticos - productos	Aplicación práctica del contenido de la materia		EXAMEN	10	Semana: 19 (13/01/20 al 18/01/20)
Evaluación escrita	Aplicación práctica del contenido de la materia		EXAMEN	10	Semana: 19 (13/01/20 al 18/01/20)
Evaluación escrita	Toda la materia		SUPLETORIO	20	Semana: 21 (al)

Metodología

El desarrollo de los temas de la materia se llevará a cabo, mediante clases prácticas, se dará las indicaciones necesarias y se realizarán ejercicios en clases. Así como también, se enviarán trabajos fuera de clases sobre la aplicación de dichos temas o sobre temas a investigar por parte del estudiante.

Criterios de Evaluación

Los trabajos constituyen las tareas o prácticas no dirigidas sobre los temas tratados en clases, dichas prácticas se realizarán individualmente o en grupos de estudiantes de acuerdo a los temas a desarrollarse.

Se controlará el cumplimiento de la fecha y hora establecido para la presentación de trabajos, no se recibirán trabajos en fechas posteriores a las establecidas.

Se sancionará si se evidencian trabajos similares o copiados con nota cero.

Las pruebas se realizarán en las fechas indicadas y tratarán sobre los temas estudiados hasta la última clase anterior a la fecha de cada prueba.

En los trabajos y pruebas en los que aplica, se calificará la redacción y ortografía, con un límite del 20% de la nota.

Los exámenes y trabajos se calificarán con décimas.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
ED TITTEL, CHELSEA VALENTINE	SYBEX	MASTERING XHTML	2001	0-7821-2820-3
Scott McCracken		HTML 5-GUIA COMPLETA		
Christophe Aubry		HTML5 y CSS3 : revolucione el diseño de sus sitios web		
Christian Cibelli		PHP: PROGRAMACION WEB AVANZADA PARA PROFESIONALES		

Web

Autor	Título	URL
Consortium W3c	The World Wide Web Consortium (W3c)	www.w3c.org

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **09/09/2019**

Estado: **Aprobado**