



FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN  
ESCUELA INGENIERIA DE SISTEMAS Y TELEMATICA

### 1. Datos generales

**Materia:** INGENIERÍA DE SOFTWARE I

**Código:** FAD0215

**Paralelo:**

**Periodo :** Septiembre-2018 a Febrero-2019

**Profesor:** MENDEZ TAPIA ENMA LUCIA

**Correo electrónico** lmendez@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo: 0		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

### Prerrequisitos:

Código: FAD0207 Materia: ANÁLISIS DE SISTEMAS II

### 2. Descripción y objetivos de la materia

La materia de Ingeniería de Software I es parte fundamental en la formación de un Ingeniero de Sistemas, ya que le permite al estudiante conocer y comprender la importancia de aplicar un proceso formal de desarrollo de software, basado en modelos y métodos efectivos a fin de obtener un software de calidad que satisfaga las necesidades de los usuarios y cumpla con los cronogramas y presupuestos establecidos. Adicionalmente, el estudiante adquirirá conocimientos y destrezas para planificar, organizar, controlar y dirigir proyectos de desarrollo de software.

La materia inicia con el análisis de la evolución, características y campo de aplicación del producto software y la necesidad de definir un proceso de desarrollo de software con un enfoque de calidad, basado en los métodos que dicta la Ingeniería de Software, luego se analizan los temas relacionados con la planificación, organización y control de un proyecto de desarrollo de software; profundizando en temas como gestión de configuración y calidad de software; y, finalmente se tratan los métodos de análisis, diseño y pruebas de la Ingeniería de Software.

Ingeniería de Software I provee un marco teórico - práctico que constituye las bases fundamentales para el posterior estudio de las cátedras de Ingeniería de Software II y Calidad de Software.

### 3. Contenidos

<b>1</b>	<b>El producto software y el proceso de desarrollo de software</b>
1.1	Introducción (1 horas)
1.2	Evolución del software. Características del software. Aplicaciones del software (2 horas)
1.3	Mitos del software (Caso de estudio sobre errores clásicos en el desarrollo de software) (2 horas)
1.4	Ingeniería del software. Proceso del software. (1 horas)
1.5	Modelos de proceso del software. El ciclo de vida clásico. Incremental (1 horas)
1.6	Construcción de prototipos. Espiral. Unificado (1 horas)
1.7	CASE. Cuadro Comparativo de los modelos (1 horas)
1.8	Modelo de Capacidad y Madurez (CMM). Ventajas de definir un proceso de desarrollo de software (1 horas)
<b>2</b>	<b>Gestión de Proyectos de Software</b>
2.1	Conceptos sobre gestión de proyectos. ¿Qué es un proyecto? (1 horas)
2.2	¿Qué es la gestión? ¿Qué es la gestión de proyectos? (1 horas)
2.3	Participantes del proyecto (2 horas)
2.4	Dirección y comunicación en el desarrollo del proyecto (2 horas)
2.5	Motivación del equipo de trabajo del proyecto (2 horas)
2.6	Fases de un proyecto (2 horas)
2.7	El problema: Ámbito del software (1 horas)
2.8	Especificación de requisitos de software (ERS) IEEE 830 ¿ 1998 (1 horas)
2.9	Métricas para el desarrollo de Software (2 horas)

2.10	Estimación del esfuerzo del proyecto (1 horas)
2.11	Modelos empíricos de estimación del tamaño del software (Cocomo) (1 horas)
2.12	Gestión de riesgos en proyectos informáticos (2 horas)
2.13	Identificación de fases, tareas y entregables de un proyecto informático (2 horas)
2.14	Asignación del personal y otros recursos (1 horas)
2.15	Programación temporal de proyectos informáticos (1 horas)
2.16	Evaluación económica-financiera de un proyecto informático (2 horas)
2.17	Casos de estudio. (4 horas)
<b>3</b>	<b>Gestión de configuración del software</b>
3.1	Definiciones. Elementos de configuración (1 horas)
3.2	Líneas base. Versiones (1 horas)
3.3	Identificación de la configuración del software. Control de cambios en la configuración. Proceso y mecanismos de control de cambios (1 horas)
3.4	Generación de informes de estado. Elaborar un plan de gestión de la configuración (1 horas)
3.5	Casos de estudio (2 horas)
<b>4</b>	<b>Gestión de calidad del software</b>
4.1	Definición de calidad del software (1 horas)
4.2	Modelos y métricas de calidad de software (McCall). Actividades de control de calidad. Actividades de control de calidad (1 horas)
4.3	Controles estáticos (Revisiones técnicas formales ¿ RTF). Controles dinámicos. (1 horas)
4.4	Actividades constructivas de garantía de calidad de software (1 horas)
4.5	Casos de estudio (2 horas)
<b>5</b>	<b>Métodos de la ingeniería del software</b>
5.1	Ingeniería de sistemas. Conceptos y principios de análisis (1 horas)
5.2	Requerimientos de software. Procesos de la Ingeniería de Requerimientos (1 horas)
5.3	Modelado del análisis. Modelos de contexto (1 horas)
5.4	Modelos de comportamiento. Modelos de datos (1 horas)
5.5	Modelos de objetos. Conceptos y principios del diseño (1 horas)
5.6	Métodos de diseño. Diseño de datos (1 horas)
5.7	Diseño arquitectónico. Diseño de la interfaz (1 horas)
5.8	Diseño procedimental. Diseño para sistemas de tiempo real (1 horas)
5.9	Métodos de prueba del software. Plan de pruebas del software (2 horas)
5.10	Elaboración de casos de prueba (2 horas)
5.11	Casos de estudio (2 horas)

## 4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
<b>ae. Administra y establece criterios de selección de sistemas de información.</b>	
-Elabora el ámbito del software, basado en los estándares de la IEEE.	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
-Estima el tamaño de un software y el esfuerzo de desarrollo utilizando métricas, modelos empíricos y software especializado.	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
<b>ah. Planifica, evalúa y ejecuta las estrategias, planes y programas de TI, en base a los requerimientos del negocio.</b>	
-Conoce y/o aplica los principales modelos de análisis de sistemas que pueden utilizarse durante el proceso de ingeniería de requerimientos.	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
-Desarrolla el ámbito de software especificando requisitos, recursos humanos, plan de gestión de riesgos, programación temporal y la evaluación económica ¿ financiera de un proyecto de software.	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
-Elabora un plan de gestión de configuración de software para un control	-Evaluación escrita

## Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
eficaz del desarrollo de software y las modificaciones que sufre, aplicando los estándares de la IEEE.	-Proyectos -Trabajos prácticos - productos
-Planifica el proceso de desarrollo de un proyecto de software.	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos

## Desglose de evaluación

## Metodología

El desarrollo de los temas teóricos de la materia se llevará a cabo, mediante clases magistrales, se realizarán trabajos prácticos aplicados a proyectos grupales de los temas tratados en clase y trabajos de investigación.

## Criterios de Evaluación

Los trabajos constituyen las tareas o prácticas no dirigidas sobre los temas tratados en clases, dichas prácticas se realizarán individualmente o en grupos de estudiantes de acuerdo a los temas a desarrollarse.

Las pruebas se realizarán en las fechas indicadas y tratarán sobre los temas estudiados hasta la última clase anterior a la fecha de cada prueba.

Se controlará el cumplimiento de la fecha y hora establecido para la presentación de trabajos. No se recibirán trabajos en fechas posteriores.

Se sancionará con nota cero, si se evidencian trabajos similares o copiados.

En los trabajos en los que aplica, se calificará la redacción y ortografía, con un límite del 20% de la nota.

Los exámenes y trabajos se calificarán con décimas.

## 5. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
MCCONNELL, STEVE	McGraw Hill	DESARROLLO Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS	1997	8448112296
PRESSMAN, ROGER	McGraw Hill	INGENIERÍA DE SOFTWARE: UN ENFOQUE PRÁCTICO	2005	9701054733
SCHACH, STEPHEN R	McGraw Hill	INGENIERÍA DE SOFTWARE CLÁSICA Y ORIENTADA A OBJETOS	2006	0072865512
SOMMERVILLE, IAN.	Pearson Addison Wesley	INGENIERÍA DE SOFTWARE	2005	978-6-07-320603-7
UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID	Universidad Politécnica de Madrid	MATERIAL DE CONSULTA DE GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE	2003	NO INDICA

#### Web

Autor	Título	URL
Gutiérrez De Mesa, José,	Planificación Y Gestión De Proyecto	E-EBRARY <a href="http://site.ebrary.com/lib/uasuausp/docDetail">http://site.ebrary.com/lib/uasuausp/docDetail</a> .
Meridji, Kenza; Abran,	Software Engineering Principles: Do They	<a href="http://web.ebscohost.com/ehost/detail?">http://web.ebscohost.com/ehost/detail?</a>

#### Software

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

#### Web

#### Software

---

Docente

---

Director/Junta

Fecha aprobación:

Estado: **Completar**