



FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN

ESCUELA INGENIERIA DE SISTEMAS Y TELEMATICA

1. Datos generales

Materia: LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN III

Código: FAD0190

Paralelo:

Periodo : Marzo-2018 a Julio-2018

Profesor: PATIÑO LEON PAUL ANDRES

Correo electrónico: andpatino@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Código: FAD0185 Materia: LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN II

Docencia	Práctico	Autónomo: 0		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
6				6

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta materia está orientada al desarrollo de aplicaciones web y aplicaciones empresariales utilizando el lenguaje de programación Java con las técnicas de la programación orientada a objetos, cubriendo la programación del lado del servidor, lo cual determina su importancia y su contribución al perfil de egreso de los futuros profesionales de la carrera.

Se pretenden cubrir los temas relacionados con las tecnologías de desarrollo de aplicaciones web y aplicaciones empresariales como son los Servlets, las JavaServer Pages (JSP), las JavaServer Faces (JSF), la API de persistencia de Java para acceso a bases de datos (JPA), los Java Beans empresariales (EJB), los servicios web SOAP y los servicios web RESTful.

Esta materia se articula estrechamente con el resto de materias de programación de la carrera, además está también muy relacionada con materias como Análisis de Sistemas y Bases de Datos.

3. Contenidos

01.	Multihilo
01.1.	Introducción. Estados de los subprocesos: ciclo de vida de un subproceso. Prioridades y programación de un subproceso. (1 horas)
01.2.	Creación y ejecución de subprocesos. Sincronización de subprocesos. Relación productor/consumidor sin sincronización. (1 horas)
01.3.	Relación productor/consumidor: ArrayBlockingQueue. Relación productor/consumidor con sincronización. (2 horas)
01.4.	Relación productor/consumidor: búferes delimitados. Relación productor/consumidor: las interfaces Lock y Condition. Multihilo con GUI. (2 horas)
02.	Redes
02.1.	Introducción. Manipulación de URLs. (1 horas)
02.2.	Como leer un archivo de un servidor web. Establecer un servidor simple usando sockets de flujo. (1 horas)
02.3.	Establecer un cliente simple usando sockets de flujo. Interacción cliente/servidor con conexiones de sockets de flujo. (2 horas)
02.4.	Interacción cliente/servidor sin conexión con datagramas. Juego de tres en raya tipo cliente/servidor, usando un servidor con multihilo. (2 horas)
03.	Accesando a bases de datos con JDBC
03.1.	Introducción. Bases de datos relacionales. Generalidades acerca de las bases de datos relacionales: la base de datos libros. (1 horas)
03.2.	SQL (SELECT, WHERE, ORDER BY, INNER JOIN, INSERT, UPDATE y DELETE). Como instalar MySQL y el ConectorJ. (1 horas)
03.3.	Crear una cuenta de usuario MySQL. Crea la base de datos libros. Manipulación de bases de datos con JDBC. (2 horas)
03.4.	La interfaz RowSet. Objetos PreparedStatement. (3 horas)
04.	Iniciación con NetBeans
04.1.	Introducción. Instalando NetBeans. Iniciando NetBeans la primera vez. Configurando NetBeans para desarrollo Java EE. (1 horas)
04.2.	Desarrollo de aplicaciones iniciales (1 horas)
05.	Desarrollo de aplicaciones web con servlets y JSPs
05.1.	Primera aplicación web (1 horas)

05.2.	Desarrollo de servlets. (2 horas)
05.3.	Configurar seguridad desde el servidor (2 horas)
05.4.	Fragmentos JSP (2 horas)
06.	JSTL
06.1.	Etiquetas Core de JSTL (2 horas)
06.2.	Etiquetas SQL de JSTL (2 horas)
06.3.	Modificación de base de datos (2 horas)
07.	Desarrollo de aplicaciones web usando JavaServer Faces
07.1.	Introducción a JavaServer Faces. Primera aplicación JSF (2 horas)
07.2.	Plantillas facelets. (2 horas)
07.3.	Componentes compuestos. (2 horas)
08.	Aplicaciones web con PrimeFaces
08.1.	Uso de componentes PrimeFaces en aplicaciones JSF. (2 horas)
08.2.	Vistas de fichas y asistente (2 horas)
09.	Interactuar con bases de datos a través de la API de Persistencia de Java
09.1.	Entidades JPA. (2 horas)
09.2.	Generación automatizada de entidades JPA. Relaciones entre entidades. (2 horas)
09.3.	Generación de aplicaciones JSF desde entidades JPA. (6 horas)
10	Servicios web SOAP con JAX-WS
10.1.	Introducción a los servicios web. (2 horas)
10.2.	Crear un servicio web simple. (2 horas)
11	Servicios web RESTful con JAX-RS
11.1.	Generar servicio web RESTful desde una base de datos existente. (2 horas)
11.2.	Despliegue de servicio web RESTful. (2 horas)
11.3.	Desarrollando un cliente de servicio web RESTful. (4 horas)
12	Introducción a Android
12.1.	Definición. Configuración de ambiente (2 horas)
12.2.	Creación de la primera aplicación. Anatomía de aplicaciones Android (1 horas)
13	Actividades, fragmentos e intents
13.1.	Entendiendo actividades. Enlazando actividades con intents. Fragmentos (2 horas)
13.2.	Llamar a aplicaciones usando intents. Mostrar notificaciones. (2 horas)
14	Interfaz de usuario Android
14.1.	Componentes de pantalla. Adaptar la orientación. Gestionar cambios en la orientación (2 horas)
14.2.	Barra de acciones. Creación de UI programáticamente. Notificaciones del UI (2 horas)
15	Diseñar el interfaz de usuario con vistas
15.1.	Vistas básicas. Selectores de vistas (2 horas)
15.2.	List Views para listas largas. Fragmentos especializados (3 horas)
16	Mostrar menús e imágenes con vistas
16.1.	Vistas de imagen (3 horas)
16.2.	Menus con vistas (3 horas)
17	Persistencia de datos.
17.1.	Grabar y cargar preferencias de usuario a archivos (2 horas)
17.2.	Crear y usar bases de datos (2 horas)
17.3.	Web services con JSON. (4 horas)

4. Sistema de Evaluación

ab. Construye sistemas de información aplicando técnicas y estándares internacionales de calidad vigentes.

-Construye sistemas de información aplicando Java EE 6 con sus estándares para Servlets, JSP, JSF, JPA, EJB, servicios web SOAP y servicios web RESTful.	-Evaluación escrita -Evaluación escrita -Informes -Informes -Proyectos -Proyectos -Trabajos prácticos - productos -Trabajos prácticos - productos
-Construye sistemas de información aplicando las técnicas y facilidades que nos brinda el entorno de desarrollo integrado NetBeans.	-Evaluación escrita -Evaluación escrita -Informes -Informes -Proyectos -Proyectos -Resolución de ejercicios, casos y otros -Resolución de ejercicios, casos y otros -Trabajos prácticos - productos -Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Desarrollo de aplicaciones		APORTE 1	5	Semana: 5 (09/04/18 al 14/04/18)
Evaluación escrita	Examen		APORTE 1	5	Semana: 5 (09/04/18 al 14/04/18)
Trabajos prácticos - productos	Desarrollo de aplicaciones		APORTE 2	5	Semana: 10 (14/05/18 al 19/05/18)
Evaluación escrita	Examen		APORTE 2	5	Semana: 10 (14/05/18 al 19/05/18)
Trabajos prácticos - productos	Desarrollo de aplicaciones		APORTE 3	5	Semana: 15 (18/06/18 al 23/06/18)
Evaluación escrita	Examen		APORTE 3	5	Semana: 15 (18/06/18 al 23/06/18)
Trabajos prácticos - productos	Proyecto final		EXAMEN	10	Semana: 19-20 (15-07-2018 al 21-07-2018)
Evaluación escrita	EXAMEN		EXAMEN	10	Semana: 19-20 (15-07-2018 al 21-07-2018)
Evaluación escrita	EXAMEN		SUPLETORIO	20	Semana: 20 ()

Metodología

La metodología a usar en cada clase es la siguiente:

- 1) Se realizará una introducción teórica de la materia
- 2) Se expondrán ejemplos de código fuente
- 3) Se compilará y ejecutará la aplicación

De esta forma los alumnos podrán constatar la validez del marco teórico expuesto y verificar su correcta implementación.

Los ejemplos expuestos serán entregados a los alumnos para su análisis

Criterios de Evaluación

En deberes, informes, pruebas de código y el examen final. se evaluará el cumplimiento del ERS (especificación de requisitos de software) y la calidad de la solución proporcionada.

En algunos casos, se solicitará una defensa oral del deber propuesto para garantizar la autoría del mismo.

Son inaceptables copias y plagios.

La asistencia no será considerada aporte ni se contempla exoneración del examen final.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
David R. Heffelfinger		Java EE 6 Development with NetBeans 7		
Cay Horstman y Gary Cornell	Pearson. Prentice Hall	Core Java 2 Volumen II Características Avanzadas	2006	
Cay Horstman y Gary Cornell	Pearson. Prentice Hall	Core Java 2 Volumen I Fundamentos	2006	
Paul Deitel & Harvey Deitel	Pearson. Prentice Hall	Java How to Program	2011	

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Autor	Título	URL
Oracle	NetBeans	https://netbeans.org/downloads/
Oracle	Java EE	http://www.oracle.
Stackoverflow	Stackoverflow	http://stackoverflow.com/
Oracle Technology Network	Oracle Technology Network	http://docs.oracle.com/javase/tutorial/

Software

Autor	Título	URL	Versión
Geany	Geany	Repositorios Ubuntu 14	1.25
Ubuntu	Ubuntu	www.ubuntu.com	14.04
Oracle	Java Enterprise Edition		6
Oracle	Glassfish		3

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **02/03/2018**

Estado: **Aprobado**