UNIVERSIDAD DEL AZUAY

FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE
ESCUELA DE DISEÑO DE INTERIORES

1. Datos generales

Materia: COMPUTACIÓN 6 INTERIORES
Código: FDI0030
Paralelo:
Periodo : Marzo-2019 a Julio-2019
Profesor: RIVERA SOTO CHRISTIAN XAVIER
Correo electrónico crivera@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
3				3

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

Es importante porque amplia el campo de acción del diseñador al mundo del maquetado tridimensional o 3D dotándole de nuevas herramientas para la expresión y la representación de espacios virtuales.

Esta asignatura de carácter práctico, trata sobre el manejo de programas de modelado y animación 3D a ser aplicado en la realizacion de maquetas de espacios virtuales y recorridos de animación.

Esta asignatura se vincula con los talleres de Diseño al potenciar la calidad de presentación de los proyectos con imágenes y animación en 3D.

3. Contenidos

1.	**Animación avanzada en escenas interiores: 3D Max**
1.01.	Animación aérea. (3 horas)
1.02.	Animación por recorrido. (3 horas)
1.03.	Métodos de animación: animación con partículas. (3 horas)
2.	**Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit/Archicad**
2.01.	Introducción a sistemas BIM. Modelado e información de proyectos (fases del proyecto arquitectónico). (3 horas)
2.02.	Interfaz del software, Revit/Archicad. (4 horas)
2.03.	Construcción virtual bajo sistemas paramétricos: ejes, dimensionamientos y niveles. (4 horas)
2.04.	Generación de información arquitectónica: construcción de muros, losas y entrepisos. (6 horas)
2.05.	Instalación de puertas, ventanas, mobiliario (componentes), gradas. (6 horas)
2.06.	Trabajo con familias, cubiertas y cimentaciones. (6 horas)
2.07.	Materiales y estilos de objeto. (4 horas)
2.08.	Presentación del proyecto (vistas y perspectivas, renderizado y ploteado). (4 horas)
2.09.	Exportación a software de renderizado (3D Max/Lumion). (2 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ak. Capacidad para comprender el espacio interior a través de diferentes formas de representación	
-Conocer, identificar y recordar los comandos que facilitan el uso de la interface de los programas de modelado y optimización.	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
am. Capacidad de comunicar eficientemente su proyecto de diseño a través de diferentes instrumentos físicos y digitales.	
-Construir maquetas virtuales y animaciones mediante el uso del programa de modelado 3D.	-Reactivos -Reactivos

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
	-Trabajos prácticos - productos -Trabajos prácticos - productos
bf. Capacidad para mantener un aprendizaje continuo, consecuente con el entorno contemporáneo	
-Conocer, identificar y recordar los procesos que facilitan el modelado y presentación de proyectos de diseño interior.	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Ejercicio practico sobre animacion por composicion de objetos, aerea y de recorrido	Animación avanzada en escenas interiores: 3D Max	APORTE 1	5	Semana: 4 (01/04/19 al 06/04/19)
Trabajos prácticos - productos	Modelado de poryectos mediante plataforma BIM: ArchiCAD	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit/Archicad	APORTE 2	10	Semana: 9 (06/05/19 al 08/05/19)
Trabajos prácticos - productos	Ejercicio practico sobre modelado y construccion de poryectos arquitectonicos	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit/Archicad	APORTE 2	15	Semana: 11 (20/05/19 al 23/05/19)
Reactivos	Evaluacion final en base a reactivos	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit/Archicad	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (30-06-2019 al 13-07-2019)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo final sobre construccio nde proyectos arquitectonicos	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit/Archicad	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (30-06-2019 al 13-07-2019)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo final sobre construccion de proyectos arquitectonicos. Fecha de entrega, dia del Examen final	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit/Archicad	SUPLETORIO	10	Semana: 20 (al)
Reactivos	Evaluacion en base a reactivos	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit/Archicad	SUPLETORIO	10	Semana: 20 (al)

Metodología

Para el desarrollo de la asignatura utilizamos el computador como una herramienta de apoyo para el aprendizaje, lo cual hace que este recurso didáctico aporte positivamente para que los estudiantes recepten los contenidos adecuadamente volviendo las clases participativas, dinámicas, tratando de que el estudiante este motivado para aprender en cada sesión conocimientos nuevos. Se plantea el desarrollo de ejerciccios y trabajos de aplicacion en función de los contenidos abordados, consultas en internet, revisión de contenidos, estudio de casos específicos, para reforzar los conocimientos y dando lugar a inter-aprendizajes. Los trabajos que desarrollaran los estudiantes tendrán un seguimiento personalizado.

Criterios de Evaluación

Se propone un sistema de evaluación permanente, elaboración de trabajos de aplicación prácticos en donde los estudiantes refuercen los contenidos abordados cumpliendo con ciertos parámetros, utilizando herramientas y comandos adecuados para obtener los resultados solicitados. Igualmente, pruebas de aplicación prácticas que permitan evidenciar los aprendizajes logrados por los estudiantes; en ambos casos, una vez entregados los trabajos o concluidas las pruebas, el profesor revisa, comenta y sugiere sobre los procesos conjuntamente con el alumno, de esta manera el estudiante puede prever cual será la calificación que obtendrá en relación al ejercicio desarrollado.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Markus Kuhio / Enrico Eggert	Elsevier	Architectural Rendering with 3ds max and V-Ray	2010	

Web

Autor	Título	URL
Graphisoft	Ayuda de Archicad 21	https://es.scribd.com/document/367968854/02-Ayuda-de-

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Oliver Lopez, Yolanda	Ediciones Anaya Multimedia	Revit 2015	2015	978-84-415-3710
Eastman, Chuck	John Wiley & Sons Ltd	BIM Handbook: A Guide to Building Information Modeling for Owners, Managers, Designers, Engineers and Contractors	2011	978-0470541371

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **01/03/2019**

Estado: **Aprobado**