



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO DE INTERIORES

1. Datos generales

Materia: GESTIÓN 3 INTERIORES Y GRÁFICO

Código: FDI0112

Paralelo: A, B

Periodo : Septiembre-2016 a Febrero-2017

Profesor: DELGADO BANEGAS CÉSAR GIOVANNY

Correo electrónico gdelgado@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Ninguno

Docencia	Práctico	Autónomo: 0		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
2				2

2. Descripción y objetivos de la materia

Es importante porque permite que el estudiante visualice sus proyectos desde una mirada de la factibilidad y la real posibilidad de ejecutarlos mediante herramientas que le permiten plantear y ejecutar un proyecto.

Esta asignatura, de carácter teórico-práctico, trata sobre los fundamentos básicos para la formulación y gestión de proyectos.

Se articula principalmente con las materias de Diseño y el proyecto de graduación, en donde se espera que el estudiante sea capaz de generar y gestionar un proyecto.

3. Contenidos

01.	Fundamentos de la Gestión de Proyectos: conceptos, ciclo de vida, integrantes, estructura organizacional
01.01.	Conceptos y tipos de proyectos (2 horas)
01.02.	Ciclo de vida de un proyecto (2 horas)
01.03.	Estructura de un proyecto (2 horas)
02.	Inicio del Proyecto: selección de proyectos, partes interesadas, requerimientos, planificación y adquisición de recursos humanos y materiales
02.01.	Selección del Proyecto (2 horas)
02.02.	Procesos que intervienen en la ejecución del proyecto (Planificación) (4 horas)
02.03.	Asignación y vinculación del recurso humano al proyecto (4 horas)
02.04.	Administración de los recursos y el presupuesto (4 horas)
03.	Evaluación y seguimiento de riesgos
03.01.	Gestión del Riesgo (2 horas)
03.02.	Modelo de la Administración de Riesgos (2 horas)
03.03.	Conclusiones (2 horas)
04.	Gestión de calidad
04.01.	Planeación de la Calidad (2 horas)
04.02.	Aseguramiento de la Calidad (2 horas)
04.03.	Control de la Calidad (2 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
bb. Capacidad para identificar y analizar problemas y plantear posibles soluciones en el marco de generación y gestión de proyectos	
-Capacidad para generar proyectos de diseño considerando todos los aspectos necesarios en la formulación de los mismos.	-Evaluación escrita -Proyectos

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
-Capacidad para poner en práctica los conocimientos adquiridos con las herramientas necesarias para identificar los posibles riesgos.	-Investigaciones -Trabajos prácticos - productos
-Capacidad para trabajar en equipo considerando al personal necesario y adecuado en la formulación de proyectos de diseño de interiores.	-Reactivos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Capítulos 1 y 2	Fundamentos de la Gestión de Proyectos: conceptos, ciclo de vida, integrantes, estructura organizacional, Inicio del Proyecto: selección de proyectos, partes interesadas, requerimientos, planificación y adquisición de recursos humanos y materiales	APORTE 1	5	Semana: 3 (26/09/16 al 01/10/16)
Investigaciones	Capítulo 2		APORTE 2	4	
Reactivos	Capítulo 2 temas 3 y 4		APORTE 2	6	
Trabajos prácticos - productos	Capítulo 3	Evaluación y seguimiento de riesgos	APORTE 3	10	Semana: 13 (05/12/16 al 10/12/16)
Evaluación escrita	Capítulo 4		APORTE 3	5	
Proyectos	Todo el sílabo		EXAMEN	10	
Reactivos	Todo el sílabo		EXAMEN	10	
Proyectos	Examen supletorio	Evaluación y seguimiento de riesgos, Fundamentos de la Gestión de Proyectos: conceptos, ciclo de vida, integrantes, estructura organizacional, Gestión de calidad, Inicio del Proyecto: selección de proyectos, partes interesadas, requerimientos, planificación y adquisición de recursos humanos y materiales	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (16-01-2017 al 22-01-2017)
Evaluación escrita	Examen supletorio	Evaluación y seguimiento de riesgos, Fundamentos de la Gestión de Proyectos: conceptos, ciclo de vida, integrantes, estructura organizacional, Gestión de calidad, Inicio del Proyecto: selección de proyectos, partes interesadas, requerimientos, planificación y adquisición de recursos humanos y materiales	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (16-01-2017 al 22-01-2017)

Metodología

Aprendizaje cooperativo, Aprendizaje por proyectos, Resolución de problemas, Trabajos escritos, Clases apoyadas con TIC'S, Grupos Focales, Foros, Herramientas multimedia.

Criterios de Evaluación

En este módulo serán evaluadas las competencias del estudiante para incorporar a su profesión las herramientas de la administración de proyectos así como su participación en clases, su aporte al desarrollo del aprendizaje, además de los resultados que muestren las estrategias metodológicas para evaluar como por ejemplo el cuestionarios, documentos impresos y en digital, presentaciones en clase, foros, ensayos, etc.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
-------	-----------	--------	-----	------

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
GIBBS, JENNY	Editorial Gustavo Gili, S.L.	DISEÑO DE INTERIORES: GUÍA ÚTIL PARA ESTUDIANTES Y PROFESIONALES	2006	84-252-2070-X
KOTTAS, DIMITRIS	Structure	LA CASA ACTUAL. INTERIORES DE DISEÑO, LOFTS	2007	'84-96263-20-8
MIRANDA, JUAN JOSÉ	MMeditorres	EL DESAFÍO DE LA GERENCIA DE PROYECTOS	2010	978-958-96227-4-2

Web

Autor	Título	URL
Rangel, Brenda	Pro Quest	http://search.proquest.
Farca, Ezequiel	Pro Quest	http://search.proquest.

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Baca Urbina, Gabriel	McGraw Hill	Evaluación de proyectos	2013	9701056876, 9789701056875
LEIRO, REINALDO J	Ediciones Infinito	DISEÑO, ESTRATEGIA Y GESTIÓN	2008	9789879393680

Web

Autor	Título	URL
Omar Becerril Castillo	Pro Quest	http://search.proquest.
Holston, James	Pro Quest	http://search.proquest.

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **05/10/2016**

Estado: **Aprobado**