



FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

ESCUELA INGENIERIA ELECTRONICA

1. Datos generales

Materia: MICROCONTROLADORES II

Código: CTE0210

Paralelo:

Periodo : Marzo-2020 a Agosto-2020

Profesor: ALVARADO CANDO OMAR SANTIAGO

Correo electrónico: oalvarado@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Código: CTE0209 Materia: MICROCONTROLADORES I

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
6				6

2. Descripción y objetivos de la materia

La asignatura de Microcontroladores II pretende que el Estudiante sea capaz de conceptualizar y aplicar el manejo de periféricos complejos embebidos o conectados a Microcontroladores de la familia 18Fxxxx de Microchip, así como el manejo e implementación de sistemas dedicados a la adquisición de datos, utilizando los diferentes módulos internos de estos dispositivos, para futuras aplicaciones en el plano profesional.

La materia inicia con una introducción de los softwares de programación para Microcontroladores como el Mikrobasic y Ld Micro, para luego iniciar el estudio con la comunicación serial utilizando el módulo EUSART. Luego se estudiará el módulo de conversión analógico digital y la modulación de ancho de pulso para terminar con la conexión por USB.

La materia conlleva a un multiplexación de conocimiento en donde se involucra varias materias previamente analizadas lo que permite que todos los niveles de programación y diseño electrónico sean puestos en práctica al momento de generar una solución, constituyéndose un enlace permanente entre varias asignaturas como Instrumentación, electrónica de potencia y programación.

3. Contenidos

01.	Microcontroladores de 32 Bits
01.01.	Memoria (2 horas)
01.02.	Puetos entrada Salida (1 horas)
01.03.	Timers (2 horas)
01.04.	Real-Time Clock (1 horas)
01.05.	Interrupciones (2 horas)
01.06.	Lenguaje C para PIC32 (4 horas)
02.	Visualización de Señales
02.01.	Especificaciones del módulo CCP (2 horas)
02.02.	Especificaciones del módulo ADC y DAC (2 horas)
02.03.	Configuración del módulo CCP y ADC (2 horas)
02.04.	Control de pantallas TFT (4 horas)
02.05.	Pantalla Táctil (2 horas)
02.06.	Aplicaciones Practicas (6 horas)
03.	Protocolos de Comunicación
03.01.	UART (6 horas)
03.02.	SPI (6 horas)
03.03.	I2C (6 horas)
03.04.	USB (6 horas)
03.05.	Aplicaciones Prácticas (6 horas)

04.	Comunicaciones Inalámbricas
04.01.	Tecnología Bluetooth (6 horas)
04.02.	Tecnología Wi-Fi (6 horas)
04.03.	Tecnología GSM (6 horas)
04.04.	Aplicaciones Prácticas (6 horas)
04.05.	Aplicaciones IOT (6 horas)
04.06.	Aplicaciones RTOS (6 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ai. Aplica lógica algorítmica en el análisis y solución de problemas en base los fundamentos de la programación	
-Elabora y diseña algoritmos autónomos y programados utilizando microcontroladores de 32 bits.	-Evaluación escrita -Trabajos prácticos - productos
aj. Diseña una arquitectura de hardware que involucre adquisición, procesamiento, almacenamiento y salida de información por medios cableados o inalámbricos	
-Implementar sistemas modernos en base a tratamiento de señales por medios de transmisión física e inalámbrica.	-Evaluación escrita -Prácticas de laboratorio
ak. Evalúa y determina los recursos materiales y tecnológicos para la ejecución de proyectos electrónicos atendiendo a las normas en vigencia	
-Utilizar diversos recursos para ejecutar e implementar proyectos de alta prestación y de interés público mediante el uso de sistemas embebidos.	-Evaluación escrita -Prácticas de laboratorio

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Evaluación de teórica y de código		APORTE	5	Semana: 4 (22/04/20 al 27/04/20)
Prácticas de laboratorio	Códigos de ejercicios		APORTE	5	Semana: 5 (29/04/20 al 04/05/20)
Prácticas de laboratorio	Códigos de ejercicios en clase		APORTE	5	Semana: 9 (27/05/20 al 29/05/20)
Evaluación escrita	Evaluación teórica y de código		APORTE	5	Semana: 9 (27/05/20 al 29/05/20)
Trabajos prácticos - productos	Resolución de un problema con microcontroladores		APORTE	5	Semana: 14 (01/07/20 al 06/07/20)
Evaluación escrita	Evaluación teórica y códigos		APORTE	5	Semana: 15 (08/07/20 al 13/07/20)
Trabajos prácticos - productos	Evaluación teórica		EXAMEN	20	Semana: 17-18 (21-07-2020 al 03-08-2020)
Evaluación escrita	Evaluación teórica y de códigos		SUPLETORIO	20	Semana: 20 (al)

Metodología

En las clases teóricas se presentará la materia de lo simple a lo complejo, haciendo énfasis en la conceptualización teórica y los principios fundamentales de la composición y funcionamiento de los periféricos en interfaces del microcontrolador. Al concluir cada capítulo se presentará un grupo de ejercicios quienes deberán resolverlos antes de las evaluaciones planificadas.

En las clases prácticas la metodología a seguir es la pedagogía activa, donde el estudiante toma protagonismo en el proceso de aprendizaje mediante la resolución y análisis de problemas prácticos enfocados en la solución de problemas industriales y de la vida cotidiana.

Criterios de Evaluación

En la resolución de ejercicios se evaluará la correcta aplicación de los conceptos teóricos y la utilización de los algoritmos de programación. Las pruebas escritas se basarán en los objetivos y resultados de aprendizaje de la materia, las cuales pueden ser teóricas, resolución de problemas y/o fragmentos de códigos.

En las prácticas se evaluará el funcionamiento, la optimización de códigos, uso de componentes electrónicos y puntualidad; cada práctica deberá ser sustentada de manera individual y/o grupal.

En cada trabajo se calificará la honestidad y el aporte personal para evitar el plagio, así como la ortografía, redacción y puntualidad.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
DOGAN IBRAHIM	Elsevier	Advanced pic microcontroller projects in c from usb to rtos with the pic18f series	1993	

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **11/03/2020**

Estado: **Aprobado**