



## FACULTAD DE CIENCIAS JURÍDICAS

### ESCUELA DE DERECHO

#### 1. Datos generales

**Materia:** PROPIEDAD INTELECTUAL II

**Código:** CJU0120

**Paralelo:**

**Periodo :** Marzo-2017 a Julio-2017

**Profesor:** CORDERO BARZALLO JUAN CARLOS

**Correo electrónico** jcorderobar@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
3				3

#### Prerrequisitos:

Código: CJU0119 Materia: PROPIEDAD INTELECTUAL I

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

La Propiedad Intelectual es, sin lugar a dudas, una de las ramas más importantes del derecho moderno vinculado con la empresa, en cuanto a su aplicación impulsadora y proteccionista, tanto en nuestro país como en todo el mundo. Hoy no se puede concebir a la sociedad o a la empresa sin pensar en derechos de autor, marcas, patentes, diseños u obtenciones vegetales. Nuestro país no se encuentra fuera de este contexto y cada día nos acercamos a la corriente mundial de la Propiedad Intelectual; lo que hace algunos años no era más que una faceta importante del derecho, hoy se ha convertido en una trascendental rama del Derecho. Esta rama del derecho, tan especial, que no es nueva, busca ordenar el mercado y proteger a los empresarios, emprendedores y al ser humano en su faceta creativa. Tan importante es el desarrollo de esta materia que su tendencia es comunitaria: busca normativas y reglas de juego comunes, en muchos casos no solo entre regiones, sino también a nivel mundial.

El abogado de hoy en día, no puede estar ajeno a esta realidad que involucra a la empresa y al ser humano, esta materia pretende que el estudiante y futuro profesional tenga la herramientas y conocimientos básicos para que brinde su asesoría en el desarrollo de las actividades indicadas. En el presente ciclo se cubrirá, de manera general, una introducción a la propiedad intelectual e industrial, para luego realizar un estudio y análisis de sus principales elementos como son: Los derechos de autor, signos distintivos, patentes de invención y tratar también sobre obtenciones vegetales; se revisará la legislación aplicable y los principales trámites dentro de la materia con aplicación práctica.

El estudio de la Propiedad Intelectual, está estrechamente vinculado con ramas como la del Derecho de la Competencia, Defensa del Consumidor, Derecho Mercantil, Derecho Administrativo, (en lo relativo a los actos de la administración), el Control y Regulación del poder de mercado

#### 3. Contenidos

<b>1.</b>	<b>La Propiedad Intelectual</b>
1.1.	Planteamiento de la materia: La Propiedad Intelectual frente al ser humano y la empresa. (1 horas)
1.2.	Clasificación de la Propiedad Intelectual como punto de partida del estudio: Los Derechos de Autor. Las Patentes de Invención. Los Modelos de Utilidad. Los Diseños Industriales. Los Signos Distintivos. Las obtenciones Vegetales. (2 horas)
<b>2.</b>	<b>Derechos de Autor</b>
2.1.	Ampliación del análisis de los derechos de autor. (2 horas)
2.2.	Análisis de casos prácticos sobre derechos de autor. (3 horas)
<b>3.</b>	<b>Signos Distintivos</b>
3.1.	Introducción a la Propiedad Industrial. Antecedentes Históricos. (2 horas)
3.2.	Los Signos distintivos (Marcas, Nombres Comerciales, Lemas Comerciales) (3 horas)
3.3.	Legislación y Normativa Aplicable. (2 horas)
3.4.	Funciones Clásicas y Derivadas de los signos distintivos (marcas) (2 horas)
3.5.	Signos susceptibles de ser registrados como marcas (2 horas)
3.6.	Clasificación y tipos de marcas (2 horas)
3.7.	Signos registrables e irregistrables (2 horas)
3.8.	Registro de marcas y confusión marcaña (5 horas)
3.9.	Análisis de casos prácticos. (3 horas)

4.	<b>Los Inventos</b>
4.1.	Introducción y Antecedentes Históricos (2 horas)
4.2.	Patentes fundamentos de su existencia (2 horas)
4.3.	Definición (1 horas)
4.4.	Requisitos de patentabilidad (2 horas)
4.5.	Derechos que confiere la patente (2 horas)
4.6.	Licencias obligatorias (1 horas)
4.7.	Trámite de registro (2 horas)
4.8.	Legislación aplicable (1 horas)
4.9.	Aspectos generales de los Modelos de Utilidad. (1 horas)
4.10.	Aspectos generales sobre los Diseños Industriales. (1 horas)
5.	<b>Las Obtenciones Vegetales</b>
5.1.	Principios básicos y aspectos generales de las obtenciones vegetales (1 horas)
5.2.	Legislación aplicable (1 horas)

#### 4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
<b>aa. Conocer y relacionar conceptos, principios, instituciones y normas.</b>	
-Contar con los conocimientos básicos de la Propiedad Intelectual e Industrial que le permitan conocer y a futuro asesorar en el desarrollo de sus relaciones con la sociedad y clientes.	-Evaluación escrita
<b>ab. Aplicar conceptos, métodos, principios y normas abstractas a casos reales e hipotéticos.</b>	
-Conocer las normas básicas que rigen en esta materia, además de la normativa comunitaria y nacional. Conocer sobre las herramientas de protección que brinda esta materia para el ser humano y para la empresa.	-Evaluación escrita
<b>ae. Identificar la vinculación de la norma con los principios constitucionales de los que deriva y los valores que subyacen a estos últimos.</b>	
-Conocer las normas básicas que rigen en esta materia, además de la normativa comunitaria y nacional. Conocer sobre las herramientas de protección que brinda esta materia para el ser humano y para la empresa.	-Evaluación escrita
<b>as. Identificar las relaciones de las Ciencias Jurídicas con otras áreas del conocimiento.</b>	
-Conocer y estar en la capacidad de realizar y completar los diferentes trámites administrativos para la obtención de la protección de la propiedad intelectual e industrial.	-Evaluación escrita
<b>ax. Criticar y cuestionar el sistema jurídico vigente a fin de contribuir a su desarrollo.</b>	
-Que el estudiante se encuentre en la capacidad de distinguir y saber aplicar las diferentes herramientas de la propiedad intelectual e industrial en busca de la protección de la creación y del intelecto humano.	-Evaluación escrita
<b>ba. Conocer el contenido general de la legislación nacional e internacional en las distintas áreas del Derecho.</b>	
-Conocer y estar en la capacidad de realizar y completar los diferentes trámites administrativos para la obtención de la protección de la propiedad intelectual e industrial.	-Evaluación oral

#### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Aplicación de conocimientos casos prácticos y teoría.		APORTE 1	10	Semana: 2 (19/09/16 al 24/09/16)
Evaluación escrita	Aplicación de conocimientos en casos prácticos y verificación teórica.		APORTE 2	10	Semana: 8 (31/10/16 al 01/11/16)
Evaluación escrita	Aplicación teórica y práctica de los conocimientos impartidos.		APORTE 3	10	Semana: 15 (19/12/16 al 23/12/16)
Evaluación oral	Aplicación de todos los conocimientos.		EXAMEN	20	Semana: 17-18 (18-01-2017 al 31-01-2017)
Evaluación oral	Aplicación de todos los conocimientos impartidos		SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (01-02-2017 al 11-02-2017)

#### Metodología

Aplicación de conocimientos compartidas en horas de clase e investigación por parte de los estudiantes realizadas en clase.

### Criterios de Evaluación

Aplicación de los conocimientos impartidos y compartidos en clase.

## 5. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Otamendi, Jorge	Abeledo Perrot	Derecho de Marcas	2002	
Rengifo, García Ernesto	NO INDICA	Propiedad Intelectual: EL MODERNO DERECHO DE AUTOR.	0	
Zuccherino, Daniel	NO INDICA	Patentes de Invención	0	
Bertone, Luis Eduardo/Cabanellasde las Cuevas Guillermo	Heliasta S.R.L.	Derecho de Marcas Tomos I y II	0	
Delgado, Reyes Jaime	Del autor-Oxford University Press	Patentes de invención, diseños y modelos industriales	2001	

#### Web

#### Software

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

#### Web

#### Software

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: **13/03/2017**

Estado: **Aprobado**