



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia: SEMINARIO DE GERENCIA DE PROYECTOS 2

Código: FDI0184

Paralelo:

Periodo : Septiembre-2019 a Febrero-2020

Profesor: QUINTUÑA AVILES DIEGO MAURICIO

Correo electrónico dquintuna@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

La materia gestión de proyectos permite que el alumno tenga una visión global de lo que implica la arquitectura. Es decir, más allá del tema del diseño. Se revisan temas fundamentales para que el estudiante pueda ejercer su profesión como son: los recursos humanos, el control de calidad, la gestión de proyectos, el marketing, entre otros. Temas que permiten que el alumno enfrente una nueva cara de la profesión, que es imprescindible para la práctica real. En la gestión de proyectos 1 se enfoca al tema del "diseño" mientras que en la 2 se enfoca a la "construcción".

Esta materia se dicta en los últimos niveles, ya que para ella se entiende que el alumno ya tiene las herramientas para elaborar un proyecto arquitectónico. Por lo que esta cátedra, pretende que el estudiante aterrice ese proyecto en la realidad profesional de la gestión.

Se revisan 6 grandes temas pero enfocados al área de diseño, ya que en la gestión de proyectos 2 se ahonda en la construcción: gestión de proyectos, cronogramas, presupuestos, control de calidad, recursos humanos, marketing.

3. Contenidos

01.	LA FISCALIZACION DE LA PLANIFICACION
01.01.	Especificaciones de la planificación arquitectónica (3 horas)
01.02.	Responsabilidades del consultor (3 horas)
01.03.	Responsabilidades del fiscalizador (3 horas)
01.04.	Planillas de trabajo (3 horas)
01.05.	Trabajos prácticos (6 horas)
02.	LA FISCALIZACION DE LA CONSTRUCCION
02.01.	Especificaciones de la construcción (6 horas)
02.02.	Planillas de trabajo (3 horas)
02.02.	Responsabilidades del consultor (6 horas)
02.02.	Responsabilidades del fiscalizador (6 horas)
02.02.	Trabajos prácticos (6 horas)
03.	CONTRATACION PUBLICA
03.01.	Manejo del portal de compras públicas (3 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ap. Programar y administrar la ejecución de un proyecto inmobiliario.	
-Elaborar una planificación en tiempo, y recursos tanto materiales como humanos para un proyecto de diseño	-Evaluación escrita
au. Trabajar eficientemente de forma individual, como parte de un equipo de trabajo.	

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
-Realizar simulacros de trabajo real en oficina tanto de forma individual como en equipo	-Evaluación escrita
av. Tener la capacidad y el interés de estudiar permanentemente.	
-Investigar sobre oficinas reales de arquitectura como espejo a lo que les espera en la vida profesional	-Evaluación escrita
aw. Dirigir y sistematizar el cumplimiento de metas establecidas dentro de un proyecto.	
-Organizar equipos de trabajo para el cumplimiento de un objetivo	-Evaluación escrita

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	hasta responsabilidades del fiscalizador		APORTE	5	Semana: 5 (07/10/19 al 10/10/19)
Evaluación escrita	especificaciones de un proyecto		APORTE	10	Semana: 9 (05/11/19 al 09/11/19)
Evaluación escrita	hasta realizar planillas		APORTE	15	Semana: 14 (09/12/19 al 14/12/19)
Evaluación escrita	todos los capítulos		EXAMEN	20	Semana: 19 (13/01/20 al 18/01/20)
Evaluación escrita	todos los capítulos		SUPLETORIO	20	Semana: 21 (al)

Metodología

Se realizará charlas y prácticos de la materia

Criterios de Evaluación

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Téllez Luna, Miguel	Bhandar.	Finanzas en la cosntrucción	1999	
Téllez Luna, Miguel	Bhandar.	Finanzas de la construcción.	1999	
Busrtein, David	Gustavo Gili	Project Management	2002	
Morgan, Jim	Whitney	Management for the small design firm.	1998	

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Fecha aprobación: 09/09/2019

Estado: Aprobado