



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia: URBANISMO Y CIUDAD I

Código: FDI0231

Paralelo:

Periodo : Septiembre-2018 a Febrero-2019

Profesor: RODAS BELTRAN ANA PATRICIA

Correo electrónico arodas@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

El estudio de la "ciudad" es un tema de vital importancia para un arquitecto, ya que es en ella en donde se implantarán sus proyectos. Para entenderla es importante conocer los orígenes de la disciplina del urbanismo. En el caso este nivel, los estudiantes se enfrentan al proyecto de la vivienda social en donde deben manejar principios de sostenibilidad ambiental y social para lograr proyectos que mejoren la calidad de vida de los habitantes

Constituye una introducción al diseño urbano, a través del estudio de la historia del urbanismo y la relación del proyecto arquitectónico con la ciudad. Se pretende entender las transformaciones en la "ciudad" a nivel del mundo occidental, pero con un énfasis en latinoamérica y llegando a enfocarse en Cuenca. Por otro lado, en coordinación con taller de proyectos arquitectónicos VII se elabora una propuesta de implantación de un proyecto de vivienda social a través de una estrategia urbana, para lo cual se realiza previamente una selección del sitio en función de variables contemporáneas y en búsqueda de una sustentabilidad ambiental y social. Se analiza al proyecto urbano como estrategia de desarrollo urbano, revisando 10 diferentes enfoques y experiencias nacionales e internacionales..

La cátedra "ciudad y urbanismo" es una bisagra que articula toda la línea de proyecto arquitectónico que se lleva adelante en la escuela, se articula además con paisaje y se trabaja las tres coordinadamente.

3. Contenidos

1	APRESTO
1.1	Revisión sílabo, organización del curso, lecturas urbanas (2 horas)
1.2	Evolución del tejido urbano (2 horas)
1.3	La vivienda social y su incidencia en la ciudad (2 horas)
2	ANÁLISIS DE SITIO
2.1	Selección del sitio (matrices comparativas) (6 horas)
2.2	Análisis de sitio ciudad (4 horas)
2.3	Análisis de sitio sector (4 horas)
2.4	Análisis de sitio manzana (4 horas)
3	ESTRATEGIA URBANA
3.1	Definición de estrategia urbana (8 horas)
4	INTRODUCCIÓN AL URBANISMO
4.1	Utopías urbanas (2 horas)
4.2	Sustentabilidad Urbana (4 horas)
4.3	Cuenca urbana (2 horas)
5	PROYECTO URBANO
5.1	Conceptualización y estrategias (4 horas)
5.2	Casos de estudio de aplicación de estrategias (14 horas)

5.3	Proyecto urbano y espacio público (6 horas)
-----	---

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ac. Diseñar proyectos de diseño urbano, capaces de modificar la ciudad construida o alterar el territorio.	
-Asegurar en el proyecto urbano, el cumplimiento de condiciones ambientales y sociales que aportan a una ciudad más sustentable	-Proyectos
-Integrar adecuadamente el proyecto urbano al contexto urbano	-Proyectos
-Proponer en conjunto con taller arquitectónico VII un proyecto urbano adecuadamente diseñado y representado	-Proyectos
ae. Distinguir y organizar las diferentes actividades humanas; la relación de éstas con el espacio.	
-Distinguir las prioridades de una comunidad determinada	-Investigaciones
-Poder realizar un análisis de sitio de manera integral	-Investigaciones
-Revisar y analizar casos de estudio que aborden diferentes estrategias de proyecto urbano	-Evaluación escrita -Investigaciones -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
aq. Elaborar de forma sustentada y con estructura académica un análisis crítico de la historia y la teoría de la arquitectura.	
-Comprender la evolución de la ciudad y su incidencia en las zonas urbanas actuales	-Reactivos
-Elaborar reflexiones, análisis críticos y/o investigaciones cortas que aborden el tema urbano	-Investigaciones
-Reflexionar sobre la sustentabilidad de las ciudades a través de casos de estudio	-Evaluación escrita -Investigaciones -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
au. Trabajar eficientemente de forma individual, como parte de un equipo de trabajo.	
-Presentar trabajos escritos y orales tanto individuales como en grupo, que demuestren solvencia y calidad, tomando en cuenta que los estudiantes han	-Investigaciones -Proyectos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Trabajo análisis de sitio	ANÁLISIS DE SITIO	APOORTE 1	5	Semana: 4 (09/10/18 al 13/10/18)
Trabajos prácticos - productos	Definición de estrategia urbana	ESTRATEGIA URBANA	APOORTE 2	10	Semana: 6 (22/10/18 al 27/10/18)
Evaluación escrita	Prueba de contenidos	ANÁLISIS DE SITIO, APRESTO, ESTRATEGIA URBANA	APOORTE 3	10	Semana: 11 (26/11/18 al 01/12/18)
Trabajos prácticos - productos	Análisis de caso de estudio de proyecto urbano	PROYECTO URBANO	APOORTE 3	5	Semana: 15 (al)
Evaluación escrita	Examen final	ANÁLISIS DE SITIO, APRESTO, ESTRATEGIA URBANA, INTRODUCCIÓN AL URBANISMO, PROYECTO URBANO	EXAMEN	20	Semana: 19 (al)
Evaluación escrita	Examen supletorio	ANÁLISIS DE SITIO, APRESTO, ESTRATEGIA URBANA, INTRODUCCIÓN AL URBANISMO, PROYECTO URBANO	SUPLETORIO	20	Semana: 21 (al)

Metodología

La metodología de clases es mixta entre clases magistrales, clases tipo taller, visitas técnicas, exposición por parte de los estudiantes y jornadas de investigación.

Criterios de Evaluación

El estudiante deberá cumplir con los objetivos de aprendizaje y para ellos se utilizarán formas de evaluación diversas: pruebas escritas, exposiciones orales, presentaciones escritas. En ellas se evaluará que el estudiante haya comprendido la materia pero que

además haya adquirido ciertas destrezas paralelas de reflexión y propuesta.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
BUSQUETS, JOAN	Nicolodi	CITIES X LINES	2006	88-8447-294-6

Web

Software

Autor	Título	URL	Versión
W. Chan Kim y Renee Mauborgne	La Estrategia del Oceano Azul	www.sparknotes.com	

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: 10/09/2018

Estado: Aprobado