



## FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

### ESCUELA DE ARQUITECTURA

#### 1. Datos generales

**Materia:** MAQUETERÍA 2

**Código:** FDI0143

**Paralelo:**

**Periodo :** Marzo-2018 a Julio-2018

**Profesor:** QUIZHPE QUITO IVÁN ANDRÉS

**Correo electrónico** iaq@uazuay.edu.ec

#### Prerrequisitos:

Código: FDI0142 Materia: MAQUETERÍA 1

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

Maquetería II es una materia eminentemente práctica que pretende continuar la introducción del estudiante a la elaboración y concepción de maquetas, entendidas éstas como elementos auxiliares al proceso de diseño, así como de los elementos de representación del proyecto arquitectónico y la historia de la Arquitectura.

La maqueta, una reproducción física y a escala de un edificio o segmento de éste, a más de representar o reproducir su espacio, reproduce también su construcción. La experiencia que el estudiante adquiere le permite adquirir destrezas para la comunicación de sus proyectos y lo relaciona con los procesos de construcción.

Maquetería II se articula con los ejercicios que se realizan en las materias de taller de proyecto arquitectónicos y expresión y representación gráfica; contribuye también al conocimiento general de la historia de la arquitectura al utilizar obras importantes del siglo XX para la realización de los ejercicios prácticos.

#### 3. Contenidos

01.	<b>ELEMENTOS ARQUITECTÓNICOS ESTRUCTURALES, SISTEMAS CONSTRUCTIVOS</b>
01.01.	Elementos arquitectónicos estructurales (2 horas)
01.02.	Sistemas constructivos (sistema de muros portantes, sistema de pórticos) (2 horas)
01.03.	Elaboración de maqueta conceptual (6 horas)
02.	<b>MATERIALES (CARACTERÍSTICAS, PROPIEDADES, APLICACIÓN EN LA ARQUITECTURA)</b>
02.01.	Tierra (adobe, bahareque, tapial, ladrillo) (2 horas)
02.02.	Madera (2 horas)
02.03.	Metal (2 horas)
02.04.	Hormigón (in situ, elementos prefabricados) (2 horas)
02.05.	Elaboración de maqueta detallada (10 horas)
02.06.	Elaboración de maqueta detallada Taller ciclo superior (4 horas)
02.07.	Elaboración de maqueta detallada Taller II (0 horas)

#### 4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
<b>am. Comunicar en dos dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.</b>	
-Construir Maquetas Conceptuales, y por medio de éstas, entender el funcionamiento de un edificio. Construir modelos físicos en sección que permitan el entendimiento de edificios complejos, tomando en cuenta consideraciones constructivas y las relaciones de sus elementos constitutivos.	-Trabajos prácticos - productos
-Construir Maquetas Conceptuales, y por medio de éstas, entender el	-Trabajos prácticos -

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
funcionamiento de un edificio. Construir modelos físicos en sección que permitan el entidimiento de edificios complejos, tomando en cuenta consideraciones constructivas y las relaciones de sus elementos constitutivos.	productos
-1. Construir Maquetas Conceptuales, y por medio de éstas, entender el funcionamiento de un edificio	-Trabajos prácticos - productos
-2. Construir modelos físicos en sección que permitan el entidimiento de edificios complejos, tomando en cuenta consideraciones constructivas y las relaciones de sus elementos constitutivos	-Trabajos prácticos - productos
<b>an. Comunicar en tres dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.</b>	
-Conocer y utilizar materiales con fines de representación tridimensional. Construir modelos desmontables que permitan una correcta lectura de una propuesta espacial.	-Trabajos prácticos - productos
-4. Conocer y utilizar materiales con fines de representación tridimensional	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
-5. Construir modelos desmontables que permitan una correcta lectura de una propuesta espacial	-Trabajos prácticos - productos

### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Cubierta. Luz y Sombra	ELEMENTOS ARQUITECTÓNICOS ESTRUCTURALES, SISTEMAS CONSTRUCTIVOS	APORTE 1	5	Semana: 3 (26/03/18 al 29/03/18)
Trabajos prácticos - productos	Elementos estructurales y Sistemas constructivos	MATERIALES (CARACTERÍSTICAS, PROPIEDADES, APLICACIÓN EN LA ARQUITECTURA)	APORTE 2	10	Semana: 6 (16/04/18 al 21/04/18)
Trabajos prácticos - productos	Materiales	MATERIALES (CARACTERÍSTICAS, PROPIEDADES, APLICACIÓN EN LA ARQUITECTURA)	APORTE 3	15	Semana: 12 (28/05/18 al 02/06/18)
Trabajos prácticos - productos	Taller vertical y Taller II	MATERIALES (CARACTERÍSTICAS, PROPIEDADES, APLICACIÓN EN LA ARQUITECTURA)	EXAMEN	20	Semana: 17-18 (01-07-2018 al 14-07-2018)
Trabajos prácticos - productos	Esquicio	ELEMENTOS ARQUITECTÓNICOS ESTRUCTURALES, SISTEMAS CONSTRUCTIVOS, MATERIALES (CARACTERÍSTICAS, PROPIEDADES, APLICACIÓN EN LA ARQUITECTURA)	SUPLETORIO	20	Semana: 20 ( al )

### Metodología

Al abordar cada tema se inicia con una clase magistral, luego se dan las indicaciones del ejercicio a desarrollar y se realiza un acompañamiento del avance del ejercicio en cada clase. Los ejercicios son perfectibles conforme se van abordando los contenidos.

### Criterios de Evaluación

## 5. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Pedro Samaniego	NO INDICA	La Facultad de Arquitectura de la Universidad de Cuenca	2008	
Helio Piñón	UPC	El proyecto como (re)construcción	2005	
Wolfgang Knoll Hechinger	Gustavo Gili	Maquetas de arquitectura	1992	
KNOLL, Wolfgang. HECHINGER, Martin.	G. Gili, S.A	Maquetas de arquitectura. Técnicas y construcción	1992	
Carlos Contreras	Tesis maestría de Proyectos	Centros educativos en el Ecuador en los años 1950	2008	

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
		Arquitectónicos		
<b>Web</b>				
<b>Software</b>				
<b>Bibliografía de apoyo</b>				
<b>Libros</b>				
<b>Web</b>				
<b>Software</b>				

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: **01/03/2018**

Estado: **Aprobado**