UNIVERSIDAD DEL AZUAY

FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE
ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia: EXPRESIÓN GRÁFICA Y REPRESENTACIÓN 5

Código: FDI0102

Paralelo:

Periodo : Septiembre-2017 a Febrero-2018

Profesor: CORONEL CÁRDENAS EDGAR FRANCISCO

Correo electrónico ecoronel@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Código: FDI0101 Materia: EXPRESIÓN GRÁFICA Y REPRESENTACIÓN 4

2. Descripción y objetivos de la materia

La expresión gráfica como diseño integral, implica el conocimiento de las técnicas gráficas, analógicas y digitales, de modo que el dibujo arquitectónico guíe todo el desarrollo del diseño, desde la fase conceptual hasta la fase de propuesta materializada y construida. Por esto, no es simplemente un medio o herramienta para, ni se basa solamente en comunicar, sino que constituye la realidad arquitectónica futura de una obra.

Expresión Gráfica y Representación V es una materia teórico-práctica donde los estudiantes realizarán no solo dibujos con las convenciones universales, (grosores de línea, texturas, etc.), sino también dibujarán con una consciencia de construcción y orden, realizando un verdadero proyecto digital ordenado por capas y tipos de elementos, según su etapa y cometido en la construcción. Se seguirá insistiendo en una correcta comunicación del proyecto; los estudiantes deberán estar en la capacidad de realizar renders y documentos de construcción propios de un estudiante de mitad de carrera, ademas de diagramar y ordenar los proyectos con un riguroso modelo láminas.

Esta cátedra apoyará a la asignatura de Taller de Proyectos V y Construcciones III. En esta etapa se cubrirá la profundización de los conocimientos adquiridos en los ciclos anteriores y la difusión y publicación de los proyectos realizados. Por este motivo en todo el desarrollo del curso, con respecto a los contenidos existirá un consenso entre materias; además se coordinarán las fechas de evaluaciones y sobre todo, las de entrega de trabajos. La Expresión Gráfica V organizará sus contenidos en función de las necesidades del Taller de Proyectos Arquitectónicos respectivo (solicitará el programa del TPA) y de la materia Construcciones III (solicitará el programa de Construcciones III). Las fechas de entregas y evaluaciones quedan sujetas a las variaciones derivadas del calendario de actividades para el presente ciclo (en fase de preparación).

3. Contenidos

1	**APRESTO - REDIBUJO PROYECTO EJECUTIVO - MULTIFAMILIARES**
1.1	Emplazamiento (8 horas)
1.2	Plantas Arquitectonicas (7 horas)
1.3	Elevaciones (5 horas)
1.4	Secciones Generales (5 horas)
1.5	Secciones Constructivas (5 horas)
1.6	Detalles Constructivos (8 horas)
1.7	Plantas de carpinterias - muebles - cielos rasos (8 horas)
2	**COMPOSICION DE IMAGEN Y FOTOGRAFIA**
2.1	Composicion Fotografica (8 horas)
2.2	Composicion Imagen Render (8 horas)
3	**FORMATOS DE PUBLICACION**
3.1	Formato A1 (8 horas)
3.2	Formato A4 (10 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ak. Elaborar y consolidar documentos gráficos de proyecto a nivel ejecutivo.	
-Desarrollar rigurosos dibujos de proyecto ejecutivo, con listado de elementos, volúmenes y superficies, filtrando elementos constructivos por su etapa y tipo en el proceso de construcción y demostrando todo eso en documentos impresos y digitales.	-Trabajos prácticos - productos
al. Elaborar documentos de construcción que permitan llevar a cabo la ejecución de un proyecto arquitectónico.	
-Generar documentos base para los diferentes programas impartidos, con plantillas, recursos, formatos, favoritos, etc. para su uso personal y para trabajo en grupo.	-Trabajos prácticos - productos
am. Comunicar en dos dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.	
-Generar documentos base para los diferentes programas impartidos, con plantillas, recursos, formatos, favoritos, etc. para su uso personal y para trabajo en grupo.	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
an. Comunicar en tres dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.	
- Generar modelados o construcciones virtuales, renders y montajes de sus proyectos.	-Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	NVESTIGACION DE PRESENTACION NIVEL CONCURSOS + EJECUTIVO		APORTE 1	5	Semana: 2 (02/10/17 al 07/10/17)
Trabajos prácticos - productos	REDIBUJO DE OBRA A MANO ESQUICIO		APORTE 2	10	Semana: 8 (13/11/17 al 15/11/17)
Trabajos prácticos - productos	COMPUTADOR PLANOS SECCIONES CONSTRUCTIVAS Y DETALLES		APORTE 3	15	Semana: 13 (18/12/17 al 22/12/17)
Trabajos prácticos - productos	LAMINAS TALLER		EXAMEN	20	Semana: 17-18 (14-01-2018 al 27-01-2018)
Trabajos prácticos - productos	EXAMEN ESCRITO		SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (28-01-2018 al 03-02-2018)

Metodología

Expresion y Representación grafica 5, es una materia teorica practica que apoya a la catedra de Taller de Proyectos; mediante el redibujo de proyectos referenciales el almuno entiende los criterios y contenidos que tienen los documentos graficos de un proyecto como medios de comunicacion, a la ves, que analizan las cualidades espaciales, formales y constructivas de un proyecto que sirve como material de proyecto para su calse de Taller 5. Este analisis de casos, o de proyectos a traves del re dibujo es amplio y trata de conseguir en el alumnos el poder de sintesis y poder entender un proyecto de arquitecura a traves de sus documentos graficos. Este proceso tiene un componente investigativo e interpretativo importante.

El alumno expone ante sus compañeros los criterios de composicion en imagenes y documentos con la finalidad de generar debate y amprendizaje entre pares, en este curso la entrega de los productos graficos no es el final del metodo, sino el inicio para una defensa y debate entre pares. Esto afirma el aprendizaje y refuerza la capacidad oral de defender y tomar posturas frente a un proyecto.

Los contenidos de fotografia y renders son abordados a traves de clases magistrales, en las cuales se prepara el material grafico neserario para exponer los criterios de composicion y orden que deben tener las imagenes y fotografias que muestren de manera correcta un proyecto.

Criterios de Evaluación

Los criterios de evaluación para la catedra de Expresión Gráfica 5 se dividen en dos componentes:
a) contenidos: El documento grafico, sea: Proyecto Ejecutivo, Publicación, Fotografias, Imagenes 3D, o laminas para Concurso debe tener los elementos necesarios para comunicar efectivamente un proyecto.
b) presentación. El documento grafico, sea: Proyecto Ejecutivo, Publicación, Fotografias, Imagenes 3D, o laminas para Concurso debe tener los citerios de composicion, orden, jerarquia grosores de lineas tamaños de numeros y textos que comuniquen efectivamente un proyecto arquitectónico.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Beinhauer, Peter	Gustavo Gili	Atlas de detalles constructivos	2011	UDA-BG 69235
DERNIE, DAVID	Blume	EL DIBUJO EN ARQUITECTURA. TÉCNICAS, TIPOS, LUGARES.	2010	978-84-980148-8-4
GASTÓN, CRISTINA Y RÓVIRA, TERESA.	Ediciones UPC	EL PROYECTO MODERNO, PAUTAS DE INVESTIGACIÓN. DEL DISEÑO	2007	NO INDICA
PORTER, TOM ; GOODMAN, SUE.	Gustavo Gili	'DISEÑO; TÉCNICAS GRÁFICAS'	1992	NO INDICA

Web

Software

Autor	Título	URL	Versión
No Indica	No Indica	NO INDICA	NO INDICA
Adobe	Indesign	NO INDICA	CS6
Adobe	Photoshop	NO INDICA	CS6
Adobe	Illustrator		2021

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **20/09/2017**

Estado: **Aprobado**