



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE
 ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia: URBANISMO Y CIUDAD 3
Código: FDI0233
Paralelo: A, B
Periodo : Septiembre-2016 a Febrero-2017
Profesor: MALO ROB JUAN PABLO
Correo electrónico jpmalo@uazuay.edu.ec

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

Prerrequisitos:

Código: EXTRA05 Materia: IDIOMA EXTRANJERO III
 Código: EXTRA07 Materia: LENGUAJE INSTRUMENTAL II
 Código: EXTRA08 Materia: PASANTIAS
 Código: EXTRA26 Materia: HUMANISMO CRISTIANO (2 CREDITOS)
 Código: FDI0232 Materia: URBANISMO Y CIUDAD 2

2. Descripción y objetivos de la materia

La práctica de estas estrategias y el análisis de contexto para la realización de un proyecto arquitectónico a partir de una problemática, sensibilizarán y prepararán al estudiante sobre la importancia del proyecto urbano y arquitectónico como elemento de transformación, coherencia o de regeneración.

Este curso propone el estudio de estrategias urbanas específicas para intervenir en la ciudad a través de un proyecto urbano-arquitectónico en respuesta a una problemática dada. Así mismo propone realizar un proyecto arquitectónico cuyo objetivo resida en responder a una problemática específica, surgida del análisis de contexto con miras a un resultado coherente.

El curso pretende desarrollar en el estudiante una visión más amplia del impacto o alcance de un proyecto arquitectónico sobre un contexto, y se vincula muy estrechamente con el Taller de Proyectos Arquitectónicos y la secuencia de materias de Urbanismo y Ciudad, y Arquitectura del Paisaje

3. Contenidos

1.	APRESTO
1.1	Descripción del curso (2 horas)
2.	Ante Proyecto Urbano
2.1	Ejercicio #1 - Analisis de Sitio - Vinculacion TALLER 9 (24 horas)
3.	SINTESIS
3.1	Documento Urbano Definitivo (6 horas)
4.	Ante Proyecto Urbano
4.1	Ejercicio #2 - Analisis de Sitio - Vinculacion PFC (26 horas)
5.	SINTESIS
5.1	Documento Urbano Definitivo (6 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
aa. Resolver y estructurar proyectos arquitectónicos capaces de ser construidos.	
-Plantear propuestas arquitectónicas como parte de una estrategia específica de actuación en el territorio, para modificar o alterar positivamente su desarrollo.	-Proyectos
-Sustentar una propuesta arquitectónica en el análisis del contexto y la ciudad.	-Investigaciones -Proyectos
ab. Resolver y estructurar proyectos arquitectónicos capaces de insertarse en la ciudad el paisaje y el territorio.	
-Analizar la problemática de un lugar como insumo para el ejercicio de	-Investigaciones

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
proyección arquitectónica.	
-Relacionar la práctica de la Arquitectura con el Diseño Urbano y la construcción de ciudad	-Proyectos -Reactivos
-resolver un adecuado emplazamiento de una propuesta arquitectónica, de envergadura y escala importantes, en un contexto urbano a ser transformado por medio una estrategia proyectual.	-Proyectos
ac. Diseñar proyectos de diseño urbano, capaces de modificar la ciudad construida o alterar el territorio.	
-Proponer estrategias de acción coherentes por medio de un proyecto arquitectónico como catalizador del espacio urbano	-Proyectos
ad. Establecer la relación entre la Escala de la Arquitectura y el Proyecto Urbano, y el valor de conjunto en la consolidación del Espacio Urbano.	
-Entender la relación del proyecto arquitectónico con la ciudad y el contexto, la escala de cada componente y las necesidades del Espacio Urbano	-Investigaciones -Proyectos -Reactivos
ae. Distinguir y organizar las diferentes actividades humanas; la relación de éstas con el espacio.	
-Determinar las necesidades físicas de las diferentes actividades humanas sobre el espacio público	-Investigaciones -Reactivos
au. Trabajar eficientemente de forma individual, como parte de un equipo de trabajo.	
-Trabajar como parte de un equipo de trabajo en la consecución de un objetivo específico durante el análisis y propuesta de casos prácticos	-Investigaciones -Proyectos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Proyectos	Ante Proyecto Urbano - Revisiones Preliminares	Ante Proyecto Urbano	APORTE 1	10	Semana: 6 (17/10/16 al 22/10/16)
Proyectos	Ante Proyecto Urbano - Síntesis	Ante Proyecto Urbano	APORTE 2	10	Semana: 7 (24/10/16 al 29/10/16)
Proyectos	Ante Proyecto Urbano - Revisiones Parciales	Ante Proyecto Urbano	APORTE 3	10	Semana: 14 (12/12/16 al 17/12/16)
Proyectos	Ante Proyecto Urbano - Síntesis	Ante Proyecto Urbano	EXAMEN	15	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Reactivos	Prueba sobre reactivos	Ante Proyecto Urbano	EXAMEN	5	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Proyectos	Ante Proyecto Urbano	Ante Proyecto Urbano	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (16-01-2017 al 22-01-2017)

Metodología

Urbanismo 3 se lleva principalmente tipo taller. Pero existirán ciertas clases magistrales y presentaciones por parte de los estudiantes. La idea principal es al final lograr un solo producto conjuntamente con las materias: taller 9 y preparación de proyecto final de carrera

Criterios de Evaluación

Se evaluará que el estudiante cumpla con los objetivos de aprendizaje, pero que paralelamente adquiera otras destrezas relacionadas con la reflexión y la investigación. Para ello se plantea además de la entrega de proyectos urbano-arquitectónicos, la presentación de investigaciones y escritos.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
BUSQUETS, JOAN	Nicolodi	CITIES X LINES	2006	88-8447-294-6
LYNCH, KEVIN	Gustavo Gilli	LA IMAGEN DE LA CIUDAD	2013	978-84-252-1748-7

Web

Software

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
-------	-----------	--------	-----	------

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
JAN GEHL	Infinito	CIUDADES PARA LA GENTE	2014	978-987-9393-80-2
Web				
Software				

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **27/09/2016**

Estado: **Aprobado**