



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia: EXPRESIÓN GRÁFICA Y REPRESENTACIÓN 5

Código: FDI0102

Paralelo: B

Periodo : Septiembre-2016 a Febrero-2017

Profesor: VANEGAS PEÑA AGUSTÍN SANTIAGO

Correo electrónico asvanegas@uazuay.edu.ec

Prerrequisitos:

Código: FDI0101 Materia: EXPRESIÓN GRÁFICA Y REPRESENTACIÓN 4

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
5				5

2. Descripción y objetivos de la materia

La expresión gráfica como diseño integral, implica el conocimiento de las técnicas gráficas, analógicas y digitales, de modo que el dibujo arquitectónico guíe todo el desarrollo del diseño, desde la fase conceptual hasta la fase de propuesta materializada y construida. Por esto, no es simplemente un medio o herramienta para, ni se basa solamente en comunicar, sino que constituye la realidad arquitectónica futura de una obra.

Expresión Gráfica y Representación V es una materia teórico-práctica donde los estudiantes realizarán no solo dibujos con las convenciones universales, (grosos de línea, texturas, etc.), sino también dibujarán con una consciencia de construcción y orden, realizando un verdadero proyecto digital ordenado por capas y tipos de elementos, según su etapa y cometido en la construcción. Se seguirá insistiendo en una correcta comunicación del proyecto; los estudiantes deberán estar en la capacidad de realizar renders y documentos de construcción propios de un estudiante de mitad de carrera, además de diagramar y ordenar los proyectos con un riguroso modelo láminas.

Esta cátedra apoyará a la asignatura de Taller de Proyectos V y Construcciones III. En esta etapa se cubrirá la profundización de los conocimientos adquiridos en los ciclos anteriores y la difusión y publicación de los proyectos realizados. Por este motivo en todo el desarrollo del curso, con respecto a los contenidos existirá un consenso entre materias; además se coordinarán las fechas de evaluaciones y sobre todo, las de entrega de trabajos. La Expresión Gráfica V organizará sus contenidos en función de las necesidades del Taller de Proyectos Arquitectónicos respectivo (solicitará el programa del TPA) y de la materia Construcciones III (solicitará el programa de Construcciones III). Las fechas de entregas y evaluaciones quedan sujetas a las variaciones derivadas del calendario de actividades para el presente ciclo (en fase de preparación).

3. Contenidos

1.	APRESTO - REDIBUJO PROYECTO EJECUTIVO - MULTIFAMILIARES
1.1	Emplazamiento (8 horas)
1.2	Plantas Arquitectónicas (7 horas)
1.3	Elevaciones (5 horas)
1.4	Secciones Generales (5 horas)
1.5	Secciones Constructivas (5 horas)
1.6	Detalles Constructivos (8 horas)
1.7	Plantas de carpinterías - muebles - cielos rasos (8 horas)
2.	COMPOSICION DE IMAGEN Y FOTOGRAFIA
2.1	Composicion Fotografica (8 horas)
2.2	Composicion Imagen Render (8 horas)
3	FORMATOS DE PUBLICACION
3.1	Formato A1 (8 horas)
3.2	Formato A4 (10 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
ak. Elaborar y consolidar documentos gráficos de proyecto a nivel ejecutivo.	-Desarrollar rigurosos dibujos de proyecto ejecutivo, con listado de elementos, volúmenes y superficies, filtrando elementos constructivos por su etapa y tipo en el proceso de construcción y demostrando todo eso en documentos impresos y digitales.
al. Elaborar documentos de construcción que permitan llevar a cabo la ejecución de un proyecto arquitectónico.	-Trabajos prácticos - productos
am. Comunicar en dos dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.	-Generar documentos base para los diferentes programas impartidos, con plantillas, recursos, formatos, favoritos, etc. para su uso personal y para trabajo en grupo.
an. Comunicar en tres dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
	-Generar documentos base para los diferentes programas impartidos, con plantillas, recursos, formatos, favoritos, etc. para su uso personal y para trabajo en grupo.
	-Trabajos prácticos - productos
	-Generar modelados o construcciones virtuales, renders y montajes de sus proyectos.
	-Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Redibujo Proyecto Ejecutivo: Plantas Elevaciones Secciones generales	APRESTO - REDIBUJO PROYECTO EJECUTIVO - MULTIFAMILIARES	APORTE 1	5	Semana: 4 (03/10/16 al 08/10/16)
Trabajos prácticos - productos	Redibujo Proyecto Ejecutivo: Emplazamiento Plantas Arquitectonicas Elevaciones Secciones Generales Seccion Construtiva Detalles Constructivos	APRESTO - REDIBUJO PROYECTO EJECUTIVO - MULTIFAMILIARES	APORTE 2	10	Semana: 8 (31/10/16 al 01/11/16)
Trabajos prácticos - productos	Redibujo Proyecto Ejecutivo: Emplazamiento Plantas Arquitectonicas Elevaciones Secciones Generales Seccion Construtiva Detalles Constructivos Planos de carpinterias	COMPOSICION DE IMAGEN Y FOTOGRAFIA	APORTE 3	5	Semana: 11 (21/11/16 al 26/11/16)
Trabajos prácticos - productos	Composicion Fotografica	APRESTO - REDIBUJO PROYECTO EJECUTIVO - MULTIFAMILIARES	APORTE 3	5	Semana: 11 (21/11/16 al 26/11/16)
Trabajos prácticos - productos	Composicion de imagenes	COMPOSICION DE IMAGEN Y FOTOGRAFIA	APORTE 3	5	Semana: 13 (05/12/16 al 10/12/16)
Reactivos	Reactivo	APRESTO - REDIBUJO PROYECTO EJECUTIVO - MULTIFAMILIARES, COMPOSICION DE IMAGEN Y FOTOGRAFIA	EXAMEN	2	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Trabajos prácticos - productos	Entrega publicacion	FORMATOS DE PUBLICACION	EXAMEN	8	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Trabajos prácticos - productos	Entrega final	FORMATOS DE PUBLICACION	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Trabajos prácticos - productos	Publicacion de un detalle constructivo, proyecto	APRESTO - REDIBUJO PROYECTO EJECUTIVO - MULTIFAMILIARES, FORMATOS DE PUBLICACION	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (16-01-2017 al 22-01-2017)

Metodología

Expresión y Representación gráfica 5, es una materia teórica práctica que apoya a la cátedra de Taller de Proyectos; mediante el redibujo de proyectos referenciales el alumno entiende los criterios y contenidos que tienen los documentos gráficos de un proyecto como medios de comunicación, a la vez, que analizan las cualidades espaciales, formales y constructivas de un proyecto que sirve como material de proyecto para su clase de Taller 5. Este análisis de casos, o de proyectos a través del redibujo es amplio y trata de conseguir en el alumno el poder de síntesis y poder entender un proyecto de arquitectura a través de sus documentos

graficos. Este proceso tiene un componente investigativo e interpretativo importante.

El alumno expone ante sus compañeros los criterios de composicion en imagenes y documentos con la finalidad de generar debate y aprendizaje entre pares, en este curso la entrega de los productos graficos no es el final del metodo, sino el inicio para una defensa y debate entre pares. Esto afirma el aprendizaje y refuerza la capacidad oral de defender y tomar posturas frente a un proyecto.

Los contenidos de fotografia y renders son abordados a traves de clases magistrales, en las cuales se prepara el material grafico necesario para exponer los criterios de composicion y orden que deben tener las imagenes y fotografias que muestren de manera correcta un proyecto.

Criterios de Evaluación

Los criterios de evaluación para la catedra de Expresión Gráfica 5 se dividen en dos componentes:

a) contenidos: El documento grafico, sea: Proyecto Ejecutivo, Publicación, Fotografías, Imágenes 3D, o laminas para Concurso debe tener los elementos necesarios para comunicar efectivamente un proyecto.

b) presentación. El documento grafico, sea: Proyecto Ejecutivo, Publicación, Fotografías, Imágenes 3D, o laminas para Concurso debe tener los criterios de composicion, orden, jerarquia grosores de lineas tamaños de numeros y textos que comuniquen efectivamente un proyecto arquitectónico.

5. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Beinhauer, Peter	Gustavo Gili	Atlas de detalles constructivos	2011	UDA-BG 69235
DERNIE, DAVID	Blume	EL DIBUJO EN ARQUITECTURA. TÉCNICAS, TIPOS, LUGARES.	2010	978-84-980148-8-4
GASTÓN, CRISTINA Y RÓVIRA, TERESA.	Ediciones UPC	EL PROYECTO MODERNO, PAUTAS DE INVESTIGACIÓN. DEL DISEÑO	2007	NO INDICA
PORTER, TOM ; GOODMAN, SUE.	Gustavo Gili	'DISEÑO; TÉCNICAS GRÁFICAS'	1992	NO INDICA

Web

Software

Autor	Título	URL	Versión
Adobe	Indesign	NO INDICA	CS6
No Indica	No Indica	NO INDICA	NO INDICA
Adobe	Photoshop	NO INDICA	CS6
Adobe	Illustrator		2021

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **06/09/2016**

Estado: **Aprobado**